昭和63年7月15日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第14号（通巻61号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

1988 NO.14

7月15日号

創刊3周年記念号

●びょこん！5大新作

ドラゴンボール2

ファミコンウオーズ/スペースハリアー

谷川浩司の将棋指南つめ将棋/イース

●情報丸ごとぶっちぎり

スーパーマリオブラザーズ3

ファミコン探偵倶楽部攻略法

●月イチ連載 特製ロゴステッカー

別冊付録

熱血高校ドッジボール部攻略帳

特別とじこみ

三国志 中原の覇者 攻略データ

ファミリーコンピュータMagazine
1988 14 7月15日号
昭和63年7月15日発行
第3種郵便物認可
第4巻第14号(通巻61号)
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
編集発行 株式会社徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700代
定価290円

Nintendo®

ファミコン 探偵倶楽部™

消えた後継者

前編
後編

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

前編：FMC-TC1 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
4月27日(水)発売
後編：FMC-TC2 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
6月14日(火)発売

ディスクライターでの書き換えは、前編5月14日(土)より、後編6月28日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

我、甦らん……。

恐るべき伝説の残る明神村。
老婆の遺産をめぐって次々と起こる連続殺人事件。
本格推理アドベンチャー、任天堂から遂に登場！
謎を解くのは——君だ!!

おしらせ

●ディスクファクスを通じて、ご応募頂きましたファミコンイベントは"3Dホットラリー"をもって終了させて頂きました。
ファミリーコンピュータネットワークシステムを完成するための実験に多数のご参加、ご協力くださいまして、ありがとうございました。
FAMILY COMPUTER NETWORK SYSTEM

ディスクカード書き換え情報	ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
	仮面ライダーBLACK(両面ソフト)	6／14	ファイナルコマンド赤い要塞(両面ソフト)	6／28
	風雲少林拳暗黒の魔王(両面ソフト 3D対応)		亜空戦記ライジン(両面ソフト)	7／12
	バイオミラクル ぼくってウパ(両面ソフト)		ムーンボールマジック(両面ソフト)	
	ファミコン探偵倶楽部(後編)(両面ソフト)	6／28	ドンキーコングJR(片面ソフト)	7／19

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
©1988 Nintendo
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 岡山営業所(0862)52-1821 札幌営業所(011)621-0513

雑誌 27713—7/15
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年7月15日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第14号(通巻61号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

1988 NO.14

7月15日号

創刊3周年記念号

●ぴょこん！5大新作

ドラゴンボール2

ファミコンウオーズ/スペースハリアー

谷川浩司の将棋指南つめ将棋/イース

●情報丸ごとぶっちぎり

スーパーマリオブラザーズ3

ファミコン探偵倶楽部攻略法

●月イチ連載 特製ロゴステッカー

別冊付録

熱血高校ドッジボール部攻略帳

特別とじこみ

三国志 中原の覇者 攻略データ

COUNT DOWN

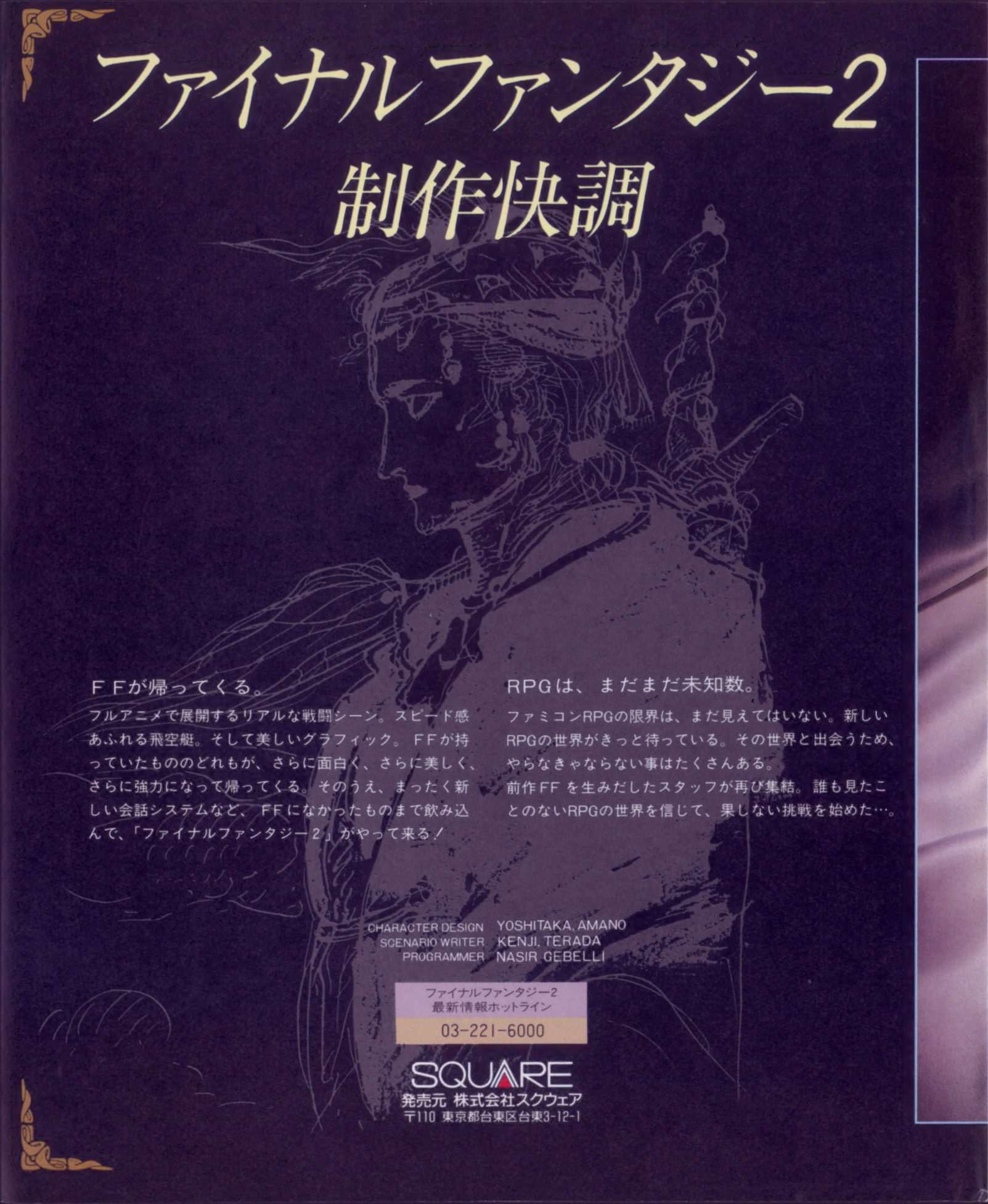
868

SALE TO DAYS

4人の戦士の新たなる物語…

ファイナルファンタジー2

制作快調



ＦＦが帰ってくる。

フルアニメで展開するリアルな戦闘シーン。スピード感あふれる飛空艇。そして美しいグラフィック。ＦＦが持っていたもののどれもが、さらに面白く、さらに美しく、さらに強力になって帰ってくる。そのうえ、まったく新しい会話システムなど、ＦＦになかったものまで飲み込んで、「ファイナルファンタジー２」がやって来る！

RPGは、まだまだ未知数。

ファミコンRPGの限界は、まだ見えてはいない。新しいRPGの世界がきっと待っている。その世界と出会うため、やらなきゃならない事はたくさんある。
前作FF を生みだしたスタッフが再び集結。誰も見たことのないRPGの世界を信じて、果しない挑戦を始めた…。

CHARACTER DESIGN　YOSHITAKA. AMANO
SCENARIO WRITER　KENJI. TERADA
PROGRAMMER　NASIR GEBELLI

ファイナルファンタジー2
最新情報ホットライン
03-221-6000

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

NO.14 1988
7月15日号

年記念号

★ドッキリ！3大付録

とじこみ付録

●全30ヵ城と武将60名。戦いに勝つためのデータを満載!!

三国志 中原の覇者 攻略データ

別冊子付録 16ページ

●熱血高校を世界一にするデータを満載

熱血高校ドッジボール部 攻略帳

●6月に発売されたゲームはこの8本！

ファミマガ特製ロゴステッカー

月イチ連載

51 ●捜査に行き詰まってしまったあなたに贈る、調査の手引き書！
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 攻略法

79 ●ドクエの夏休みコンサート情報ほか
ファミマガ Journal

82 ●ゲームの悩みをどんどん解かす
30秒Q速解答
ニューソフト緊急調理メモは、真田十勇士を小諸から小田原まで攻略。Q&Aはファミコン探偵倶楽部 ほかを

86 ●新作ゲームを各25名、合計100名に!!
ファミマガ読者プレゼント

120 ●銃撃戦に燃える『リードアングル』
ぼくたちゲーセン野郎

122 ●スペハリの4まで
PC Engine・FAN

124 ●今売れているゲームはコレだ
週間ゲームベスト20

134 ●ゲーム発売日がひと目で分かる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

赤影……116
アキラ……126
アメリカ大統領選挙……130
暗黒神話……130
イース……18
エリュシオン……109,115,119
ガデュリン……132
仮面ライダーBLACK……118
キャプテン翼……115,116,118
ギャリバン……112,117
究極ハリキリスタジアム……107,108
京都花の密室殺人事件……132
ゲバラ……132
ゴジラ……132
コナミックスポーツインソウル……128
コナミックテニス……129
真田十勇士……84
サラダの国のトマト姫……83,112
三国志 中原の覇者……とじこみ
スーパーブラックオニキス……128
スーパーマリオブラザーズ3……9
スペースハリアー……28
聖闘士星矢2……83,110
ZOIDS2……129
谷川浩司の将棋指南II つめ将棋……32
双截龍……114,116
ディープダンジョンIII……82, 10,115
天地を喰らう……131
東方見文録……128
ドラゴンボール2……14
ナムコクラシック……113,114
忍者くん阿修羅ノ章……110,115,116
熱血高校ドッジボール部……付録
ファミコンウォーズ……24
ファミコン探偵倶楽部……51,82
ファミリースタジアム……108
ファンタジーゾーンII……127
ブルートレイン殺人事件……132
プロ野球ク殺人事件……131
彷魔が刻……112
HOLY DIVER……129
ぼくってウパ……118
殺人倶楽部……132
魔塔の崩壊……133
ムーンボールマジック……128
ライジン……128

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editor／工藤陽子・水沼広・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原綱代・坂井肇・高垣聡・千葉隆司・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors／岡崎栄子・池浦恵美子・大塚毅・黒井敏典・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・西健一・馬場博・平山謙・廣瀬努・深川悟郎・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青砥純子・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

創刊3周

★カットビ！続報

情報丸ごとぶっちぎり

9 ●飛行船に乗ってクッパが逃げる!!

スーパーマリオブラザーズ3

CONTENTS もくじ

★ピョコン！5大新作

14 ●新機軸4コマバトルが楽しい第2弾
ドラゴンボール 大魔王復活

18 ●グラフィックが冴えるアクションRPG
イース

24 ●任天堂初の本格的現代戦シミュレーションゲームだ
ファミコンウォーズ

28 ●3Dアクションゲームの元祖！
スペースハリアー

32 ●谷川浩司名人が詰将棋と次の一手の問題を変えて新たに送る、書き換え専用新バージョンだ!!
谷川浩司の将棋指南Ⅱ つめ将棋

107 **超ウルトラ技+1**
究極ハリキリスタジアム
殴りあう乱闘モード
酔っぱらいが乱入／乱闘をふせぐ
コマンド・聖闘士星矢2／負パス
ワード・ナムコクラシック／相手
プレイヤーが消滅・ギャリバン／
エンディングが見られる・双截龍
／敵にやられない安全地帯　ほか

126 **超新作ゲーム先取り**
アキラ／ファンタジーゾーンⅡ／暗黒神話 大作戦
アメリカ大統領選挙／プロ野球？殺人事件／天地を喰らう／東方見文録／コナミックスポーツインソウル／ZOIDS2／コナミックテニス ほか

動いてるから「新作情報」「攻略法」もよく分かる!!

迫る!

最新情報満載

新作情報

ドラゴンボール2
スペースハリアー
ファイナルラップ

完全攻略

ファミコン野球
㊙テクニック集
熱血高校ドッジボール部
じゃりン子チエ
めぞん一刻
飛龍の拳II

ウル技もいっぱい!

©BIRD STUDIO／集英社／フジテレビ／
東映動画／BANDAI・㈱ナムコ・TAITO CORP.・高橋留美子／小学館／キティ／フジテレビ／
マイクロキャビン／ポーステック

ファミマガVideoは動くファミマガだ！ゲームが

発売

ファミマガ Video

徳間書店

7月21日創刊

VHSのみ 45分 1,780円

●ご注意●このテープでゲームはできません

予約申し込み書付き

くわしくは次のページを見てね

ファミマガVideoの予約方法

この予約申し込み書に必要事項を記入して、近くの本屋さんに持っていこう

ファミマガ前号（7月1日号）で、ファミマガVideoの発売を予告して以来、編集部には問い合わせが殺到しています。お店での売り切れが続出する可能性もあるので、予約はお早めに。

予約申し込み書の書き方

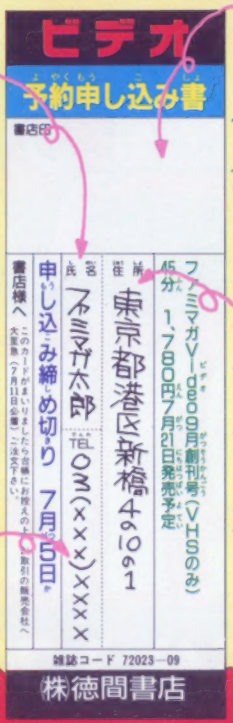
まず、「予約申し込み書」の「住所」「氏名」「TEL」の欄に、左の記入例のように、必要事項を記入しましょう。

切りとって近くの本屋さんへ

必要事項を記入したら、キリトリ線にそってハサミできれいに切り離し、お近くの本屋さんに持って行こう。なお、本屋さん以外のお店ではこの申し込み書は無効です。

締め切りは7月5日

この「予約申し込み書」による申し込みの締め切りは、7月5日まで、予約し忘れたら直接お店で買ってね。



キリトリ

ビデオ

予約申し込み書

書店印

ファミマガVideo 9月創刊号（VHSのみ）
45分 1,780円7月21日発売予定

住所

氏名

TEL

申し込み締め切り 7月5日

書店様へ このカードがまいりましたら台帳にお控えの上、お取引の販売会社へ大至急（7月11日必着）ご注文下さい。

雑誌コード 72023—09

㈱徳間書店

東奔西走！

コクッパの飛行船を追っかけろ!!

スーパーマリオブラザーズ3

プロペラまわる船に乗って、
コクッパ空飛び逃げていく！
どんどん追っていくのは
我らがマリオ。にっくき
コクッパをやっつけろ!!

まんが/高瀬ひろし

3M+64K RAM

10月下旬発売予定　任天堂　価格未定

© Nintendo

マップモードといったら

ええっ

こんなふうかの

仙人

マップモードとは、こんなふうにマリオのまわりの地形が見わたせる。このモードでマリオの進む道を決めていくんだ。

マリオ進んでみてくれ

はい

ん

ありゃブロスだ

わっ

マリオと出会ったぞ

道を進んでいて敵に出会ったり、町やお城などの場所にたどりつくと場面転換！　アクションモードへと切り換わるんだ。

ディスクよ実況中継するんじゃ

はいこちらアクションモードです

おのれ

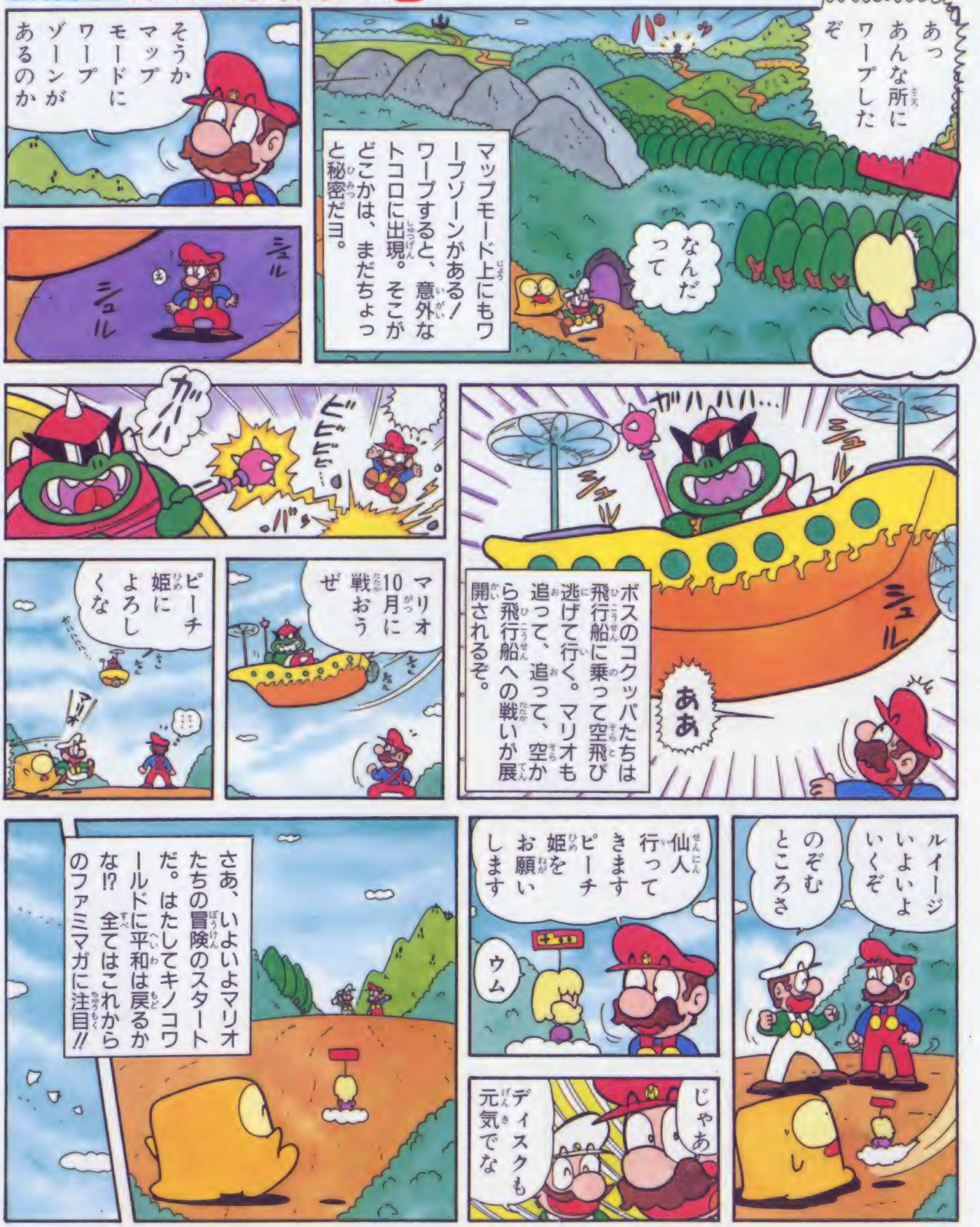
バッ

アクションモードは今までのマリオのように、コントローラを操作して敵をやっつけ、ジャンプ、パンチを繰り出しつつクリアするんだ。

ただいま戦いが始まりました
オリャ
エイ
ギャッ
やったーマリオの勝ちです
ズシシン
わ
地震だ
ズシン
こりゃ大きいぞ
ちがうあれをみろ
出ました、新キャラ!! この太ったハンマーブロスが登場すると、画面がグラグラと揺れるんだ。マリオも思わずビックリだね。
ズシシン
・・・ひまんブロスだ〜〜〜
ズシン
つぶされたらたいへんだぞ
グ
はらへった何か食べに行こ…
くる
ズシン
マリオどんどん進んでみてくれ
だめだ岩やなんかで道がふさがったりしてるよ
マップの途中で、岩とかの障害物のために先へ進めない場合がある。そんな時に手に入れたアイテムが役に立つ。いろいろ探し出そう!
あ
こ これは

はい 再び アクション モードです
マリオは 宝の箱を みつけました
アイテムは宝箱の中に入っている。宝箱はアクションモードの途中に落ちていたり、クリアするとあったりする。よ〜く探さなきゃ。
その箱は パネルが なくちゃ あかないよ キノピオ
なぜか パネルを もって たりして
あら
こうして 集めた パネルを さしこんで やると……
?
パカッ
なんと パネルは 宝箱を あける カギだったのか
パネルが あわないと あかない時も あるけどね
宝箱を開けるために必要なのが例のパネル。これを使うと箱がパカッとオープン！ このパネル、他にもいろいろと用途がある!?
そして 中には いろんな アイテムが あるんだ
これは ハンマー
他にも ふしぎな事が おこる笛など いろいろ あるんだよ
なるほど
ハンマー・笛・たつまきなど、マリオ3にはアイテムもいろいろ。あっ、誰だ？ どこかできいたようなアイテムだって言ってるのは。
どこかで きいたような アイテムだなあ
仙人 もう少し 進んで みます
ありゃ ここは ?
わ
たいへんだ マリオが 消えたぞ

東奔西走!! スーパーマリオブラーズ3



緊急特集

全く新しいスゴロクアドベンチャーだ!!

今度のドラゴンボールは前作と全く違う、すごろくとアドベンチャーを合わせたゲームになったぞ。シミュレーションバトルもある

DRAGON BALL

ドラゴンボール

大魔王復活

8月上旬発売予定

バンダイ

5800円

1M+1M

スゴロクアドベンチャーゲームだ!!

前作はアクションのみで進んでいくゲームだったのが大変身!! スゴロクアドベンチャーという新しいパターンのゲームだ。ボードビリアンにもおススメだぞ。

前作から1年半の月日を得て、いまドラゴンボールの第2弾が登場だ。再び孫悟空の活躍が見られるというわけだ。

前作ではアクションゲームだったが、今回はスゴロクアドベンチャーゲームになった。これは町などではコマンド選択のアドベンチャーゲーム、移動はカードを選んでコマを進めるすごろくのようなゲームなのだ。

前作は…

前作はただ単に敵と戦って進んでいくアクションゲームだった。

そういえば、ウーロンなども敵キャラでしたなぁ

敵をやっつけて進むアクションゲームでした

今回は…

今回はアドベンチャーとすごろくが合わさった、スゴロクアドベンチャーなのだ。

カードを選んで進む、すごろくゲームでもあったりするわけだ

コマンドを選んで進むアドベンチャーゲームなのだ

©バードスタジオ・集英社・フジテレビ・東映動画・バンダイ

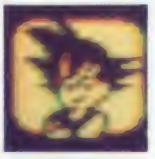
今回のストーリーを追ってみよう

天下一武道会を終えて、カメハウスでみんなとのんびり過ごしていた悟空たち。そこでとんでもない事件が悟空たちを襲った。ストーリーを追ってみよう。

天下一武道会が終わり、カメハウスでのんびりしていた悟空たち。ある日、悟空、亀仙人、ランチの3人は買物に出かけました。カメハウスに戻ってみると、留守番のクリリンや亀の姿が見えません。探し回ると亀が隠れていました。亀は恐怖にふるえながら言いました。なんとばけものがクリリンを殺し、ドラゴンボールを奪ったと言うのです。2階へ上がってみると、クリリンが倒れていました。クリリンは死んでいました……。

カメハウス

○現在いるところのイラストも表示されるのだ



クリリンが死んでる！

な、なんじゃと!?

神龍

神龍はドラゴンボールを7つ集めると現れ、願いをかなえてくれるのだ。

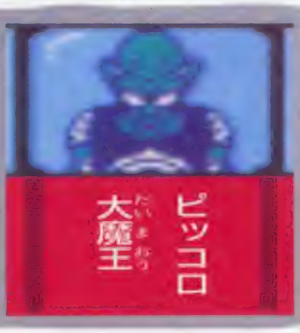
悟空とはり合えるくらいに強かったはずのクリリンが、あっさりと殺されてしまったのです。部屋の中を探していると、そこにはなんと魔のマークが！　それこそ昔、封じこめられたはずの大魔王・ピッコロの紋章だったのです。

いったい何ですの!?

こ……これは!?

ピッコロ大魔王

電子ジャーに封印されていたはずなのだが、再びこの世に現れて、世界征服をたくらんでいるのだ。なんとしてでも阻止しなければ…。



ピッコロは電子ジャーに封じ込められて、2度と現れることがないはずでした。ところがいまここに現れて、再び世界征服をたくらもうとしている……。悟空はクリリンのかたきをとって、ドラゴンボールを取り返せるでしょうか。

これが悟空とその仲間だ！

ここで悟空の仲間たちを紹介しておこう。前作では敵だったのが多いが、今回はみんな仲間だ。ゲームスタート時には会えないのもいるけど、ゲームを進めていくうちに、必ず会えるようになるぞ。

孫悟空

もちろんこのゲームの主人公だ。悟空は亀仙人の元で修業をしてきた。クリリンのかたきをとるため、ドラゴンボールを取り返すために戦うのだ。

亀仙人

亀仙人は悟空の師匠だ。ゲームの中でもいろいろとアドバイスしてくれるぞ。カードをめくるときも出てくるぞ。

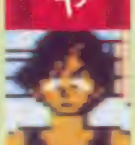
亀

亀仙人に仕えているカメなのだ。

ランチ

くしゃみをすると性格が変わってしまうのだ。

ヤムチャ



悟空のライバルだ。修業に出かけているぞ。

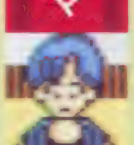
プーアル

ウーロンとは幼稚園の同級生であった。

ウーロン

変身が得意なスケベなブタである。

ブルマ



ヤムチャの彼女で、ドラゴンボールを集めていた。

占いババ

亀仙人の姉きで、占いをしてくれる。

マップ上での進めかたを紹介しよう

すごろくモードになったときの画面情報を紹介しておこう。詳しくは左の画面を見てもらって、ゲームを進めるときに役立ててほしい。

ここでMAP画面になったときの画面の見方を説明しておこう。

ポイントとなる地点でアドベンチャーをクリアすると、左の画面のようになる。これはまるですごろくのようだね。

ここでは手持ちの5枚のカードの中から1枚を選び、その数だけコマを進める。そこで亀仙人の出す5枚のカードの内から1枚を選び、そのカードにあるイベントをこなして進めていくのだ。

これがカードだ!!

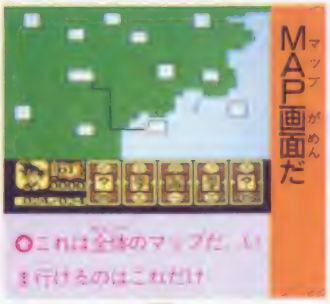
画面の下に出るカードには次の5種類がある。ここではこのカードのみかたと種類を説明しておくぞ。

カードのみかた

コマの進め方なのだ〜

ここではコマの進め方を紹介だ。まず自分の手持ちのカードから1枚選び、そのカードにある数字だけコマを進めて、そこでまた指示にしたがおう。

ポイントとなる地点をクリアすると、MAP画面に切り換わる。まず手持ちのカードから1枚を選ぶ。このカードの数だけ進み、ここで亀仙人の出すカードから1枚をめくる。カードをめくって起こるイベントをこなして進むのだ。



亀仙人のカードから1枚をめくろう

コマを手持ちのカードにある数だけ動かしたら、次に亀仙人の出す5枚のカードのうち1枚をめくるのだ。そこで出るいろいろな出来事によって、悟空の身に何かが起こることになるのだ。

コマを止めたところで、亀仙人が出す5枚のカードの中から、1枚をめくらなければならない。このときに起こることを紹介しよう。

カードにはシェンロン、占いババ、ピッコロ、ハズレの4種類がある。シェンロンカードが出たときは、体力が回復したり仲間がついたりするなど、よいことが起こる。占いババカードは仲間を当てる神経衰弱をしたり修業したりなど、苦労することが多い。ピッコロカードは敵との戦いとなり、シミュレーションバトルが始まる。ハズレカードは何も起こらないぞ。

5枚の中から1枚を選ぼう!!

○ハロー!! 私が亀仙人あるよ この5枚の中から1枚をめくってね

カードをめくるとこんなことが起こるぞ

ここで出るカードには、シェンロン、占いババ、ピッコロ、ハズレの4種類がある。ハズレ以外では、必ず悟空の身に何かが起こるのだ。

シェンロン

このカードが出ると、体力を回復できたり、仲間を加えられたりして、とてもウレシイカードだ。

○おっ! めくってみたら、シェンロンが出たぞ

○これは体力がいくら回復できる 仙豆たとフル回復するぞ

○仲間が1人増えたぞ これから先が楽になるかもね

○いらないカードがあったら、交換もしてくれるのだ

占いババ

このカードが出たときは、仲間を当てる神経衰弱をしたり、修業をしたりと、いろいろと苦労させられる。

○あらっ、占いババのカードだわ、なんか苦労しそう

○手持ちのカードをすべて取り換えるなんて面白そう?

○仲間を選ぶ神経衰弱だ。当たれば仲間が増えるぞ

○これが出たら修業だぞ。自分のカードで応戦しよう

ピッコロ

このカードが出るとシミュレーションバトルとなるぞ。戦いに勝って経験値を得て、レベルを上げよう。

○ピッコロが出たら敵との戦いだ。戦闘シーンはすごいぞ

○占いババの神経衰弱をしているときにも、ピッコロカードが出ることがあるぞ

ハズレ

このカードが出たときは、何も起こらない。単なるムダなので、できるだけ出さないようにしよう。

○スカッ!! このカードは何も起こりません。残念ではないか

失われし古代王国イースと6冊の歴史書とは!?

はるか昔、この地にイースという国が繁栄を極めていた。だが、何者かの手によって滅ぼされるとともに、イースの歴史を記した6冊の「イースの本」も、闇に消えてしまったという。

今、この地はエステリアと呼ばれ、イースの存在を知る者もなくなったが、魔物たちが、再び人々を苦しめている。この危機を救うためには、失われた「イースの本」を全て捜し出さなくてはならない。

ちょうどそのとき、エステリアを訪れた冒険家アドル＝クリスティンは「イースの本」の存在を知り、エステリアを滅亡から救うために旅立つ決意をする…。

果たしてアドルは「イースの本」を捜し出すことができるのだろうか!?

というところから、このゲームは始まる。

ファミコン版イースでは、パソコン版とはマップも変わり、新たな謎が加えられたので、パソコン版をクリアした人にも十分楽しめるゲームになっている。

また、BGMもファミコン用のオリジナル曲が入って、従来にない素晴らしいメロディを聞かせてくれる。

イースでは、優しい心を持つことが、謎解きのポイントになっている。そして、1つ大きな謎を解くと、それに応じた経験値をもらえるイベント制も、今までのゲームにないシステムといえるだろう。

これが主人公のアドル＝クリスティン

君が操作するアドル。剣と盾を持っている姿は、なんとも勇敢だし、とてもかわいいのが魅力だ!!

○さすが納得できる、タイトル画面だ

©日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

6つの舞台を旅してイースの本を集めよう

イースは、町・村・草原・神殿・廃坑・塔と、6つの舞台を、何度も行き来しながら進めるゲームになっている。スタートのミネアの町と、次に訪れるゼピック村は特に何度も行く必要があるんだ。まあ、最初はアドルの装備も弱いから、コマメに通うだろうけどね。

「イースの本」を全て集めるためには、ホントに地道な努力が必要なんだ。

ミネアの町（START地点）

ここがエステリアの地で唯一の町、ミネア。アドルは、最初にこの町で冒険の支度を整えるんだ。町にはいろんなお店があり、通行人から情報も聞ける。

○この門から入ってきてはじまる

廃坑

太陽の神殿

そして、謎の塔へ挑む……

ゼピック村

家がたった4軒しかない、さびれた村。でも、イースの物語の重要人物が住んでいるところでもあるし、きっと重大な秘密が隠されているかもしれないゾ。

○とても、静かなところなのだ

草原

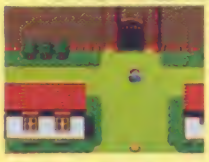
草原は、案外広い。とくにミネアの町の近くでは、どこも同じような景色ばかりだ。木を目印にして、迷子にならないよう気をつけて進もう。

○これから、どんなことが起こるか気をつけて進もう

これがイースの世界の全景だ

ミネアの町

エステリアの西南に位置する冒険の出発点。ここを出ればすぐに草原が広がっている。アドルの憩いの場所だ。



○家がいくつも並んでいる

○とにかく家の中に入ろう

太陽の神殿

○とても、恐そうなところだ。強い敵が出てくるところなので注意

廃坑

○ナント、ここは、自分のまわりしか見えないコワイところだ

ゼピック村

マップの隅にある、小さな村。だが、不気味な神殿や塔が、すぐ近くにそびえているのが気になる。

もしかして魔物に襲われた村だったりして!?

○町とは、造りが違う家が並ぶ、わらぶき屋根がいい

○このゼピック村には、家が4つしかないが重要だ

草原

マップで見る限りでは、ほとんどが草原だ。この草原では、たいした敵もいないから気楽だけど、意外なところに秘密が隠されているかも…!? 初めのころは、遠出はやめよう。

○さすが草原だけあって、緑がとても癒うよね

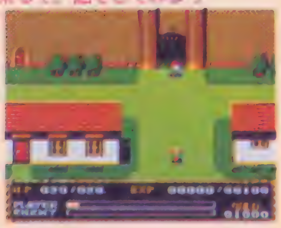
○いろいろな本や箱、海もあってなかなかきれいだ

ミネアの町で冒険の支度を整えよう

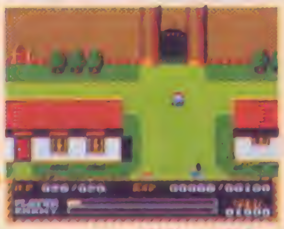
初めにアドルがたどり着いたのが、このミネアの町。この町には11軒の家があるが、半分は留守。入れてくれる家は、みんな店になっているんだ。で、留守にしている人はどうしてるかというと、町の中をウロウロして、アドルにヒントをくれる。だから、アドルはせっせと町中を歩いて話をしなくてはならないんだ。その中には重大なヒントも隠されているから、絶対に聞きのがすな！ そして、いよいよ買い物をすることになる。所持金は1000ゴールドしかないのに、ソード、シールド、アーマーを全てそろえると、最低でも1600ゴールドかかってしまうから、何を買って何を後にするかというのを考えておこう。まァ、ソードだけは買っておいたほうがいいと思うけど。店を出たら、まずアイテム画面にして、装備させるのを忘れずに！

ここがSTARTいざ出陣！

画面は町の中から始まる。町は高い壁に囲まれているので、まだ魔物の被害は受けていない。まずは色々な人の悩みをきいてあげよう。



○おや、向こうから誰かやって来るぞ。話をしてみよう



○ここがアドルの冒険の出発地、ミネアの町のスタート地点だ

オーマンの酒場

この酒場には、バーテンと筋肉質の男と片目の男の3人がいる。それぞれの話をじっくり聞いてみよう。ちなみに、ここでいくらお酒を飲んでもタダだよ。

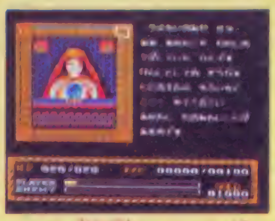
○強そーな男ばかりだ

○右眼をなくした男

占いの店サラ

神秘的なムードの店だ。このサラの話を聞いて、アドルは冒険に出る決意をするんだ。でも、剣士としての装備が整ってないと、重要な話はおあずけだ。

○憂いをたたえた瞳が美しい

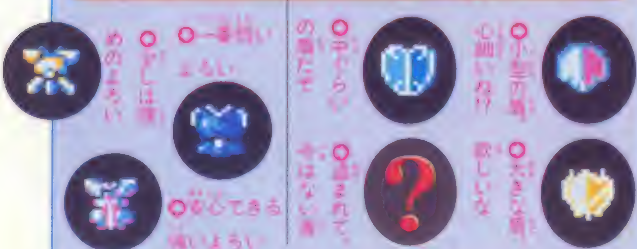


○サラの水晶球には、この国を襲う恐ろしい風景が…!?

防具の店ディオス

この店では、アーマーとシールドを売っている。だけど、どうしてシルバーはないんだ…!?

○壁に防具が飾ってある



アーマー	シールド
○一番弱いよろい	○小型の盾 心細いけど!?
○少しは強めのよろい	○やわらかい皮の盾だぞ
○安心できる強いよろい	○大きな盾 欲しいな
	○隠されて、今はない盾

町の人から情報集め

町の人に出会ったら、追いかけていって話をしよう。同じ人に見えても話が違う。

○この人は何を知ってる?

○う〜ん、なるほどネ

○カワイイ娘さん

○これはオジサン

○ふたごなのかな

イース

いったいこの扉は？

防壁には、5つの扉がある。この扉は外には通していない。ではいったいどこに出るのだろう？

○同じような扉が、右に2つ左に3つあるんだ

○扉を抜けるとそこは…似たような扉の前だった!?

ミネアの町の入口

頑強そうな防壁に囲まれたミネアの町の、ただ1つの外への扉は、常に開かれているから安心だね。

○万が一、魔物に襲われそうになった時の用心に鉄の扉もある

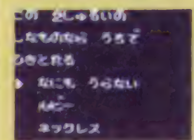
取り引き所ピム

ここの主人は、拾った物まで売ってしまうズルイやつなんだ。

○何か怖そうなおじさん

○売り切れ中のミラー

○町に一瞬で戻るウイング

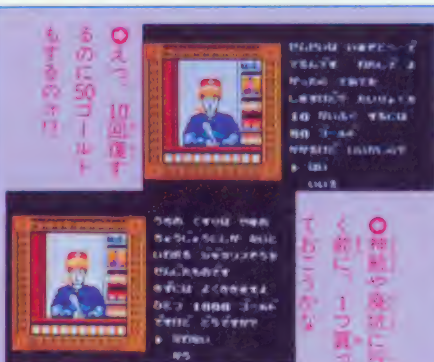


○持ってる物を買いとってもくれる

○サファイアの指輪

クラーゼの病院

いつ行っても先生のいない、看護婦だけの病院。でも、立ち止まってるだけで体力を回復させられるのに、手当て代を払う気ある？



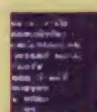
○えっ、10回復するのに50ゴールドもするの!?

○神殿や廃坑に行く前に、1つ買っておこうかな

町をすべて回ったらいよいよ草原へ!!

武器の店ロゼッティ

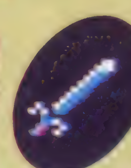
この店ではソード（剣）を売っている。これを買わなきゃ勝利はムズカシイ。



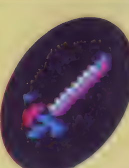
○日常品にもなる武器だって!?

○後ろに飾ってあるのが売っている剣かな

○ショート・ソードは500G



○ロング・ソードは2000G



○タ－ワルは何と5000G

草原での戦いで経験値をかせげ!!

さあ、いよいよ冒険に出発だ！ 少し装備に不安はあるけど、敵を倒さなくては次の装備ができないからね。

このゲームの一番の特徴は、ザコキャラとの戦闘方法にある!! といえる。アドルは剣を装備した状態で、敵に体当たりするしかないんだ。でも、正面から向かってもダメージが大きいから、少し横から向かっていくのがベスト!!

これが半キャラずらしだ!!

敵よりも1歩だけ横にズレて、パシパシ体当たりしてみよう。うまくいけばダメージなしで敵を倒せるぞ!!

やった!!
これで経験値とゴールドが増えたぞ!!

戦いで傷ついたら体力を回復しよう

傷ついてしまったら、さっさと逃げて敵のいないところでジッとしていればOKだ！

やった!!
体力もバッチリ回復

にっくき、敵キャラたちだ

草原で出会う、3種類の敵だ。頑張ってドンドン倒そう！

○キークロップは一番弱い敵なんだ

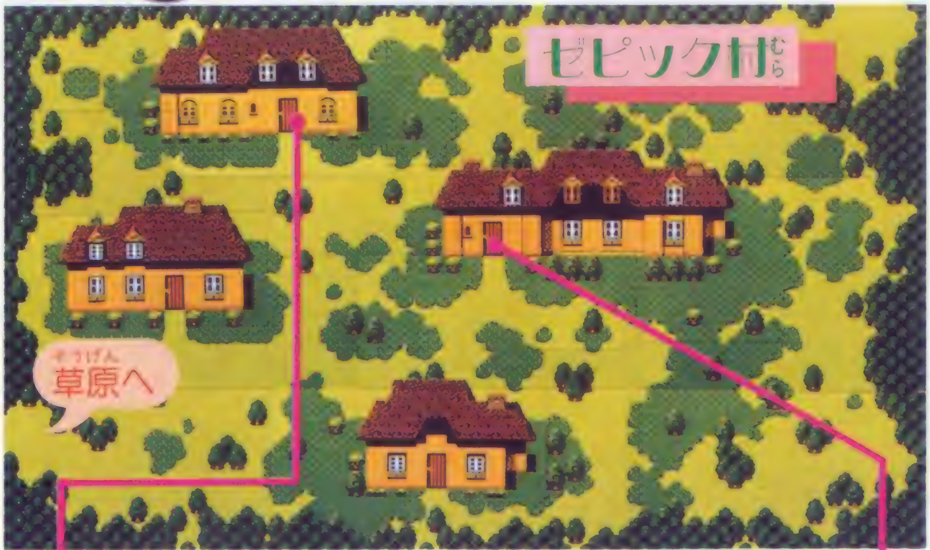
○カーロイドはなかなか手ごわいぞ！

○リーボルはレベルが上がるまで無理だよ

イース

ゼピック村には重要な情報があるぞ!!

敵と戦いながら草原を抜けて、細い道へ入っていくと、ゼピック村に出る。ここには4軒の家があるが、入れるのは村長とジェバの家だけで、店はない。村の中を歩いている人も少なく、みんな魔物におびえているようだ。どうやらこの村の近くに、魔物の住みかがあるらしいぞ!! 行方不明になった人も多いみたいだ。ジェバから神殿の鍵をもらったら、いよいよ本当の冒険が始まるんだ!!



村の人たちだ

○ちょっと心配性のおばさんだ

○気のよさそうなおじいさん

ジェバの家

ジェバは、ミネアの町の占い師サラのおばさん。サラの頼みをよく聞いてあげていれば、神殿の鍵を渡してくれる。

○よそ者には冷たいけど…

○やったぞ!! 鍵を手に入れた

村長の家

村長の家に入っていくと、何か相談をしたそうな顔で村長が現れる。どうやら捜し物があるらしいけど…。

○壁紙までしっかり模様入りの村長の家の中

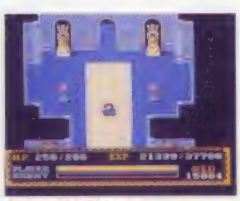
○村長の話って何だろう!

○村の人たちも追いかけて、しっかり話を聞こう。すると次に向かうべきところがわかる

冒険の旅はまだまだ続く。先は長いぞ!!

アドルの冒険は、まだ始まったばかり。傷ついては立ち止まり、また歩き始めるアドル。彼の目的は敵を倒すことではなく、行く先々で出会う人の頼みを聞いてあげながら、自分自身の力に挑戦していくことなのだ。行く手には、美しいながらも迷路のような神殿や暗く恐ろしい雰囲気の廃坑、そして謎に閉ざされた塔が続いている。はたしてアドルはイースの本を全て集めることが出来るのだろうか? キミも冒険の旅に出発!!

○廃坑の中では、アドルの周囲しか見ることができない。油断してると敵に囲まれる!!


○美しい神殿内部。でも、この中では体力を回復させることができないので要注意!!

○この階段を何回通ったかで今いる階数がわかる。神殿は地下4階まであるぞ!

○この綱渡りのようなところは落ちないけど、敵と正面衝突することになるから注意!!

イースの本はどこに?

アドルが捜すことになった6冊のイースの本。だが一体、誰が持っているかはわからない。もしかすると、意外な人物が持っているかもしれないぞ!

○神殿に向かって出発だ!!

○これが6冊のイースの本だ

任天堂初の本格的現代戦シミュレーションだ！

ファミコンウォーズ

ウォー・シミュレーションは頭脳ゲームだ。キミの戦略能力が試されるゾ。キミならどう戦うかな？

8月12日発売予定　任天堂　5500円

1M+512K　バッテリーバックアップ

ウォーシミュレーションは、戦略が勝敗を決するんだ

シミュレーションゲームといえば、歴史ものという観が強いが、このゲームは現代戦争のシミュレーションとなっている。しかも、2Pでも遊ぶことができるというのが嬉しいでしょ。

それで内容を紹介するけれども、2国が戦争しているので、敵の部隊を全滅させるか敵の基地を占領すれば勝ち。といっても簡単に勝たせてくれるわけなどないので、近代兵器をうまく使って、敵をだんだんと追い込んでゆかなければならない。勝つも負けるも、指揮官であるキミ次第だ。

○とてもカワイラシイオープニングでしょ!?

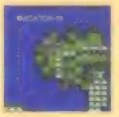
コマンド選択でゲームが進む。じっくり考えて戦え

まず初めに、戦場の種類を選ぶんだ。次に自軍の部隊を生産し、実際に命令を出すことになるのだが、ここからが指揮官である君の腕の見せどころ。命令を出し終わったら、終了にして敵軍の番になる。このときも、敵の動きに注目して、次に打つ手をじっくり考えよう。

©Nintendo イラスト／石倉淳一

戦場は15種類選べる

普通のシミュレーションゲームと違い、ファミコンウォーズでは戦場が選択できる。その数なんと15種類。広い地形や狭い地形。砂浜が多かったり湖があったり。そして謎の16面まで用意されているのだ。初めは自分の得意な地形で腕を磨き、全面制覇をめざそう!!



キメンハントウ

○どこがキメンなのかなぁ

ドーナッシマ

○ドーナツに見えないけど

ハゴロモシマ

○とにかく広い。上級者向きだよ

マカタマシマ

○別名ベイズリイだわな!?

タマタマシマ

○極めた者だけが勝者となれる

オニキリシマ

○やっぱり中に極悪しが?

通常コマンドを使いこなせ

特別な場合以外はこの6種のコマンドでゲームを進める。生産は部隊の生産。部隊は自軍部隊の状況表示。全補は補給可能な部隊の補給。終了で敵軍の番となる。他はセーブやBGMの選択などができるよ。

○このコマンドで、いろいろと生産するわけだ

○どれくらい、部隊を生産したのかよく分かる

○敵と味方の現在の状況を知ることができる

○補給可能な部隊全部に補給することができる

状況に応じて現れるコマンド画面とは…

通常画面で表示されているコマンドとは別に、ある状況になると表示されるコマンドがいくつかある。

例えば、ある部隊を移動させたとき、その移動先に敵の部隊がいると「攻撃」というコマンドが現れる。攻撃をしたいのなら攻撃を選び、そこにとどまりたいだけならば、決定というコマンドを選べばいいのだ。他にも、輸送車などから部隊を降ろしたいときは「降車」。補給車で、ある部隊に補給をしたいときは「補給」。自分の歩兵が空白地や敵の都市に重なり、その土地を自分のものにしたければ「占領」を選べばいいのだ。これらのコマンドをうまく使いこなしたとき、キミの前に勝利の女神が降り立ってくれるだろう。

補給

●補給車が、自軍に接したときに出るコマンド。燃料や弾薬の補給をする。

○弾が切れたら呼んでくれ。燃料が切れても呼んでくれ。僕がすぐ行くからね

○重たいドラムかんをしょって、僕たちは頑張るのさ。前線の人も頑張ってね

降車

●装甲輸送車などを移動させると出るコマンド。乗せてる部隊を降ろせる。

○うーん、さすがに移動力が高い装甲輸送車に乗ってると早く目的地に着けるな

○ここまで来ればもう平気。乗せてくれてありがとう。これから1人で頑張ります

占領

●歩兵隊などが、都市などに行くと出るコマンド。占領することができる。

ガンバレ!!

○がんばって占領するぞっ

○やっと占領することができました。どうも

○もう1回くらいかな

攻撃

●敵部隊が味方部隊の射程距離に入ると攻撃コマンドが現れて戦闘できる。

○敵の部隊も、なかなかてこわいぞ。なぁむぅー

勝つも負けるもデータの活用法次第で決まるんだ

このゲームは、よーするに戦争ゲームなんだけど、ピュンピュン撃っていれば良いというシューティングゲームとは大違い。

敵も味方も、たくさんのデータによって構成されており、敵味方のデータを正確に読み取って作戦をたてる。

戦闘機が好きだからって、やたら戦闘機ばかり生産しても、敵の対空ミサイル部隊にコロッとやられてしまったり。

戦闘機というのは、どれくらいの移動能力や攻撃力があるのか、どの場所でどのくらいの数を生産できるのか等々の、細かい設定を知らなければならないんだ。

そこで、このデータ大特集。

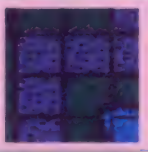
このページの表のデータを読むと、このゲームのマニアックな雰囲気が伝わってくるはず。

地形のいろいろ

戦争をするときに、地形の有利、不利を考えるのはあたりまえ。実戦同様、ゲームの中でもそれは大事なこととなっている。例えば、自分の部隊が敵の部隊から攻撃を受けたときに、平地にいるよりも山にいたときのほうがダメージが少なくてすむのだ。そのことを知っていれば、戦いもぐんと有利になると思う。作戦をたてるときに、地形のことも頭に入れておかなければならないというわけだ。

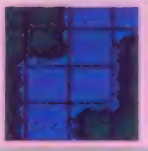
都市 都市を多数占領し、軍事費を増やすのが勝利への近道となっている。

空港 ここでは、空の部隊の生産と補給を行うことができる。AP＝エアポート。

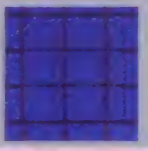


道路 すべての地上部隊が、高速で移動することができる。たぶん砂利道。

森 ほとんどの部隊が、ここでは移動速度が落ちる。しかし防御効果有り。

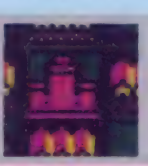


川 歩兵・戦闘工兵と一部の車両以外は入ることができない。流れは急。

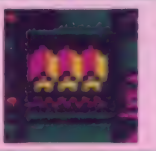


海 戦艦と揚陸艦以外の部隊は歩兵ですら通ることはできないのだ。

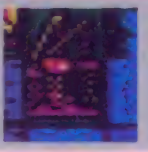
橋 すべての地上部隊が移動可能。幅が狭いので1部隊ずつしか通れない。



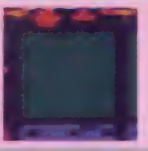
首都 自軍、敵軍の総司令部。ここを落とすのが、このゲームの最大目的。



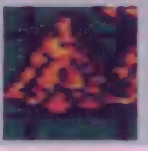
工場 ここでは、地上部隊の生産と補給が行える。うまく利用すればよい。



港 ここでは、海の部隊の生産と補給を行うことができる。ナウな港。

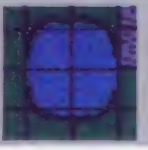


平地 部隊によっては、移動速度がやや落ちる。防御効果はほとんどない。



山 歩兵・戦闘工兵以外は入れない。防御効果はかはり高くなっている。

砂浜 ここから、揚陸艦に上下船することができる。敵前上陸しようか。



湖 歩兵・戦闘工兵と一部の車両以外は進入不可。船も通れないぞ。

これが自軍部隊のすべてだ

地形に関してもいえることだが、このゲームは軍の部隊などの能力値が非常に細かく設定されている。そのパラメータの項目は、使える武器、補給なしで攻撃できる攻撃回数、攻撃のとどく範囲である射程、積むことのできる燃料の量、1ターンで移動できる距離を示した移動力、そして最後に買うときの値段である価格。これらの項目と、さらに個々の部隊に長所と短所が性格づけられているわけだ。

それを無視して、戦闘機がカッコイイから他の部隊なんかいらないといっていては、負けなのである。右の表を参考にして欲しい。

武器・弾薬の価格

いっぱい撃てば弾も減る。武器・弾薬の値段を知らなくては、立派な指揮官とは言えないゾ！

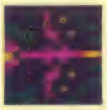
歩兵	戦闘工兵	戦車A	戦闘機A	装甲輸送車	自走砲A	輸送ヘリコプター	対空ミサイル
10	30	50	80	30	50	30	80
高射砲	補給車	戦車B	戦闘機B	爆撃機	自走砲B	戦艦	揚陸艦
30	—	80	80	60	30	60	30

生産できる部隊の種類

ある部隊を生産しようと思っても、「生産できません」なんてでたらヒサンでしょ。覚えるべし。

都市	歩兵	戦闘工兵	戦車A・B	装甲輸送車	
	自走砲A・B	対空ミサイル	高射砲	補給車	
空港	戦闘機A・B	爆撃機	輸送ヘリコプター		
港	戦艦	揚陸艦			

爆撃機



空から敵地上部隊に、壊滅的な打撃を与える。やや高い気がする。

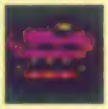
武器	爆弾
移動力	8
燃料	99
射程	1
攻撃回数	6
価格	20000

高射砲

とっても安い。対空防衛兵器。安いだけあって射程は短い。

武器	機関砲
移動力	5
燃料	50
射程	1
攻撃回数	4
価格	5500

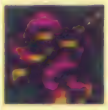
装甲輸送車



歩兵か戦闘工兵を、1部隊だけ輸送することができる。

武器	機関砲
移動力	6
燃料	70
射程	1
攻撃回数	4
価格	4200

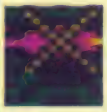
歩兵



マシンガン装備。どの地形も進行できる。占領することも可。

武器	マシンガン
移動力	3
燃料	99
射程	1
攻撃回数	9
価格	1000

輸送ヘリコプター



海、山、森などを越え、歩兵か戦闘工兵を1部隊輸送できる。

武器	機関砲
移動力	6
燃料	60
射程	1
攻撃回数	4
価格	4000

補給車

前線部隊に、弾薬と燃料の補給ができる。ホロがついていてよい。

武器	なし
移動力	5
燃料	60
射程	—
攻撃回数	—
価格	3000

自走砲A

射程距離がとても長いので、敵の射程外から砲撃ができる。

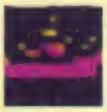
武器	榴弾砲
移動力	4
燃料	50
射程	3-5
攻撃回数	5
価格	13000

戦闘工兵

ミサイルを装備した歩兵部隊。都市、港、空港を占領できる。

武器	ミサイル
移動力	2
燃料	70
射程	1
攻撃回数	3
価格	2000

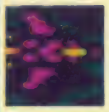
戦艦



海上戦では、最も強力。移動距離も長く、破壊力もとても強い。

武器	対艦砲
移動力	6
燃料	99
射程	3-5
攻撃回数	6
価格	28800

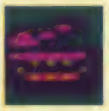
戦闘機A



対空戦に、最も威力を発揮する。とても速いし、カッコイイ。

武器	ミサイル・機銃
移動力	10
燃料	99
射程	1
攻撃回数	5
価格	22000

自走砲B



自走砲Aよりも性能は劣るが、価格が安いので大量生産向き。

武器	榴弾砲
移動力	5
燃料	40
射程	2-3
攻撃回数	3
価格	5500

戦車A

陸の上の戦いでは、最強の破壊力を持っている。やや高い。

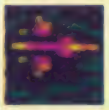
武器	戦車砲・機銃
移動力	6
燃料	70
射程	1
攻撃回数	6
価格	16000

揚陸艦

戦車、自走砲、歩兵など、地上部隊を2部隊同時に輸送できる。

武器	機関砲
移動力	5
燃料	99
射程	1
攻撃回数	6
価格	18500

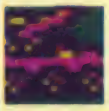
戦闘機B



戦闘機Aよりも、いく分小型となっている。ハエに似ている。

武器	機関砲
移動力	10
燃料	99
射程	1
攻撃回数	4
価格	15000

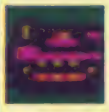
対空ミサイル



空の敵を攻撃するシステム。異常な程の射程距離がある。

武器	ミサイル
移動力	4
燃料	40
射程	3-5
攻撃回数	2
価格	11000

戦車B



標準の性能を持つ戦車。価格がやすいので大量生産できる。

武器	戦車砲・機銃
移動力	5
燃料	50
射程	1
攻撃回数	4
価格	6000

ハイスピードの
3Dアクションゲーム!

SPACE HARRIER
スペース ハリアー

元祖3Dアクションゲームという感じで業務用でも長く人気を保っている「スペースハリアー」。SEGA版に続き、ファミコン版でもいよいよ登場だ!

1M+1M

10月中旬発売予定　タカラ　5600円

業務用で今も人気の3Dアクションがついにファミコン化

SEGAの体感ゲーム第3弾として2年前に発表され、今なお人気の3Dアクションゲーム『スペースハリアー』。これまでX68000やSEGA MARKIIIに移植されたけれども、ついにファミコンにも登場だ。

ファミコン版もステージ構成、キャラなど、業務用の再現に努めている。それに加えて、コンティニューありなのが、腕に自信のない者には何より嬉しいサービスだ。

○コレがタイトル画面。ハリアーは手を振るのか!? 象の目は!?

○ステージ最後にボスが登場する。倒すとクリアだ

○次々襲ってくる敵をかわしつつ攻撃していくと……

ショットガンを手にひとり闘う 主人公ハリアー

宇宙を孤独にさすらう超能力戦士・ハリアー。武器はショットガン、ただひとつだ。パワーアップアイテムなんてないから、ひたすら撃ちまくって、魔生物たちと闘っていく。

スペシャル・エフェクト付き!

SEGA版同様、ファミコン版にもいろいろな隠しコマンドがある。

主人公キャラのハリアーを戦闘機にチェンジしてプレイできるもの、敵の動きを遅い→ノーマル→速いの3段階選べるもの、コントローラ操作を業務用のイメージに近いものにするもの、ステージセレクト、約20種のBGMがチェックOKのサウンドテストなどなど。やり込んで、ゼヒ発見しよう。お楽しみUPだ。

©SEGA／TAKARA CO.,LTD

ステージは全部で18。縦横無尽に動いて、ボスを倒して進め！

ハリアーが闘うステージは全部で18コ。うち2コがボーナスステージとなっている。

自慢の反射神経にモノいわせて敵をうまくかわしつつ、攻撃して進んでいこう。最後にボスが現れる。ソイツを倒せば、メデタくステージ・クリアだ。どのステージも、このシステムは同じ。前進あるのみだ。

STAGE 1 MOOT

初めのステージはすべて破壊OK！

小型機や岩が飛んでくる最初のステージ。ここに出てくる敵は全て壊せてカイカンだ。でも、油断して木にぶつかったりなんてのは情ないゾ。

ジャマな地上物はバンバン壊してやれ！

ステージ1は、グリーンの地上も爽やかにスタートをきれそうだ

空中の岩

岩なんかも降ってきてしまうのだ

ムカデンス

他のステージでもよく登場する敵

オナジミの敵、トモス。パカッと3つに割れる

スクイラ

ボスのスクイラ。くねくね動く

STAGE 2 GEEZA

古代遺跡を思わす円柱と黄土

粘土質のような黄土の上を駆け抜けていくステージ2。このステージから、破壊不可能な敵が出てくる。ここではインカ柱と呼ばれる円柱だ。

スケッグの群れがハリアーを襲う！　ついでに重そうな岩まで…

茶色の柱はいくら攻撃しても壊せない。ぶつかったりしないように

スケッグ

首をヒクヒクさせながら飛ぶ

モアイ

岩でできたデッかい顔の敵だ

デカ顔が空から飛んでくるなんて、コワい図だな

アイダ

岩の大顔面が周りをグルグル回っている

レゴダーニ

○2つの頭を持つドラゴン。カラダはつながる予定

○地面の色までピンクなんて、いったいココはどこなのだろう!?

STAGE 3 AMAR

異常植物・動物が生息するエリア

毒々しいパステルトーンがファンタジー風というより、ちょっとサイケなムードをかもしているステージ。地上には肥大したマツタケやキノコがバリアーの行く手を阻み、空中からはルーパーやカナリーなどが襲ってくる。

カナリー

○丈夫そうな羽のはえた魔物

ピーナッツ

○地上にポツポツ点在している

○異常肥大の植物があちこちに生えている

キノコ

○こんなの食べられないっていう色合いだな

マツタケ

○巨大なマツタケ。よじ登ったりもできそう

ルーパー

○植物と動物のあいのこ。クラゲ風

○どのステージにも必ずといっていいほど出てくる敵、ムカデンスがここにも!

○上からも下からも、チェッカー柄が迫る!

STAGE 4 CEICIEL

天井が迫ってきて息苦しい閉所

天井とフロアが迫ってくるステージ4。閉所恐怖症の人などはちょっとツライかもしれないけど、キラキラしていてとってもキレイだ。

柱のようにあちこち立っているドームタワーも20面体のビンズビーンも、いずれも壊すことのできない敵なので、よく注意してうまくよけながら進んで行こう。

○超高性能モビルスーツロボットだ

緑ドム

ビンズビーン

○20面体宇宙船。コイツも壊せない敵だ

ドームタワー

○ジャマくさいタワー。壊せない障害物

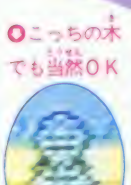
SPACE HARRIER
スペース ハリアー

STAGE 5 ドラゴンに乗ってポイント稼ぎだ！ BONUS

このステージはボーナスステージだ。孤独なハリアーの唯一の味方のドラゴン、ユーライアにまたがって進んでいく。ユーライアをうまく操って、地上にある物を壊すとボーナスポイントがプラスされる。ガッポガッポのスコア稼ぎ面というわけだ。この他、ステージ12もボーナス面。

○白いドラゴンにまたがって、気持ちよさそう。スコアも稼げるし

ターゲット



○こっちの木でも当然OK

○木にあてるとポイント！

STAGE 6 未来の宇宙基地をイメージさせる OLISIS

ステージ6は、宇宙基地のようなシーン。コントロールタワーがところどころにあり、高速ジェットやバルキリ型ジェット機が発着している。

このステージで破壊できないのは、コントロールタワー。撃っても撃っても、ムダです。やめましょう。

そしてステージボスは、タマゴが2つつながったような形状のローリーズだ。ぐるぐる回転しながら、弾を出して攻撃してくる。コチラも負けじと撃ちまくろう。

○騒音で耳が痛くなりそうなシーンだ

ジェット機2

○こちらは高速ジェットなのだ

ジェット機1

○バルキリ型のジェット機だ

○回転しながら迫ってきて、攻撃してくる

ローリーズ

コントロールタワー

○これも撃ってもヤラレてくれない敵だ

STAGE 7 かわいいマンモスのいる氷河時代 LUCASIA

ステージ7は氷河時代だ。色づかいも全体にブルー系で、サブい感じが伝わってくる。ドッシリとしたマンモスもいる。つぶらな瞳に、何だか照れてるように身をよじらせる姿がカワイイけど、コイツも敵です。念のため。

ステージのボスは、4面体。残念ながら画面はナシ。4面で出てきたピンズビーンが4面体になったような形状を想像するといいかも。閉じたり開いたりしながら、攻撃してくるヤツだ。

マンモス

○目がクルッとしていてカワイイ

子レイ

○次から次に飛んできてウルサい！

○デカいマンモスが目印のステージ

ステージ18まで、まだまだハリアーの孤独な闘いは続く…

今回はステージ7まで紹介したけれども、これはまだ前半戦。先は長い。

ステージ17までは、これまでどおり、各ステージにボスが1匹ずつ登場する。でも、最終ステージには、7匹ものボスがキミを待ってるゾ。

○ショットガンで撃ちまくるのみ！ラストまでひた走る男のうしろ姿だ

※画面は開発中のものです

問題を変えて新登場なのだ!!

谷川浩司の将棋指南Ⅱに新バージョンが!!

今年の名人戦で4勝2敗の成績で再び名人位に返り咲いた谷川名人が、問題を新しくした新バージョン「谷川浩司の将棋指南Ⅱ―新版詰将棋・次の一手」を出したぞ。

8月10日発売予定

ポニーキャニオン

500円

両面
書き換え専用

問題を新しくした書き換え専用バージョンだ!!

以前から発売されているこのソフトに、書き換え専用のバージョンアップ版が登場だ。前作のものから、対局モードはそのままで、詰将棋と次の一手の問題を新しくしたものなのだ。すべての問題をやりつくし、レベルアップしたキミには、うってつけものだぞ。

書き換えのみの登場だ

このソフトは書き換えのみの発売なのだ。しかもいままで発売されている「谷川浩司の将棋指南Ⅱ」を、ディスクライターのあるお店へ持っていったときのみ、この新バージョンに書き換えてもらえる。

○書き換えてもタイトル画面は変わらないよ

ここが変わったぞ

大きく変わったのは、詰将棋の問題が40問から45問に増えたことだ。もちろん問題は全部新しくなっているぞ。

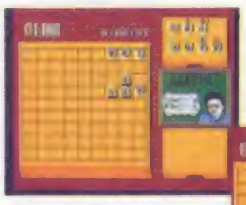
新バージョン

○今回は詰将棋の問題数が5問増えた

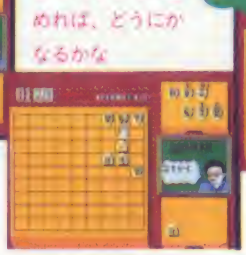
旧バージョン

○前作は詰将棋の問題は40問だった

とりあえず1問どうぞ



○こんなふうに進めれば、どうにかなるかな



○なんとかできました。よかったよかった

○1問目は5分で5級のレベルだ

対戦はいままで通りだ

対戦モードは、従来通り残されている。だから拡張機能もそのままあるぞ。四天王や谷川名人と対戦して、腕を上げようぜ。

○いよいよ最強の谷川名人に勝てるかな?

○まずは1級と対戦だ。勝ち進もう

©ポニーキャニオン

新しくなった詰将棋と次の一手の問題を紹介!!

ここで新しくなった詰将棋と次の一手の問題を紹介しておくぞ。どちらも前作で力をつけたキミのために、いくら か難しくなっている。詰将棋の問題は、いままでの40問から45問へと増えている。レベルも3段の実力者用まで上がった。次の一手の問題は、いままで通りの20問で変わらないが、問題は一新されている。棋力判定はそのまま残っている。

詰将棋

詰将棋の問題は、前作でいちばん簡単な問題が6級の実力者用だったが、今回は5級の実力者用へと、レベルアップされていて、前作であった3手詰めはなくなった。さらに力だめしの問題もあるぞ。

次の一手

次の一手の問題数は、前作と同じく20問で変わらない。でも内容はすべて新しくなっているので、キミの実力をさらにアップできるようになっている。また従来通り、棋力判定もやってくれるぞ。

ほかにもこんな問題が

前作で6級から初段までだったのに対し、今回は5級から3段までだ。ここで問題の一部を紹介しておくぞ。

棋力判定もしてくれる

20問をすべて解くと、その得点によって谷川名人がキミの棋力を判定してくれる。頑張ってよい成績をあげよう。

第一回エニックスコンピュータゲーム作家コンテスト

募集

次世代電脳遊戯人!!

第一回エニックスコンピュータゲーム作家コンテスト

映画・小説・マンガ・アニメなどは、現代の文化として広く一般に定着し、人びとに愛されるものとなっています。そして、これらの文化の今日があるのも、それぞれの分野を切り拓いてきた数多くの先人たちの夢と熱意があったからにほかなりません。

これらの先輩たちに比べれば、コンピュータゲームの世界はまだまだ生まれたばかりです。しかし、ここには既に、次世代を担う文化としての大きな可能性が現れてきています。私たちエニックスはこの若い文化が大きく育っていくよう、努力を続けてきました。そして今、ともにこの世界をさらに拡げていく新しいゲーム作家の登場を私たちは呼びかけます。コンピュータゲームというこの新しく可能性に満ちた世界が求めているのは、新しい夢、新しい熱意そして新しい創造力だからです。プログラム、シナリオ、ゲームシステム、グラフィックス、音楽…そのどれをとっても、さらに高いクォリティーとオリジナリティーが必要だからです。

あなた自身の才能を開花させ、世に送り出すことをエニックスは強くサポートします。

真にクリエィティヴで夢のある作品を創り出す機会を、あなた自身の手で把みとってください。ふるってご参加ください。

募集要項

◎部門
1. ゲームプログラマー部門
2. ゲームデザイナー部門
3. ゲームアーチスト部門

◎課題
1. ゲームプログラマー部門
課題のシナリオに基づいてプログラムを組んでください。勿論アレンジOK!あなたの技術力、発想力、応用力を見せて下さい。
2. ゲームデザイナー部門
あなたが考えたオリジナルゲームのシナリオと、ゲームシステムをエニックス指定の書式でまとめてください。
3. ゲームアーチスト部門
課題のゲーム設定に基づいてイラスト、デザインを制作してください。

2ヶ月間あれば出来る程度のものです!あなたの技術力、発想力を見せて頂くのが目的です!詳しくは、申し込み用紙で!!

賞金●各部門それぞれ
最優秀賞　1名——100万円
優秀賞　2名——30万円
入賞　5名——10万円

資格●16才以上の方でプロ、アマ問わず
＊まず、電話かハガキで申し込み書を御請求下さい。おりかえし申し込み書を郵送いたします。必要事項記入後エニックスに提出された方のみ参加資格があります。応募の秘密は厳守します。
＊参加申し込み書提出締めきり——8月31日(水)

作品締めきり●10月31日(月)

結果発表●11月20日旧朝日新聞朝刊紙上
応募者全員に通知

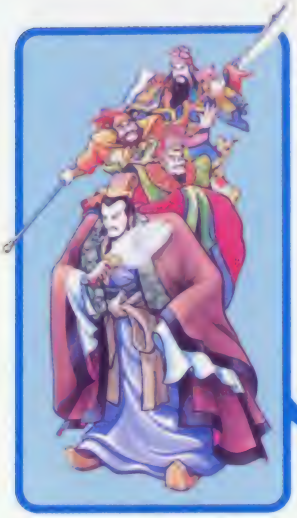
問い合わせ先●
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2
新宿アイリスビル7F
㈱エニックス コンテスト事務局まで
TEL03(366)4255(担当)望月・米田

株式会社 エニックス

体験
勇者伝説
ドラゴンクエストIII
「そして伝説へ…」
その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した1つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が寝つかぬその果て、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王。その名も 魔王バラモス の打倒であったのじゃ！国王の前にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ。
スタッフ
きたぞ！手に汗にぎる戦闘モードだ!!
個性豊かで頭脳的な130をこえるモンスターたちの攻撃！さあ、チームプレイの見せどころ。こいつ！勇者で先制、戦士でアタック！魔法使いの呪文でとどめだ！
復活の呪文はもういらない!!
IIIは、バッテリーバックアップ付き！ボタン一発でセーブできるんじゃ。3人分できるからみんなで仲よく楽しもう！
壮大なドラクエIIIの世界!!
世界中いたるところにある城、町、塔、洞窟！謎やしかけもいっぱいだ！
なんだ!?このロープは？絶対、意味があるはずだ！
美しい石橋をわたると、なにやらわけありそうな石像が…
これが勇者とその仲間たちだ!!
7種の職業の選びぬかれたプロたち！その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ！
転職もできるぞ！
僧侶
魔法使い
戦士
勇者
遊び人
商人
賢者
武闘家
絶賛発売中！
（製品は毎週出荷してます）
ROMカセット・価格5,900円
（2メガ＋バッテリーバックアップシステム）
WANTED！
株式会社 エニックス
ENIX
☆ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●電話番号は正確に！
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581
ドラクエファン待望の
エニックス・オリジナルブック
登場！
8月3冊怒濤の同時発売！
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー
192頁・B6判
定価未定
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
公式ガイドブック
あの広大なダンジョンマップ・全データを完全収録！
オールカラー
128頁・B6判
定価未定
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー
96頁・B6判
定価未定

namcoT

すんだ頭が待ってたぞ。



武力だけでは生き残れないのがこのゲームのポイントです。ハイ。たとえば、戦いばかりに気を取られ、自分の国の統治を忘れていると部下たちが反乱を起したり…。キミの武将としての腕がいろいろ要求される"三国志"だけの工夫がいっぱいありますぞ。

いま、ボクたち頭脳派の野望は広大な中国へ飛ぶ

私1号も、こんなスケールのシミュレーション・ウオーゲームははじめてです、ハイ。舞台は、野望うずまく漢王朝末期の中国。そこに、知性を備えた英雄のキミが登場し、個性あふれる武将200余人を自由にあやつって全土を統一するというわけ。これまでのシミュレーションゲームにない大迫力ですぞ。

有能な敵の武将を味方にしたり、いろんなかけひきも戦いのひとつです。やがて大将どうしの一騎打ちが勝敗を決めるなど、思いもよらない展開が待っていますぞ。

※このゲームは、シャープのC-1テレビでは、プレイできません。

頭の奥で興奮する、シミュレーションゲームの決定版！ バッテリーバックアップによるコンティニュープレイもOK。

三国志

中原の覇者

新発売 7月29日 6,900円

ナムコ隊情報

人は、私を秀才のナムコ隊1号と呼びます。

私は年令21才のA型。出身はロンドンで、マサチューセッツ工科大学を卒業しました。アインシュタイン先生を尊敬し、趣味といえば読書。得意とするゲームは、もちろんロールプレイングゲームです、ハイ。夢はノーベル賞をもらうこと。ガンバリマスぞ。

ファミリーコンピュータ™用カセット

極めた腕が待ってたぞ。

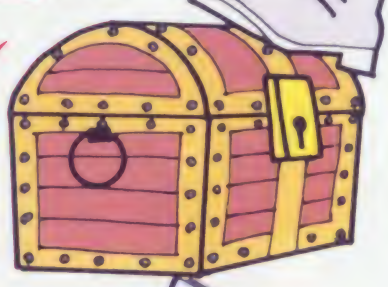
「ドルアーガの塔」幻の序章が幕を開けた

1984年、なぜあの時"カイ"は捕われの身になったのか。オレ2号もずっと気になっていた。しかし、そのナゾがついに解明されるぞ。これまでなかったニュータイプのゲームとして人気のドルアーガシリーズ。さあ、美少女"カイ"と一緒に、モンスターのいる異次元空間へ立ち向かおう！アッとおどろく結末が待っている。

このゲームは"カイ"と"ギル"のおりなす愛と冒険の物語ードルアーガ伝説の序章として生まれたものだ。キミの手によって"カイ"の運命を解き明かしてくれー

塔を昇ってゆくには、まず各フロアの鍵を取り、階段に通じる扉を探せー"カイ"は身軽だけが武器なので、キミの機敏な反応が頼りだ。

女神イシターや塔に住むドラゴンのクオックスはうれしい味方だ。秘密の通路が使えたり、有利なヒントも与えてくれるぞ。



好評発売中!!

ようかいどうらゐうま

妖怪道中記

¥4,900

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2－8－5

© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED
＊ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です

株式会社ナムコは、オリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです。

新発売 7月22日 3,900円

話題のドルアーガシリーズ!
美少女"カイ"の運命の扉が、ここに開かれる。

ゲーム大会がこんなに盛り上がるとは思いませんでした。それだけゲーム内容がおもしろいと言うことでしょう。発売したらすぐ売り切れになりそうですが，永久保存版ということで，いつまでもお客さまに推薦できる1本だと思います。（池袋東武百貨店の近江係長さん。）

このカセットのVSモードを使った史上最大のゲーム大会
その名も
異種格闘技 世界選手権！ 出場者募集

日　程
8月より地区予選開始！全国のデパート・小売店にて開催

決勝会場　8月25日 後楽園ホール
特設リング決行！

豪華特典
1　日本チャンピオンはアメリカ御招待
2　地区優勝者は東京ディズニーランド御招待
3　地区予選，日本一決定戦上位進出者には豪華なオリジナルグッズをプレゼント！

予選大会開催店

三越本店	阪急百貨梅田店
池袋東武百貨店	岩手川徳
そごう八王子店	長崎屋
横浜高島屋	福島中合
そごう横浜店	会津若松中合
大宮高島屋	おもちゃバンバン
泉北高島屋	ジャスコ
船橋西武百貨店	ダイエー

○他全国デパート・小売店で開催

屋泉北店
月16日

7/3　長崎屋　小金井店
7/17　ジャスコ　葛西店
7/17　ジャスコ　マリンピア店
7/17　ジャスコ　大阪南千里店

株式会社カルチャーブレン　東京都葛飾区宝町2-30-16
(03)695－3621(代表)

CULTURE BRAIN

ファミコン史上に超大作

君が　ファミコンに望む，すべての要素を満たした
夢のゲームがいよいよ　もうすぐ君の手に！　飛龍の
拳フィーバーがこの夏日本中を熱狂の渦に巻き込む！

ここまでくると　まさに映画そのものだ！

ビジュアル・サウンド・ドラマ設定…どれをとっても
アメリカのＳＦＸ映画そのものの迫力。たった2M・8BITで
これだけのことが実現できたことに驚ずにはいられ
ないだろう。

飛龍の拳はパートⅠから大ファンだけど，Ⅱをやってみたらビックリしちゃった。法力がキマって炎が巻き起こるとことか，画面一杯の巨大モンスターが動きまわるとことかとにかくものすごい。変身シーンのカッコよさなんて今までのファミコンじゃ考えられないよ。（発売日には開店と同時にお店に駆けつけるという 高田大介君 18才）

他のはただ殴ってれば勝てちゃうゲームばっかりだけど，飛龍の拳は心眼の教えどおりに守ったり攻めたりしてると自分が本当の拳法の達人になったみたいな気分がしてくる。最後の戦いで分身飛龍の拳が決まった時なんて，思わず大声で叫んじゃったよ。（飛龍の拳のために3ヶ月前からおこづかいをためてるという田中まさひろ君8才）

8人で異種格闘技のトーナメントが楽しめるなんて本当に夢のようでした。ボクはこのようなゲームができるのを首を長くして待っていたんです。特に必殺技を使う瞬間なんて最高っ！　超興奮しました。こんなすごいゲームを作ってくれてカルチャーブレーンさん，本当にありがとう。（予行練習ゲーム大会で優勝した 若林宏道君 11才）

○飛龍の拳Ⅱゲーム大会予行演習日程表（ゲーム大会開催は午後2時からです。）
7月3日，東京・やまねや西新井店，千葉・長崎屋船橋店，パンパン木更津店，茨城・長崎屋勝田店，京都・キディランド宇治大久保店，大阪・長崎阪急百貨店梅田店，7月10日　東京・アカクラ（門前仲町），ダイエー大島店，横浜・長崎屋上大岡店，和歌山・長崎屋和歌山店，兵庫・神戸大丸，7埼玉・おじいさんの店（桶川），7月17日　東京・キディ原宿店，長崎屋八千代台店，茨城・長崎屋荒川沖店，7月24日　東京・八王子そごう

7月21日 バイオリズム 最高潮

パパ、これが いわゆるひとつの ゼッコーチョーなんだね!!

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾!

燃えろ!! プロ野球 '88 決定版

ファミリーコンピュータ用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

※C1ではご使用になれません。

JF-19 8月上旬発売予定 ¥5,800

今度は、バイオリズムで「科学野球」だ!

お待たせしました!「燃えプロ」はやっぱり不滅。なんとバイオリズムというすごい機能をくっつけて帰ってまいりました。日によって、選手のコンディションが変るというこの機能。バッターなら、誰かさんみたいにバカスカ打つ日とまったく打てない日があったりして、選手起用もアタマの使いどころになってくる。まさにリアルを超えたオモシロさ。今年の野球は、「燃えプロ'88」が最強です。

- 全12画面スクロールの超ワイドなスタジアム。
- 打球の高さがわかりやすい斜め上(一塁側・三塁側)からの守備画面。守備操作もとってもスムーズ。
- バットスイングも何と9段階。上下左右と打ち分け自在。
- おなじみ音声合成も、ミット音、バット音などさらに迫力アップ。

※ズムで燃える!!
ム決定版。

株式会社 ジャレコ

本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)

大阪/〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

©1988 JALECO LTD.

©高橋春男 小学館ビッグコミックスピリッツ「ブラック&ホワイト」より

JALECO
7月10日
バイオリズム
最低潮
パパ、これがなんと
もうしましょうか
スランプなんだね……。
ゴチン
あらまっ
カズくんもバイオリ
今年の野球ゲー
ビートたけしの
スポーツ大将
水曜夜8時
テレビ朝日系全国20局ネット
番組提供中
※バイオリズム――日によって上がり下がりする、身体・感情・知性の3つのリズム。誕生日から計算される、奥の深～いカガクなのだ。

JALECO

カラダする？アタマする？

——この夏ジャレコは二本立て！！

ニッポンの格闘スポーツ柔道がディスクに初登場!!

●横2画面分のひろ〜い試合場だから、ともえ投げもダイナミックに決まる！

●練習試合でレベルを上げて、日本選手権、世界選手権へ勝ち進め！

●白熱するVSモードでは、5人対5人の団体戦が楽しめる！

ジャレコ チャレンジシリーズ

ビッグ チャレンジ！ 柔道選手権™

JFD-CJS ファミリーコンピュータ ディスク システム

7月下旬発売予定 ¥3,200

近未来のオニゴッコ

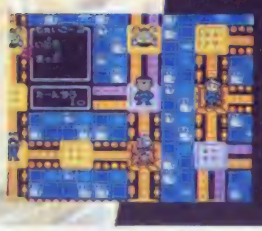
らじかるほんばー!!

地雷™

JFD-GRK ファミリーコンピュータ ディスク システム

8月上旬発売予定 ¥3,200

家族で、仲間で、ワイワイ楽しむ知的なボードゲーム!!



●将棋でもチェスでもない／5人まで楽しめる新世代の知的ゲーム。

●逃げるか追うか／ルールはカンタンだけど奥が深い。

●オリジナルマップが作れるコンストラクション機能つき。

©1988 JALECO LTD.

JF-19ジャレコ燃えろスポーツシリーズ第3弾 ファミリーコンピュータ用カセット

「燃えろ!!プロ野球'88決定版」 8月上旬発売予定 ¥5,800

株式会社 ジャレコ

●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)

●大阪／〒541 大阪市東区横堀1-35横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

応募受付

'88 7/1~8/31必着

第2回 ファミリーコンポーザー大賞 作曲コンテスト

緊急決定

いきなり大募集!!

■応募資格
1「ファミリーコンポーザー」を使用して，作曲，再生した楽曲であること。
2 未発表のオリジナル曲で，5分以内の長さであること。

■参加部門
●Aクラス：小学生以下　Bクラス：中学生・高校生　Cクラス：一般

■応募方法
カセットテープのA面の先頭から作品を1曲だけ録音し，必要事項をもれなく記入した「応募用紙」(見本参照)を同封のうえ，事務局まで郵送してください。なお，カセット表面にも「曲名」と「氏名」を必ず記入して下さい。

■応募先
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9 東京書籍内
「ファミリーコンポーザー作曲大賞」係

■応募上の注意
1 応募は郵送のみ受け付けます。郵送中の事故等は，一切責任を負いません。
2 作品は返却しません。作品の著作権は主催者に帰属するものとします。
3 1人で何曲応募してもかまいませんが，テープは，必ず1曲につき1本を使用して下さい。

■入選発表
★ファミリーコンポーザー大賞　奨励金10万円他
★部門賞　各クラスグランプリ1作品　記念品他
★審査員特別賞　ラサール石井賞・種ともこ賞・松下進賞　各記念品他

■結果報告
最終審査の結果は1988年10月発売の 勝ファミコン 等雑誌誌上で発表します。審査経過等は随時各雑誌やテレホンサービス(☎03-223-3000)でリポートしていきます。

■特別審査委員(敬称略)
ラサール石井(タレント)
種ともこ(ミュージシャン)
松下進(イラストレーター)
小尾一介(レコードプロデューサー)
中神紀之(ソフト企画スタッフ)

応募用紙見本▶

曲名		部門	
氏名		性別	
職業			
住所	〒　☎		
作品のコメント			

■お問い合せは，月～金曜日の13:00～17:00に限り受け付けます。電話03-942-4145
■主催 東京書籍■後援 勝ファミコン 株ポニー・キャニオン(サイトロン・レーベル)

ファミリーコンポーザー

キミも今日から作曲家

音楽のことなんかな～んも知らない人も，自分には才能がある!と思っている人も，これさえあれば今すぐ大作曲家!!

DISK SYSTEM

東京書籍
テレフォンサービス03-223-3000

©ミュージカルプラン　東京書籍●希望小売価格2,980円

『ゴジラ』を完成させるのは、キミたちだ!!

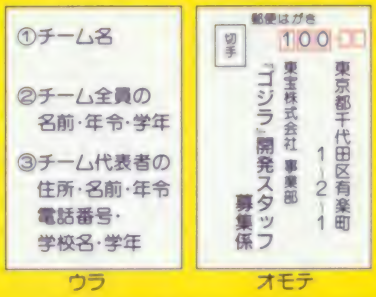
前号でお知らせした、"サンプル・ゲーム・カセット『ゴジラ;EP』"が当たる、開発スタッフの応募方法は、これだ!

●キミのまわりの優秀なスタッフを10人集め、チームをつくろう。(応募は必ず10人1チームがきまりだ)●チームには、カッコいい名前をつけるのだ。●ハガキのウラに①チーム名②チーム全員の名前、年令と学年③チームの代表者は住所、名前、年令、電話番号、学校名、学年を書く。●オモテに〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社事業部"『ゴジラ』開発スタッフ募集係"と書いてポストに入れよう。●抽選で1チームに1本ずつ合計200チームに、非売品"サンプル・ゲーム・カセット『ゴジラ;EP』"をプレゼント!

メ切は7月11日月だ! ※名前にはすべてフリガナをつけてください。

●当選したキミたちは、もう『ゴジラ』開発スタッフの一員だ。"サンプル・ゲーム・カセット"といっしょに送られて来るアンケート用紙に、みんなでチエをしぼって答えてほしい。キミたちの意見が『ゴジラ』開発にいかされるのだ。みんなの協力をまってるゼ!

※当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。



ウラ　オモテ

"サンプル・ゲーム・カセット『ゴジラ;EP』"とは?

東宝よりこの秋発売される、ファミリーコンピュータ用ゲーム『ゴジラ』のチェックROMのことである。これは、お店で売られるものとちがい、開発用大型コンピュータからゲームの一部を直接とり出した、特別編集版ゲーム・カセットなので、一般では決して手に入らない貴重なものである。今回とくに開発スタッフに選ばれた200チームにだけプレゼントすることになった。

※写真のROMは、実際の『ゴジラ;EP』と異なる場合があります。

ケンカも強いが、ゲームも強い!

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット

ゴジラ

2メガROMカセット　予価¥5,800

東宝 ゴジラ開発情報テレホンサービス開始!……☎03-591-6616(ファミコン専用)

発売元■〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社 事業部

©東宝・東宝映像 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

戦いの前には、みんなにナイショで特訓してるらしい。

地上最強の怪獣"ゴジラ"！
しかし、ゴジラだって初めから強かったわけじゃない。
戦いの日々の中でワザをみがき、訓練を重ね、
無敵の怪獣王になったのだ！

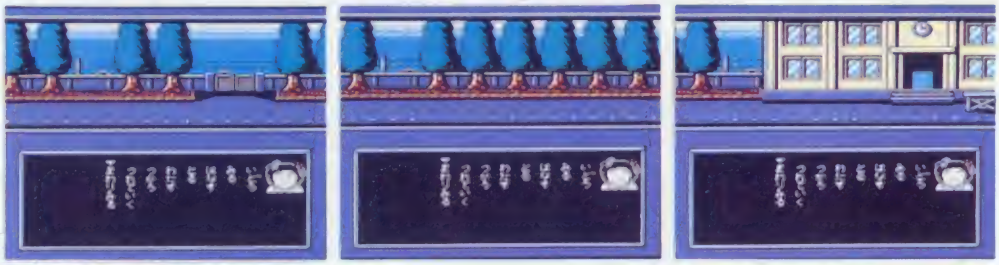
寝る
食べる
操作やめる
かくれる

15日発売！

3メガだから、ここまでスゴイ！

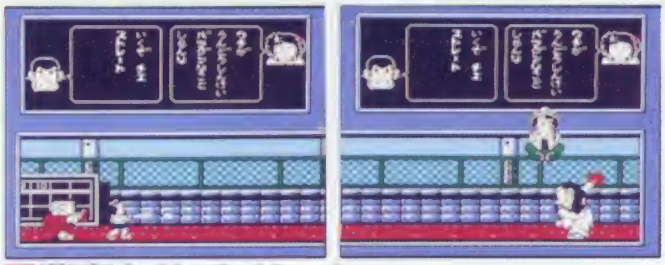
■アクティブ画面

シーンによってコマ割りが変わる、アクティブな画面展開。



■360°スクロール

これはスゴイ！画面がグルリと360°スクロール。



■豊富なサブ・ゲーム

ホームラン競争もある。カブもある。楽しいサブ・ゲーム満載！

■鮮明グラフィック

アニメに近い鮮明なグラフィック。3メガならでは。

★★★★★★★★★★
★ ・最新作情報・ ★

ハードアクション
―マッド・シティ―
8月発売

お待ちかねのスポーツシリーズに
アイスホッケーが登場！
7月22日発売 3300円

★★★★★★★★★★

じゃりン子チエ

ばくだん娘の幸せさがし

©KONAMI 1988
©双葉社／はるき悦巳

〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

KONAMI

ウチ、もうすぐファミコンソフトになるねん。ただのソフトとちゃうで。コナミ初のアドベンチャーゲームで、しかも業界初の3メガ・アドベンチャーゲームや。ウチやテツの顔、ハッキリくっきりよー見えるで。スゴイやろ。あっ、そや！お母はんが家出してしもうたから、捜しに行かなあかんわ。発売は6月下旬。アンタも一緒に捜してんか。

コマンド

移動	売る
使う	逃げる
買う	なぐる
▶絶対買う	かくす

ファミコンカセット 5,800円 7月

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334 0399〈北海道地区〉011 851 3000〈東北地区〉青森0177 22 5731 秋田0188-24-7000

コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

PONY CANYON INC.

度チェック!

ピョン、ピョンとYes→No→と進みながら、
キミの霊幻道士度をチェックしよう!

夏のファッションにサングラスは必須アイテム。

Yes

身も心も燃えるような恋をした経験アリ。

Yes

大キョンシー

あなた大丈夫?相当キョンシー度が進んでいます。早くお札を貼ってもらいなさい。

No

香港映画のヒーローはみんな好き。

No

両親がTVに出たことがある。

No

コンシー

若干、あなたはまた救われます。たまにはお線香をあげて、先祖を敬いましょう。

Yes

ベビー・キョンシー

友だちがいっぱいいるあなたはクラスの人気者。でも、お父さん、お母さんも大切に。

占いやおみくじを結構信じる。

No

気がつくと両手を前にだしている。

No

コーヒーはブラックに限る。

No

霊幻道士

あなたはまさに霊幻道士。でも足をひっぱる人には十分気をつけてください。

一分以上、息を止められる。

No

霊幻道士の弟子

飽きっぽい性格を直しましょう。そうすれば恋愛もきっとうまくいくでしょう。

9月16日 ファミコン界に登場!

霊幻道士

れいげん どうし

R59V5917 ¥5,900

©Paragon Films, Limited

英雄的大人気香港製恐怖面白映画霊幻道士！

（えいゆうてきだいにんきほんこんせいきょうふおもしろえいがれいげんどうし）

大ヒット、香港ホラー映画「霊幻道士」、次は芸能に化ける!?

両手をまっすぐ前に出し、両足をそろえてピョン、ピョン、ピョン！誰でも知っている妖怪ステップのキョンシーは、香港製ホラー映画「霊幻道士」が生んだ恐くて面白いニュー・ヒーローだ。

「霊幻道士」は香港はもちろん、日本、シンガポール、台湾など東南アジアで大ヒットを記録。現在、その爆発的人気から3作まで作られ、新たにベビー・キョンシーというスターを生みだしているのは、みんなもよく知ってるの[illegible]。とにかく登場するキャラクター、SFX映像の面白さは今までの欧米のホラー映画やSFX映画と一味も二味も違って、ピョン、ピョンとはねまわりたくなるぐらい。

ストーリーも3作を通して19世紀末から現代までキョンシー・キャラクターが大暴れ。まさに香港映画界の超一流スタッフが結集しておくる、今世紀最高の香港ホラー映画、それが「霊幻道士」なのだ。霊幻道士、キョンシーの前では、どんなスーパー・ヒーローも、きっと逃げだすに違いない！

キミの霊幻道士

- 映画「霊幻道士」、「霊幻道士2」を観たことがある。 → Yes：中国四千年の歴史に興味がある。 / No：ケーキに砂糖をかけるぐらい甘い物好き。
- 中国四千年の歴史に興味がある。 → No / →
- ケーキに砂糖をかけるぐらい甘い物好き。 → Yes：夜になると目がさえて仕方がない。 / No：プロレスの流血戦を見ると興奮する。
- 夜になると目がさえて仕方がない。 → Yes：モチ肌だって言われたことがある。
- プロレスの流血戦を見ると興奮する。 → Yes：モチ肌だって言われたことがある。 / No：回りにドジな奴が多い。
- モチ肌だって言われたことがある。 → Yes：回りにドジな奴が多い。
- 回りにドジな奴が多い。 → No：→ / Yes：絶叫ヒロイン

保安隊長

人の話をよく聞くように心がけましょう。きっとあなたの努力がむくわれます。

絶叫ヒロイン

最近ついていないあなた。少し静かにしていることをおすすめします。

発売元 ポニーキャニオン
販売元 ポニーキャニオン販売

Panasonic
心を満たす先端技術
Human Electronics
ボクのFM音源でゲームがドスンと、おもしろい。
Panasoft
FM Pana Amusement Cartridge
スロットにこのカートリッジをつなぐとゲームがすごい音で楽しめます。
1 FM音源でゲームの音が大迫力。拡張BASICでオリジナル曲もつくれます。
2 ゲームのデータセーブもあっという間。電源を切っても、また続きからできます。
3 さらに、S-RAMのデータをコピーする機能や楽しいBGMの機能もあります。
FMパナアミューズメントカートリッジ
SW-M004 標準価格7,800円 7月発売予定
バキューンもいい音、ドカーンもいい音。FM音源対応のソフトが続々。ゲームは耳でも楽しもう。
MSX-MUSIC対応ソフト
S-RAM対応ソフト
アレスタ(コンパイル)
(MSX2/2MROM)
I-A8801
標準価格6,800円
©COMPILE
7月下旬発売予定
ラクーン(T&Eソフト)
(MSX2 2DD)
TEM-89
©T&E SOFT
8月下旬発売予定
めぞん一刻 完結編
(マイクロキャビン)
(MSX2 2DD)
MIC-M036R
標準価格7,800円
©R.TAKAHASHI/SHOGAKUKAN・KITTY・FUJI TV
8月下旬発売予定
殺意の接吻
(リバーヒルソフト)
(MSX2/2DD)
MXRH-12002
標準価格6,800円
©RIVERHILL SOFT
R-TYPE(アイレム販売)
(MSX 3MROM)
IM-04
©IREM
8月発売予定
シンセサウルス(BIT²)
(MSX ROM)
©BIT²
8月発売予定
朝から晩までMSXしたい君は、いったいどのA1を選ぶかな?
漢字が使える、データ保存もラクラク、CGのできるディスクソフトもついた、FDD内蔵のA1F。連射ジョイパッドつきのA1MK2。そしてこんどは通信モデムとFDDを内蔵のA1FMの登場です。
パナソニック MSX2 パソコン
FS-A1F 標準価格54,800円
NEW
FS-A1FM 標準価格84,800円
FS-A1MK2 標準価格29,800円
A1
松下電器産業株式会社

ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 後編

事件解決のヒントはこうだ!!

前後編でたっぷり楽しめる長編推理アドベンチャー。後編を手にしたとたん、調査にいきづまってしまったあなたに送る調査の手引き書だ。

前編を解かなければ後編には進めない!!

待望の『ファミコン探偵倶楽部』の後編が発売されて、複雑な事件の推理を楽しんでいるキミ。もう犯人の目星はついただろうか。

登場人物や移動場所が比較的少なかった前編にくらべて、後編では人物も場所もグッとふえて、かなり複雑になってくるぞ。それともいまだに前編のラストあたりの綾城家と明神駅のあいだでウロウロしてたりするのかな?

12号に続く『ファミ探』解法ヒント。まずは前編のラストから教えてあげよう。

海上の崖で天地に助けられたキミは、綾城キクの死を調査中の探偵だ。しかし崖から落ちたショックで記憶を失っていた。綾城商事の会長キクの死は、心不全ということだったが、遺言書が公開された夜の突然の死に疑問をもった執事の善蔵が今回の事件の依頼者だ。

キクには1人娘のユリがいたが現在行方不明。ほかにおいの完治、二郎、めいのあずさがいる。3人ともキクの死によって利益を得る。

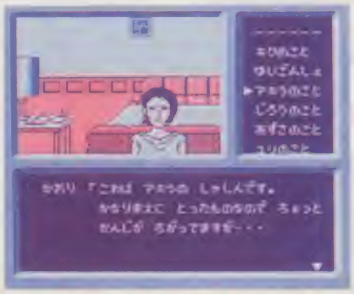
熊田医師、玄信住職、お手伝いの茜などから証言を聞きキミは調査を進めていった。そして、ついに殺人が起こってしまう。完治が殺されたのだ。容疑者は完治の息子アキラ。

村では完治殺害によって甦りの伝話がうわさになっている。キクが甦り、完治を殺したというのだ。

そしてキミは、パリから帰国したばかりの完治の妻、香に会う。夫を殺され、息子が容疑者となった香はうちひしがれ、キミにアキラの中学生時代の写真をわたし、アキラを捜してくれるようたのむのだった。

○キミは海上の崖で天地に助けられた

○ついに殺人が!? 完治が殺された



○香はキミにアキラの写真をわたす

©Nintendo

ファミリーコンピュータ

この月に出たゲームはこれだ！

6月 特製ロゴステッカー

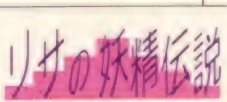
●ギャリバン
★日本物産
♥6月3日

●超惑星戦記メタファイト
★サン電子 ♥6月17日

■ファイヤーロック
★ユース ♥6月20日

●1943
★カプコン ♥6月20日

■リサの妖精伝説
★コナミ
♥6月21日



●妖怪道中記
★ナムコ
♥6月24日

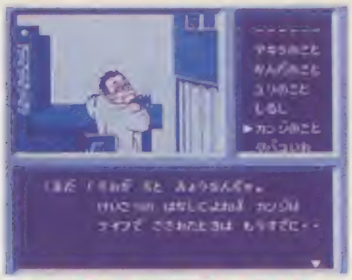
●真田十勇士
★コトブキシステム
♥6月27日

●究極ハリキリスタジアム
★タイトー
♥6月28日

©Nichibutsu・SUNSOFT・SYSTEM SACOM・USE CO.LTD・CAPCOM・KONAMI・㈱ナムコ・KEMCO・TAITO CORP.

たくさんの"謎"を残して前編は解決した

キミは調査を開始してからはじめて具体的なものを手にした。アキラの写真だ。すぐには役立たないが、これから聞き込みをするとき便利。
　ここで完治の解剖結果を聞きに熊田医院に行こう。気づいたことを聞いたり、アキラの写真を見せる。熊田はキミの着ているシャツのことについて話してくれるぞ。
　シャツは天地がかしてくれたものだった。天地はキミのことで何かを思い出してくれるかもしれない。彼のアドバイスにしたがって海上の崖に調べに行ってみよう。手がかりがなくてももう1度天地に何かを聞けるかもしれない。崖からもどり天地にしつこく気づいたことを聞くと、「おまもり」というキミのうわごとを思い出してくれる。これはいったいなんのことだ。さっそく善蔵に聞いてみるが何もわからない。
　何かを思い出せるかもと崖上に行ったキミは、平吉老人の話していた女性に会う。藤宮ゆき子と名のるその人は、綾城和人の婚約者だという。ユリの腹ちがいの弟、和人のことは善蔵がくわしく教えてくれる。
　そして、事務所にもどったキミに、善蔵から電話が入る。二郎に何かが起こったのだ!!



「キミのシャツは体に合っとらん」

謎の美女は藤宮ゆき子、和人の婚約者

二郎の身にいったい何が起きたのか!?

チェックポイント

●香からもらったアキラの写真は、聞き込みのときは最大限に利用しよう。
●完治は、どこかで殺されてから土蔵にはこばれ胸にナイフを突きたてられた。おどろいているようすはなく、顔見知りの犯行のようだ。
●アキラはあちこちにあった借金を最近すべて返している。40歳くらいの紳士風の男と車に乗っていた。
●となり町の骨董品屋には、綾城家の家紋のついた骨董品が売られていた。
●綾城家には和人というユリとは腹ちがいの息子がいた。
●キミは気を失っていたとき、しきりに「おまもり」といううわごとをいっていた。

とにかく前編をクリアしよう

前編を解決しないことには後編へは絶対に進めない。ストーリーはわかってもゲームが進んでくれない人のために前編での主人公の移動経路を教えてあげよう。この順番で移動して、登場人物に話を聞き、ラストにたどりついてね。

●主人公の移動経路

海上の崖→天地の部屋→事故現場→海上の崖上→空木事務所→明神駅→綾城家→キクの寝室→熊田医院→神楽寺→明神駅→綾城家→キクの寝室→空木事務所→明神駅→綾城家→居間→キクの寝室→居間→明神駅→熊田医院→神楽寺→綾城家→居間→空木事務所→天地の部屋→土蔵→居間→熊田医院→神楽寺→綾城家→熊田医院→海上の崖上→空木事務所→会社→明神駅→綾城家→明神駅→綾城家→キクの寝室→居間→熊田医院→天地の部屋→海上の崖上→天地の部屋→綾城家→海上の崖上→綾城家→空木事務所

完治殺害の謎が解けないうちに二郎までが……!?

うろたえきった善蔵からの電話で前編は終わり。後編のディスクをセットすると、画面は突然、裏山に…。二郎が木にロープをたらし、首つりしている場面が出てくる。

ここはひとつ完治殺害のときの要領でまずはあちこち、〝しらべて〟みよう。警官と熊田医師がよべるのでさきに警官をよんで話を聞いてみるが「見てのとおり自殺だよ」というくらいの答えきり返ってこない。やっぱり死体を調べた熊田医師に話を聞いたほうがよさそうだ。

死亡推定時刻は昨夜の0時から1時ごろ。死体の発見者はまたしても善蔵だ。善蔵をよぶと、あずさ、茜もいっしょによべるようになるのでひとりずつ話を聞こう。

あずさは、二郎が自殺するはずがない、アキラが殺して次は自分がねらわれるといっている。善蔵はうろたえている。茜は、今回のことではけっこう素直に証言してくれる。

二郎は昨夜、完治殺害の容疑もはれて、ホッとして屋敷にもどってきたらしい。自殺するようすはとくになかったというのだが……。

しかし、茜の「あずささまは昨夜出かけられました」という証言は、「屋敷にいたわよ」というあずさの証言とくい違う。

それに後編では、神田事務所で秘書の石野礼子の話も聞ける。行ける場所にはとりあえずすべて行って、話を聞いておこう。

○二郎は何を考えてここで死んだのか

○熊田は首つりによる窒息死だというが

○神田弁護士の秘書、石野礼子と会える

これが後編のオープニング

善蔵「○○さま！ たいへんです！ 二郎さまが……、二郎さまが……」

○○「えっ？ 二郎さんがどうしたんです!? もしもし！ 善蔵さん！」

心不全で死亡した綾城キクの調査を善蔵に依頼された私立探偵○○○○はある事故で記憶を失った。死人甦りの伝説が残る明神村でやがて○○は莫大な遺産をめぐる複雑な事件にまき込まれた。綾城商事の社長、完治が土蔵で殺され、事件は殺人へと発展した。そして今また○○に……。執事からの電話が何かをつげた。完治の弟、綾城二郎にいったい何が……？ ○○は再び明神村へと向かったのである！

前編のメモを整理する

アキラ：遺言書公開の夜、アキラは土蔵の近くでだれかと会っていた。完治の死体のそばに落ちていたカギにはアキラの指紋がついていた。キクの殺される少し前、アキラは40歳くらいの紳士風の男と車に乗っていた。綾城商事の次期社長は自分だといい、借金をすべて返済している。

骨董品：土蔵の骨董品がいくつかなくなり、となり町の骨董品屋に売られていた。

神田：神田事務所の電話番号は短縮の＊16。善蔵は神田弁護士の紹介で主人公に調査を依頼した。

和人：ユリの異母弟。和人は今回の事件に関係あるのか。

土蔵：鍵のかかっている扉の向こうに何があるのか。

キクの遺言：たたみの焼けこげとなくなったタバコ入れは何か関係があるのか。

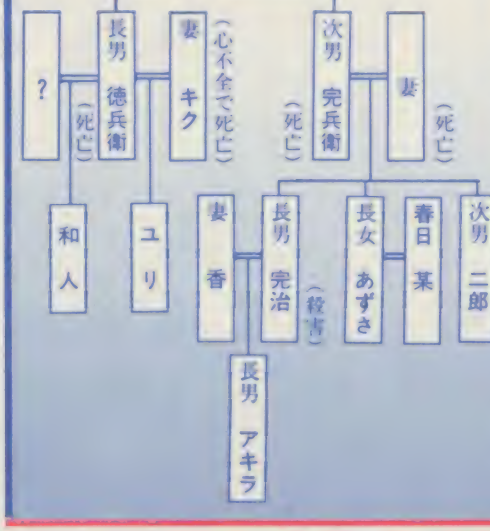
善蔵：調査の途中から茜は必要以上に話をしなくなってしまった。何かをかくしているのだろうか。

玄関住職：完治殺害後、玄関は突然非協力的になった。何を聞いても答えてくれず、扉を調べようとすると激しくおこられる。神楽寺には何か秘密があるのかもしれない。

うわさ：村人たちのあいだでは、扉から甦ったキクを見たというううわさがたっている。

主人公：毎上の屋でだれと会い、何をしていたのか。善蔵との話の途中にかかってきた電話はだれからなのか。天地のいう〝おまもり〟のうわことはなんのことなのか。アキラの写真を持っている。

綾城家系図

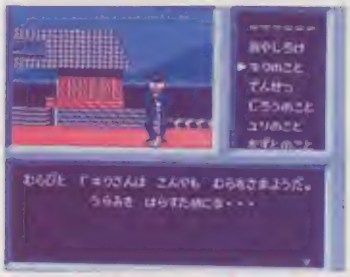


事件はまだまだ続きそう、聞き込みをおこたるな

明神駅にはだいたいいつも村人たちがいる。話を聞いても収穫があったりなかったりだが、とりあえずここでは駅員や村人に、自分の持っているものを見せて話を聞いておこう。それに、思い出したりしてみると、けっこう調査に関係あることを思い出したりできる。

ここでも調査を進めるには二郎の写真を手に入れなければならないことを思いつく。さあ、キミはなんとかして二郎の写真を手に入れなければならない。

善蔵や茜に話を聞いたり、石野礼子に会ったりしてから、熊田医院に行って検死結果を聞こう。検死の結果は、やはり首つりによる窒息とのことだが、ほかにあずさや和人のことについても聞いておこう。



○「キクさまのたたりじゃあ」と村人たち

しかし熊田は途中からむっつりだまって何やら考え込んでしまった。

しかたがないので綾城家にもどり善蔵にもう1度くわしく話を聞いてみよう。和人のことは神田が知っているかもしれない。

○熊田は何やら考え込んでしまった

というので電話をするが、また不在だ。おまけに茜はひまをとって実家に帰ってしまったという。

ここで事務所にもどり、推理しよう。あゆみがまたナイスなアドバイスをしてくれる。

○茜にはまだ話を聞きたかったのに……

チェックポイント

●二郎は完治殺害の容疑もはれ、綾城家にもどってほっとしていた。その日のうちに自殺するようには見えなかった？

●あずさは、二郎は自殺をするような人間ではないという。アキラが犯人で次は自分がねらわれているといっていた。

●二郎の自殺現場で話を聞いたあとから、あずさはどこかに行ってしまった。熊田医院にも来院していないし、善蔵にもまったく連絡がない。善蔵は心配している。

●茜は、死人が続出する綾城家を恐れ、ひまをとって実家に帰ってしまった。もう少し何かを知っていそうだったのに……。

●綾城和人のことは神田弁護士がくわしく知っているかもしれない。しかし、あいかわらず事務所にはいない。秘書の石野礼子から話を聞くことはできるが、くわしいことは何も知らないようだ。

前編での調査のポイント、後編でしっかりいかそう

調査があるていど進むたびに、空木事務所にもどり推理することができる。事務所を出て事務所にもどるまでをひとつのパートとして頭の中に入れておこう。調査結果をまとめるのに便利だ。あゆみのアドバイスは好結果を生むことも多い。

★ ★ ★

明神村にもどってきたときは、直接綾城家へ行く前に1度明神駅に立ちよるほうがベターだ。駅員や村人に話を聞くと、うわさ話から思わぬ収穫もある。移動場所が新たに加わることもあるぞ。

★ ★ ★

明神駅では聞くだけではなく、"おもいだす"こともお忘れなく。調査に関係あることや忘れていたことを思い出せることもある。

★ ★ ★

"しらべる"、"とる"のコマンドをじょうずに使おう。次の場所に移動するきっかけができたり、"きく"だけでは得られない証言がとれたりする。たとえば、居間で香をしらべるとアキラの写真をわたしてくれたりする。この法則は後編でもしっかり生きていますぞ。

★ ★ ★

どこそこに行ってみたら、というアドバイスをうけたらそこに行ってみよう。何も得られなくても、もう1度もどって話を聞くと新事実があらわれるかもしれない。めんどうがらずに同じところを何度も往復してみるのもひとつの手だ。

★ ★ ★

新しい事実が出てきたら必ずそのことについて聞いてみる。また同じことを何度も聞くことも必要だ。前編のラスト近くで、天地に3回"きつい"ことを聞くと、キミのうわさ「おまもり」のことを思い出してくれたりする。後編ではこのパターンがさらにふえる。

★ ★ ★

長い会話や話が進まないときは、これ以上聞いても初代、という感じのメッセージが出てくる。たとえば「私の知っているのはこのくらいです」「もう、何も聞かないでください」「これ以上何もいいたくないわ」といったものだ。または登場人物が行ってしまったりする。そういう場合は場所移動したり、違うコマンドを使ってみよう。

現実と伝説が急接近、キクは甦ったのか!?

空木事務所では、前編とちょっと勝手がちがう。思い出して推理してみても、場所移動のコマンドが出てきてくれない。ここは、〝すいりする〟〝みせる〟の順でコマンドを使おう。あゆみがまたアドバイスをしてくれ、明神駅に移動することができる。

駅では村人と駅員に話を聞こう。村人たちは甦ったキクを見たといっておびえきっている。駅員に気づいたことを聞くと、熊田医師が血相を変えてかけていったと教えてくれる。何かあったのだろうか。

熊田医院では、看護婦が応対してくれるが、熊田の行き先も出ていった理由もわからない。しかたないので再び明神駅へ。

キクを見たという村人の証言は、より具体的になった。

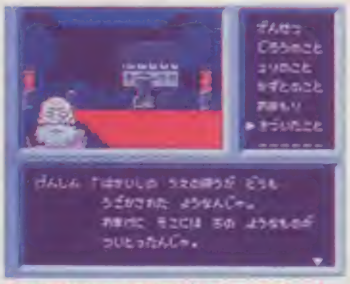
○あゆみはよきアドバイザーだ

駅員の話では、キクを見た時刻がみんなだいたい同じくらいだという。村人に「伝説は本当じゃった。キクさんの墓はからっぽじゃ」といわせてキミは神楽寺へと行こう。

○〝しらべて〟みよう。駅員はひょうきん者

玄信はあいかわらず「帰ってくれ」の一点張り。それでもめげずにあれこれ聞こう。それでだめならどなられるのを覚悟で墓を開けてみよう。さらに墓を調べると玄信は「血のあとなどもうない」と新事実を話してくれる。

ここで気づいたことを聞くと、完治が殺されたあと、墓石が動かされたあとがあったと話してくれる。こんなことが知れると村人がさわぐと思ってかくしていたそうだ。しかし、玄信はまだ何か知っていそう。でもまあ、これからはなんでも協力してくれるというので、心強いことこの上なしだ。



○玄信はやっと協力的になってくれた

さあ、次は綾城家にもどって善蔵の話を聞こう。しかし善蔵は何かにおびえている。昨夜、玄関の物音に気づいて行ってみたがだれもいなかったという。そして善蔵はおびえうろたえてしまい、もう何を聞いても話にならない。何かを見たのだろうか?

村人のうわさ、善蔵のおびえ方、まさか本当にキクが!?

○善蔵はおびえ、もう何も話が聞けない

聞けることはすべて聞き出そう

■玄信住職

キクの古い知り合いというだけあって、ユリ、和人のことにもくわしい。ユリの家出和人親子に関すること、綾城家の過去のことなど、親切に教えてくれる。とくにユリ、和人親子、ユリと和人とのことなどは、2~3度聞いて知っていることをすべて教えてもらおう。

■藤宮ゆき子

綾城和人は、婚約者のゆき子と海上の墨の上で再会を約束して姿を消す。今年がその約束の年らしい。和人はゆき子には綾城家の息子であることはくわしく話していなかった。

■大西かつ子

ユリの幼なじみ。今回の綾城家の相次ぐ事件の記事を見てたずねてきてくれる。ユリの消息は知らないが、家出直後、ユリから送られてきた葉書があるという。葉書はもらえないが20年前のユリの写真をわたしてくれる。葉書の消印は八束町。ユリはかけおちの相手と幸福にくらしていた。

■駅員・村人たち

村人たちのうわさ話をいつも近くで聞いている駅員は、キミにいろいろ教えてくれるはず。駅は人の出入りもあるので写真なども積極的に見せて話を聞いてみるのもいいだろう。村人たちはなんといっても村や伝統についてくわしく知っている。キクを見た、というのもひとりだけではないらしいし……。

ユリ、和人……綾城家の正統な後継者はだれだ

うろたえきった善蔵をあとにキミは海上の崖上へ。よんでもだれもいないので、あたりを調べたり、思い出してみたり、なにか進展があるはずだ。ここで場所移動のコマンドを選択すると〝天地の部屋〟〝明神駅〟〝綾城家〟〝神楽寺〟と選択肢がグッとふえてくる。これからはむだな場所へ移動しないよう気をつけていかなければならない。

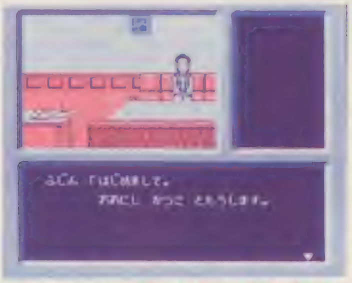
ここではとりあえず天地の部屋へ行こう。天地は部屋のドアの前にいる。ひととおり話を聞くと、これから仕事で留守にするとのことだ。

明神駅に寄り綾城家にもどると来客がいた。大西かつ子というユリの幼なじみの婦人だ。現在のユリの消息はわからないが、綾城家にいたころのユリのことをいろいろ教えてくれる。ユリが家出した直後、送ってきてくれた葉書のことや、20年前のユリの写真を渡してくれた。

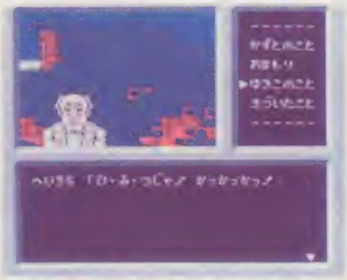
善蔵はすぐに葉書の住所に行ってユリを捜してくれというが、キミはゆき子に会い和人のことを聞かなければならない。

玄信もユリや和人のことにくわしいのでひとまず神楽寺で話を聞こう。キク、ユリ、和人のことなどは、何度も聞いてみよう。綾城家のこと、おいたちなどをくわしく話してくれる。ここで玄信から聞ける話はすべて聞いておこう。

崖上にいくと平吉老人がいるが、どうしたらゆき子に会えるか教えてくれない。なかなかがんこなじいさんだ。キミははたして平吉からゆき子の秘密をうまく聞き出せるだろうか。



○ユリの幼なじみの婦人。貴重な情報が



○ゆき子の秘密をなかなか話さない

チェックポイント

●村人たちのうわさが具体的になってきた。甦ったキクを見たという時刻がだいたいみんな同じだ。
●熊田は考え込んでしまったあと、何を思いついてどこに行ったのだろうか。
●神楽寺の綾城家の墓には血のあとがついていて、墓石が動かされた形跡があった。キクの甦りを裏づけるような玄信の証言だが、本当にキクが甦ったのだろうか?
●和人親子は綾城家のはなれに住んでいたがキクにうとまれて出ていった。その後和人はゆき子と婚約したが現在は行方不明だ。
●ユリと和人は仲がよかった。
●ユリは家出直後、八束町に住んでいた。20年前のユリの写真を手に入れることができた。
●平吉老人は藤宮ゆき子にどうすれば会えるか知っているらしいがなかなか話してくれない。

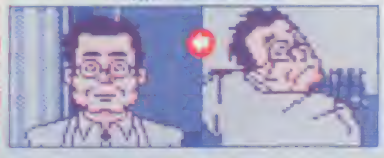
前編VS.後編、ちょっと気になるグラフィックの変化

事件解決とは直接関係ないが、前編と後編ではキャラクタや背景のグラフィックがちょっと変化している。ゲームの進行ばかりに気をとられないで、こんなところに目を配ってみてもおもしろいかも。右が前編、左が後編だ。

■天地の顔

○後編の天地は、さらにキリッとひきしまりかなり2枚め

■熊田医師の顔



○ふり向いた顔より正面向きのほうが若く見える?

■山崎茜の顔

○前編では[illegible]加わって[illegible]いる

■綾城家の居間

○をすみにあった電気スタンドが後編ではなくなっている

■海上の崖上

○グラフィックが格段きれいになっているけど……

■神楽寺

○[illegible]に[illegible]意[illegible]

テレビゲーム最前線!!

これでTVゲームは、
バッチリわかる!!

ファンタシースター&アフターバーナー

重版出来!!
好評発売中!!

セガがR・P・Gを
きわめると、こうなる。
このゲームをキミはもう体験したか!?

ファミコン大戦略 パート2

定価480円

ドラクエシリーズを中心に、人気ファミコンゲームを、てっていしょうかい紹介した1冊!!

定価580円

徳間書店

お知らせ

第5回 メンバーズプレゼント抽選会

(ファミコンソフトは10月発売予定です。発売後直ちにお送りします。)

ツイン ファミコン……………………2名様

ファミコン ソフト「スーパーマリオブラザーズ3」…20名様

ディスクシステムの修理もOK!!

各種カセット、ファミコン、ディスクの卸販売もしています。

ビッグ・クラブ本部

東京 ☎03(398)8350(ファミコン)

東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-49-2 美鶴ビル2F

営業時間 AM 9:00～PM 6:00
休日 日曜日

ビッグ・クラブ メンバー募集
申込みは直接本部へ。
(入会金500円)

BIG CLUB

会員お知らせ

新作カセットの予約受付と支払いは発売2ヵ月前より受付け、締切りは2週間前とし、代金は現金書留又は郵便振込票を利用して下さい。

ビッグ・クラブの郵便振込口座番号は、東京 6 33801 です。

PCエンジン、同関連商品の価格を割引します。(送料無料)

《ファミコン&ディスクの修理》ビッグ・クラブを知らないと損するぞ!!

全国ファミコン修理加盟店募集中

★ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店〈加盟店近くの取次店も同時募集中〉明細資料ご希望の方は、電話かハガキ(電話番号記入のこと)でビッグ・クラブ本部へ。

北海道

★ビッグ函館店——☎ 0138 (45) 7740
函館市昭和町 2-2-14 マジカル ハウス
営業時間・11:00-22:00. 休日・水曜日

★ビッグ釧路店——☎ 0154 (52) 3523
釧路市鳥取北 4-1-14
営業時間・10:00-20:00. 休日・年中無休

★ビッグ旭川店——☎ 0166 (61) 6023
旭川市忠和4条5丁目7-635 ファミコンショップ
営業時間・9:00-20:00. 休日・年中無休
冬季11:00-18:00.

★ビッグ上ノ国店——☎ 01395 (9) 2012
檜山郡上ノ国町字石崎 105
営業時間・10:00-20:00. 休日・月曜日

宮城

★ビッグ仙台店——☎ 022 (271) 0581
仙台市通町 2-15-8
営業時間・10:00-19:00. 休日・年中無休

秋田

★ビッグ秋田店——☎ 0188 (35) 1655
秋田市牛島東 1-3-9
営業時間・10:00-19:00. 休日・年中無休

福島

★ビッグ郡山店——☎ 0249 (33) 3416
郡山市菜根 1-12-13 折笠商店
営業時間・8:00-22:00. 休日・年中無休

栃木

★ビッグ宇都宮店——☎ 0286 (36) 0466
宇都宮市東宿郷 2-13-7 ソフト インパルス
営業時間・平日13:00-18:30. 休日・年中無休
土, 日, 祝10:00-18:30.

群馬

★ビッグ伊勢崎店——☎0270 (26) 5149
伊勢崎市美茂呂町 4244-4 ファミコンショップ
営業時間・10:00-19:00. 休日・木曜日

埼玉

★ビッグ春日部店——☎ 0487 (52) 2583
春日部市粕壁 4422 ファミコンショップアクティ
営業時間・12:00-19:30. 休日・年中無休

千葉

★ビッグ佐倉店——☎ 0434 (87) 4226
佐倉市上志津 1660-2 ゲームセンター トミー
営業時間・10:00-24:00. 休日・年中無休

★ビッグ船橋店——☎ 0474 (62) 6370
船橋市西習志野 4-1-7
営業時間・9:00-19:00. 休日・月曜日

★ビッグ千葉店——☎ 0472 (79) 9764
千葉市高洲 3-4-17-105
営業時間・10:00-18:00. 休日・年中無休

東京

★ビッグ練馬店——☎ 03 (998) 2660
練馬区貫井 2-14-24 ファミコン センター
営業時間・10:00-20:30. 休日・月曜日

★ビッグ板橋光が丘店——☎ 03 (939) 1637
練馬区旭町 1-37-10 水野コーポ 203
営業時間・12:00-19:00. 休日・火曜日

★ビッグ町田店——☎ 0427 (26) 1323
町田市森野 1-37-8 今村ビル ファミコン ランド
営業時間・12:00-21:00. 休日・年中無休

★ビッグ葛飾店——☎ 03 (690) 5489
葛飾区青戸8-4-10 タウンハイツ亀有プラザ101
営業時間・平日12:00-19:00. 休日年中無休
日, 祝10:00-19:00.

★ビッグ五反野店——☎ 03 (849) 6994
足立区弘道 1-1-15 高砂屋玩具店
営業時間・9:30-20:30. 休日・年中無休

★ビッグ世田谷店——☎ 03 (304) 8245
世田谷区八幡山 3-9-38 ローカル ハウス
営業時間・10:00-19:00. 休日・月曜日

神奈川

★ビッグ湘南店——☎ 0466 (26) 6336
藤沢市柄沢 469-3 ビデオショップ オリーブ
第1湘南ビル2F
営業時間・10:00-24:00. 休日・年中無休

★ビッグ川崎店——☎ 044 (366) 6212
川崎市川崎区渡田山王町15-8 湘南マンション1F
営業時間・11:00-20:00. 休日・年中無休

山梨

★ビッグ甲府店——☎ 0552 (41) 7690
甲府市中小河原1-1-10 ファミコン修理センター
営業時間・8:00-20:00. 休日・年中無休

新潟

★ビッグ新潟店——☎ 025 (269) 4691
新潟市寺尾上 6-17-2
営業時間・8:00-20:00. 休日・年中無休

富山

★ビッグ富山店——☎ 0764 (21) 3772
富山市中央通り 1-5-12 ミズノ玩具店
営業時間・9:30-19:00. 休日・水曜日

★ビッグ北陸店——☎ 0764 (37) 7010
富山市森 751 なかむらんど
営業時間・10:00-16:30. 休日・火曜日

★ビッグ魚津店——☎ 0765 (24) 4422
魚津市末広町10-1 ユーモス
営業時間・9:00-20:30 休日・年中無休

石川

★ビッグ石川店——☎ 0762 (21) 0757
金沢市香林坊2-4-32富田ビル2F ソフトランド
営業時間・平日13:00-20:00. 休日・年中無休
日, 祝10:00-20:00.

★ビッグ金沢店——☎ 0762 (24) 3630
金沢市石引 2-6-3 ファミコン ランド
営業時間・平日12:00-21:00. 休日・不定期
日, 祝10:00-20:00.

岐阜

★ビッグ岐阜店——☎ 05756 (5) 5928
郡上郡八幡町小野5丁目 サコ家電サービス
営業時間・9:00-21:00. 休日・年中無休

★ビッグ中部店——☎ 0582 (73) 3231
岐阜市新田 8-124-1 あかいし電器
営業時間・平日8:00-18:00. 休日・日, 祝日

静岡

★ビッグ静岡店——☎ 0542 (47) 1414
静岡市鷹匠 3-18-21 ジョイボックス静岡
営業時間・11:00-20:00. 休日・年中無休

愛知

★ビッグ愛知店——☎ 0569 (21) 1515
半田市住吉町 8-48 ヤスター電化センター
営業時間・9:00-21:30. 休日・水曜日

★ビッグ名古屋店——☎ 052 (822) 9867
名古屋市南区扇田町 18
営業時間・平日16:00-22:00. 休日・木曜日
日曜12:00-22:00.

三重

★ビッグ四日市店——☎0593 (46) 9709
四日市市小古曽 2-27-22 小林無線
営業時間・10:00-17:00. 休日・月曜日

滋賀

★ビッグ滋賀店——☎ 0775 (53) 7477
栗太郡栗東町小柿 503-1 島ノ町ハイツ405
営業時間・ 休日・

★ビッグ竜王店——☎ 0748 (58) 1939
蒲生郡竜王町西横関 713番地 ファミコンドクター
営業時間・9:00-19:00. 休日・不定期

京都

★ビッグ京都店——☎ 075 (921) 0352
京都市南区久世殿城町 142
営業時間・9:00-19:00. 休日・不定期

大阪

★ビッグ吹田店——☎ 06 (876) 1871
吹田市山田南 30-25 松本書店
営業時間・10:00-19:00. 休日・年中無休

兵庫

★ビッグ姫路店——☎ 0792 (66) 0750
姫路市青山 1461-21 松本ビル 2F
関西ファミコン病院
営業時間・9:00-18:00. 休日・金曜日

和歌山

★ビッグ南紀店——☎ 07355 (2) 3007
東牟婁郡串本町串本通り ぼくの店
営業時間・10:00-21:00. 休日・年中無休

岡山

★ビッグ岡山店——☎0864 (72) 8350
倉敷市児島下の町 3-8-40
営業時間・10:00-19:00. 休日・月曜日

広島

★ビッグ広島店——☎ 0849 (26) 1496
福山市南蔵王町 4-247 チャンプ
営業時間・10:00-21:00. 休日・年中無休

山口

★ビッグ山口店——☎ 0834 (22) 2055
徳山市慶万町 6-18 情報通信機
営業時間・9:00-18:00. 休日・日, 祝日

高知

★ビッグ高知店——☎ 0888 (52) 5869
土佐市高岡町 甲-2106 おもちゃ屋ランド
営業時間・10:00-21:00. 休日・不定期

福岡

★ビッグ福岡店——☎ 0942 (43) 1294
久留米市山川神代1-10-31トイショップ ビッグ
営業時間・10:00-20:00. 休日・年中無休

★ビッグ北九州店——☎ 0947 (46) 2725
田川市大黒町 3-6 ファミリー ソフト
営業時間・10:00-19:00. 休日・水曜日

★ビッグ小倉店——☎ 093 (511) 2310
北九州市小倉北区京町 1-5-18 パルテック
営業時間・10:00-20:00. 休日・年中無休

長崎

★ビッグ長崎店——☎ 0958 (61) 3690
長崎市大鳥町 556-2 長崎ソーラ工業
営業時間・8:00-19:30. 休日・日, 祝日

熊本

★ビッグ熊本店——☎ 096 (354) 4045
熊本市京町 1-14-36 ファミコン ランド
営業時間・9:00-21:00. 休日・年中無休

★ビッグ武蔵ケ丘店——☎ 096 (338) 6902
菊池郡菊陽町津久礼 3770-31
ファミコン修理ショップ
営業時間・11:00-21:00. 休日・年中無休

大分

★ビッグ別府店——☎ 0977 (23) 3669
別府市元町 5-18 まつや玩具店全店
営業時間・9:00-22:00. 休日・年中無休

★ビッグ大分店——☎ 0975 (43) 5708
大分市大道町 5-3-25 らぶんつえる
営業時間・9:00-22:00. 休日・年中無休

鹿児島

★ビッグ鹿児島店——☎ 0992 (28) 8153
鹿児島市伊敷町 293番地 ファミコンランドビッグ
営業時間・10:00-20:00. 休日・第2, 4水曜日

沖縄

★ビッグ沖縄店——☎ 0989 (94) 3037
糸満市西崎町2-446 ショッパーズ糸満3階
おもちゃの広場ネッシー
営業時間・10:00-20:00. 休日・水曜日

台湾

★美津久股份有限公司——☎ 02 (531) 2845
台北市建成区天水路40号 台麗大楼201

★ビッグ台湾店——☎ 02 (394) 9789
台北市仁愛路二段58号 展泉企業股份有限公司

ジャーナル Journal

BOOK

ドラゴンクエスト・イン・ブラスは7月5日発売!!

●ロゴステッカーの特典付

No.11でお知らせした通り、ドラクエの吹奏楽版がアポロンから7月5日に発売されるので、詳しく紹介しようと思います。

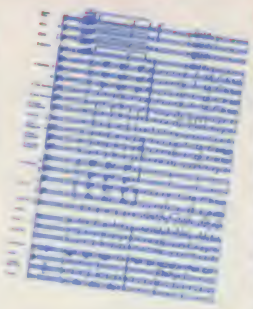
全11曲の曲目は、

1行進曲・ロトのテーマ
2ラダトーム城〜王城〜王宮のロンド
3街の人々〜街の賑わい〜街
4遥かなる旅路〜広野を行く〜果てしなき世界
5冒険の旅
6海のワルツ
7戦闘
8フィナーレ
9この道 わが旅
10そして伝説へ……
11ロトのテーマ

演奏は、東京佼成ウインドオーケストラ。作曲は、もう知ってるよね、すぎやまこういちさん。編曲は、小野崎孝輔さん。

価格は、LP、CTが2500円、CDが3000円。予約特典はドラクエI〜IIIのロゴステッカーだぞ。

吹奏楽(ブラスバンド)でドラクエのコンサートを演奏しよう



●全国のブラスバンド必携(!?)の楽譜なのであるよ

楽譜は、『ドラゴンクエスト・イン・ブラス』の録音に使ったそのままのものが、ドレミ楽譜出版社から発売されるぞ。

7月中旬には次の6タイトルの楽譜が出る。

「行進曲・ロトのテーマ」(4500円)「冒険の旅」(4000円)「街の人々〜街の賑わい〜街」(4500円)「遥かなる旅〜広野を行く〜果てしなき世界」(4500円)「戦闘」(4500円)「この道わが旅」(4500円)。そして、8月の中旬には次の5タイトルの楽譜が発売される予定なのだ。

「ロトのテーマ」(4000円)「ラダトーム城〜王城〜王宮のロンド」(4500円)「海のワルツ」(4500円)「フィナーレ」(4000円)「そして伝説へ……」(4500円)とのコト。

ドラクエのコンサートに関する詳しいお知らせ!!

●チケットの前売りはもう始まっているから、早めに予約を!

ドラクエのコンサートツアーについて北から順にご紹介。

●札幌・北海道厚生年金会館
8/10 14時
☎011(241)5161

●大宮・大宮ソニックシティ
8/22 11時30分、14時30分
☎03(585)8765

●立川・立川市民会館
8/23 11時30分、14時30分
☎03(585)8765

●横浜・神奈川県民ホール
8/24 11時30分、14時30分
☎03(585)8765

●多摩・パルテノン多摩
8/28 11時30分、14時30分
☎03(585)8765

●千葉・千葉県文化会館
8/29 11時30分、14時30分
☎03(585)8765

●京都・京都会館第一ホール
8/19 14時
☎075(211)0261

●大阪・ザ・シンフォニー・ホール
7/27 11時30分、14時30分
☎06(344)8622

●神戸・神戸文化会館
8/18 14時
☎06(344)8622

☎は、予約・問い合わせ先。関東地区はチケットぴあ、チケットセゾン等でも前売り中。

●映画オリジナルのストーリーで星矢が大活躍するそうです

『聖闘士星矢』『魁!!男塾』アニメ映画公開記念クイズだ

ファミコンのゲームでも人気ですね、聖闘士星矢。アニメ映画になって、7月23日から公開である。同時上映は、魁!!男塾。

この公開を記念して、ビデオカメラ(1名)、衛星放送チューナとアンテナ(1名)など豪華賞品があたるクイズを実施中。しめ切りは7月20日。

①セ○○トセイヤ②さ○○け!!おとこじゅく、の○○の中に入る文字を官製ハガキに書いて、〒104中央区銀座3—2—17 東映・洋画宣伝室「星矢／男塾」クイズ係に送る。住所、氏名、年齢もお忘れなく。

●近々ファミコンになる「魁!!男塾」なのだ

セガのゲームメーカー「サリオ」がマスコットペットマークを募集中

●サリオ特製のカワイイ電卓ももらえるゾ

大賞は、自分の考えたマークの付いたジャンパーと、セガマスターシステム+「ソロモンの鍵」カPCエンジン。ファミマガ賞もありますよ。

「サリオ」は、あのキャプテン翼の「テクモ」の兄弟会社。テクモのマークはうさぎさん。「サリオ」にも、元気で可愛いマークを考えてあげましょ。

寸法は自由、イラストには色をつけて、封書で〒130墨田区吾妻橋2—1—13 サリオ「ペットマーク募集ファミマガ」係に送る。しめ切りは7月31日。住所、氏名、年齢、電話番号、サイズ(S、M、L)を書くこと。

●セガ・マスターシステムを手に入れるチャンスですぞ

『アキラ』野外大試写会券を、先着5千組にプレゼント!!

あのSFコミックの鬼才、大友克洋原作・監督の「アキラ」が7月16日よりロードショー公開されるわけなんだが、7月13日(水)に、そのプレイベントが、よみうりランドオープンシアターEASTで行われるというお知らせ。

大型スクリーンを使用したオープンスペースならではの迫力の試写会はもちろん、金田の乗るバイクの実物が登場したり、キャラクタグッズの販売があったりして、このイベント"ネオ・東京プレヴュー"は、『アキラ』のアドベンチャーゲームを開発中のタイトーが太っ腹に無料で開放してくださるの。この無料入場の引換券の欲しいキミは、官製ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を書いて、〒162—91 新宿区牛込郵便局内私書箱168 アキラFC試写会係まで。先着5千組、1万名だから早めにね。

夕方17時開場、18時スタート、終了は21時の予定です。

●原作はヤングマガジンに連載中!!

『天才バカボン』4コママンガコンテストキャンペーン

セガのゲーム機は持っていなくても、セガ用に発売中のアドベンチャーゲーム『天才バカボン』の原作マンガやアニメーションは知ってるよね。

セガでは、この『天才バカボン』に登場するキャラクタを使った創作4コママンガを募集している。

官製ハガキに4コママンガを書いたら、〒144大田区羽田1—2—12 (株)セガ・エンタープライズ「天才バカボン」係へどうぞ。

入選200名に、セガのオリジナルグッズ、そのうちの優秀者30名には赤塚不二夫の「おめでとう」テープとサイン色紙もプレゼント。審査にはもちろん赤塚氏も加わる。

しめ切りは7月20日です。

●再放送で爆発的人気になったバカボンのパパなのだ

●ハジメちゃんを探すAVゲームだ

©SEGA・フジオプロ

New

SNKクラブ『スーパープレイヤー』入会のお誘い

○これは英語版の『スーパープレイヤー』の会報である

『怒』のSNKが、ファンクラブの会員を募集するぞ。入会金も会費もナシ。SNKのファンなら入って得はいっぱいあってもソンはないクラブと言えましょう。

このスーパープレイヤーという名前のSNKファンクラブは、アメリカと日本で同時発足。会員になるともらえる情報誌『スーパープレイヤー』では、SNKの新作情報のほかに、SNK・オブ・アメリカからのUSAゲーム情報やUSA会員との誌上交流などの記事が読めるっていうから、これは楽しみ。

会員に登録されると、会員証がもらえるし、会員だけのオリジナルグッズのプレゼントや特別販売もあるし、イベントも企画中とのこと。くわしくは『スーパープレイヤー』誌上で発表するそうなので、まずは、申し込まなくちゃや。ハガキに住所、氏名、年齢と電話番号を書いて、〒564 大阪府吹田市豊津町18－12 SNKクラブ〈スーパープレイヤー〉入会ファミマガ係へどうぞ。先着3000名までだから、お早めにね。

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

栗城くんはびっくりしたと思うが、No.13のファミマガビデオの広告に栗城くんが送ってくれたマネキ猫を使わせてもらいました。こういうふうに、よいアイデアは表紙以外に採用になることもあります。表紙のアイデアよろしくね。

○栗城和幸くん（14歳）のイラスト

○竹田一さんの採用はもう3回めなのですよ

川柳・ウソ技アイデア募集

ちょっとおしゃべりのコーナーでは、みなさんからのおたよりの他に、川柳とウソ技のアイデアを募集中。

ファミコンにちなんだ川柳は6cm×20cmの短冊型の紙にイラストといっしょに書いて封書で送ってください。

ウソ技は、ウル技の応募のしかたを参考に、ハガキでどうぞ。ウソテックイズに採用になった場合には、ウル技同様、技に応じた認定書と謝礼を差しあげます。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM
ファミマガ編集部〇〇係

No.11読者プレゼント当選者

●妖怪道中記
北海道／村井良文・13歳
宮城／柴田哲夫・13歳
秋田／佐々木豪・10歳
茨城／井関晶武・11歳
埼玉／若松貴人・16歳
千葉／川戸貴博・10歳
東京／村上博紀・10歳
佐藤千代子・17歳
神奈川／川辺哲也・15歳
佐藤尚弘・3歳
静岡／佐藤祥樹・12歳
滋賀／谷澤正人・10歳
大阪／羽山寛・13歳
奈良／中 潤樹・19歳
和歌山／藤本誠二・19歳
岡山／安友裕二・12歳
山口／佐々木誠・14歳
香川／山本貴己・16歳
福岡／橋本弘幸・26歳
長崎／有浦 明・15歳

●熱血高校ドッジボール部
北海道／早坂 薫・15歳
青森／村上哲也・17歳
栃木／芳石健二・13歳
埼玉／白鳥紀彦・12歳
小川慎二・14歳
千葉／雑賀尚行・15歳
神奈川／平島慎高・14歳
静岡／杉山茂一・16歳
三重／宮杉直樹・14歳
大阪／大槻硬一・16歳
藤亭 章・15歳
兵庫／中西隆久・12歳
和歌山／徳重幸雄・13歳
広島／登 淳一・14歳
山口／和田明広・12歳
香川／増田恵平・13歳
愛媛／矢野有紀・13歳
福岡／松谷健二・13歳
鹿児島／小原正俊・12歳
沖縄／根間洋好・13歳

●レインボーアイランド
茨城／和田 透・14歳
群馬／新井孝司・12歳
千葉／戸村有里・16歳
東京／清水 敬・11歳
酉井 誠・15歳
阪田みつ子・19歳
神奈川／田村尚之・12歳
長野／別井誠也・14歳
愛知／豊田宗徳・11歳
大阪／八子崇司・15歳
奈良／岡崎正貴・12歳
鳥取／高井真樹・14歳
岡山／藤原智之・15歳
山口／秋山義経・?歳
徳島／中井大介・10歳
福岡／中島誠二・15歳
長崎／木下英二・14歳
熊本／寺本久永・15歳
宮嶋雄治・9歳
大分／薮 敏・16歳

●ヒットラーの復活
北海道／木村 寿・15歳
青森／斉藤弘平・15歳
秋田／川崎 剛・14歳
福島／菊池泰吉・14歳
埼玉／森 和彦・18歳
千葉／玉井裕二・13歳
東京／高見浩彰・13歳
坂本和俊・17歳
富山／平石俊之・22歳
静岡／堀内克昌・13歳
愛知／神岡 隆・15歳
三重／梶本大介・15歳
大阪／塚本 知・13歳
田原孝二・13歳
兵庫／曽根けいすけ・10歳
島根／藤井浩富・15歳
岡山／元山和彦・14歳
香川／小松憲典・13歳
福岡／近藤慎一・13歳
宮崎／石神智雄・15歳

●不如帰
茨城／大倉 強・10歳
群馬／安東和宏・18歳
埼玉／高橋大助・11歳
千葉／青木裕二・13歳
桜庭昌芳・12歳
東京／藤岡康裕・13歳
神奈川／杉山 亨・10歳
富山／松木宏道・12歳
岐阜／長畑慎吾・13歳
愛知／大蔵弘揮・21歳
滋賀／田中良典・13歳
大阪／菅沢義信・13歳
兵庫／住田貴敏・12歳
岡山／松原 恒・14歳
広島／石丸淳二・14歳
山口／中野真人・16歳
愛媛／高橋幸正・13歳
福岡／佐藤晋作・15歳
佐賀／田中文章・13歳
熊本／鶴本政治・13歳

●ファイヤーロック
北海道／山内彰彦・6歳
高橋正利・17歳
青森／土岐一広・10歳
千葉／都築伸夫・12歳
東京／大神林隆一・12歳
畠山 史・12歳
神奈川／宮下 剛・13歳
大村祐孝・12歳
福井／河野裕之・13歳
静岡／塚本忠一・10歳
愛知／小亀吉成・7歳
山内一徳・11歳
大阪／根岸克彦・11歳
白石隆司・14歳
兵庫／市川裕之・11歳
鳥取／山本吉幸・11歳
島根／永島 浩・18歳
広島／竹之内義昭・18歳
徳島／藤井秀重・18歳
福岡／滝本泰広・14歳

※敬称は省略させていただきました

今日も京都で任天堂は、スーパーマリオ3の製作に忙しいに違いない。そんなコトはまったく関係なく、今回は真田十勇士を調査しているぞ

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ キューQ

30秒 速解答

ディープダンジョンIII

デルバの街から城に入っても、番人がいて先には通さないといわれます。

滋賀県／芳賀恭平くん

城の中にただ入ろうとしても、番人が立っていて通路を通してもらえないよね。この通路を通してもらうには通行証が必要なんだ。その通行証は洞窟の地下2階でもらっているはずの手紙のことなんだ。一度コマンドでてがみを選びつかうと、フリーパスで出入りできる。この塔の最上階に王女を捕えたデスマスターがいるので頑張ってクリアーしよう。

○洞窟の地下2階で、城からの使者が変な手紙をくれるのだ

○手紙を番人にわたせばそれ以降通路を通るのはフリーパスになるのだ

○通行証が無いと、この先へ進むことができないと番人が言うのだ

ファミコン探偵倶楽部

完治殺害の後、熊田医院に行ってから捜査が進まない。

青森県／後藤田正雄くん

熊田医院に行ったら、まずはアキラのことと完治のことを聞こう。ついでに無くなったタバコ入れのことも聞いてしまおう。

そしていったん神楽寺に行き、伝説について聞いたら綾城家に戻り聞き込みをして、また熊田医院に戻ってこよう。そして自分を調べたりし、最後にレントゲンを撮ればいい。

○この壁に掛かっているガイコツの写真がレントゲン写真なのだ

○熊田先生にレントゲンを撮ってもらおうとするとこう言われる

ファミコン探偵倶楽部

完治が殺されて土蔵から外へ出られません。捜査のアドバイスをください。

新潟県／寺田昭夫くん

殺人事件を調べるのだから、当然死体の近くに行かなくてはいけない。鑑識に死体についてある程度聞き込みをしたあとで、死体の後ろの扉を調べると完治の死体の近くに行ける。死体をまず調べ脇にある鍵を取ろう。

そしてまた死体を調べてから善蔵を呼び話しを聞こう。特に聞かないといけないのは土蔵の鍵とタバコ入れ、それと骨董品のことだ。西にもおなじことを聞いてみよう。すると弟の二郎が現れて、善蔵が居間へ行こうと言うのだ。

○土蔵の前の扉を調べたら、完治の近くに行ってみよう

○完治の死体の脇にある鍵を取ると場面は土蔵に変わる

©ハミングバード／スクウェア・Nintendo・HUDSON SOFT・車田正美／集英社・テレビ朝日・東映動画・SHINSEI・BANDAI

サラダの国のトマト姫

4面でアイテムが無く、川を渡ることができません。

佐賀県／久能木太作くん

川を渡るにはうきわが必要なんだ。そのためにはオニオン湖でパラソルと水を手に入れ、お堂で話を聞こう。そして、パセリの森のレジスタンスの仲間に水をあげ、キャベツの穴を調べ穴に近づいてパラソルを使おう。あとは森番の小屋へ行くだけだよ。

○オニオン湖ではパラソルと水を手に入れることができる

○森番の小屋のネギしいさんにパラソルをわたそう

サラダの国のトマト姫

5面のレジスタンスの基地がクリアできません。

茨城県／千葉伸二くん

レジスタンスの基地へたどりついたら、待機室に行こう。そこで兵士と話し、オニオンメダルを見せるとリサに会うことができる。リサからは将軍が頭痛で悩んでいることを聞き頭痛薬をわたそう。そして外へ出て戻ってくると、将軍から紋章がもらえるのだ。

あとはレジスタンスから話しを聞き、リサの無くしたペンダントを、基地の入口から見つけ、倉庫の番人にワインをあげて倉庫からインゲンボムを取り、レジスタンスの兵士に話しを聞けばいいよ。

○リサと話しをして、将軍に頭痛薬をわたしてあげよう

○リサのペンダントは、基地の入り口のダンボールの中

○武器庫の入口の番人にはワインをわたそう

聖闘士星矢2

獅子宮のアイオリアが倒せません。

神奈川県／遠山佳子さん

アイオリアに会ったら、とりあえず2回話そう。こうしないとダメージを与えられるようにならないんだ。

紫龍と瞬ではこのステージはクリアできないよ。

○アイオリアは幻魔皇拳にやられ、聖矢に敵対するのだ

○戦っている最中に突然カシオスが現れて戦いの間に身を投じる

聖闘士星矢2

処女宮のシャカにダメージを与えられません。

福島県／須永文博くん

シャカは強くて、聖矢、紫龍、瞬では歯が立たない。しかし3人共敗れる前に、ある程度ダメージを与えておけば、後から現れる一輝で廬山亢龍覇を使い倒すことができる。

○一輝対シャカの戦い。いったい勝つのはどっちのほうなんだ

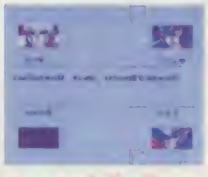
○善戦しく、3人とも倒されてしまった。後は一輝を待つのみ

聖闘士星矢2

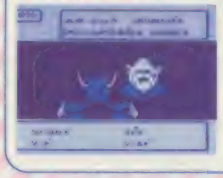
天秤宮で氷の棺を割ることのできる聖闘士と武器は？

埼玉県／森田隆文くん

カミュによって氷づけになった氷河を助けるには、3人のうちから紫龍を選び、氷の棺の前に行き、剣を選べばいい。紫龍以外を選ぼうとしても、沙織さんに止められるよ。



○まずは紫龍を選んで天秤宮の氷の棺の所へ行くのだ



○4つある武器のうち氷の棺を割ることのできる武器を選ぼう

Q・Aアラカルト

ピー・バップ・ハイスクール

Q 第2の町のゲーセンに、東が現れません。

東京都／篠田哲治くん

A 地下街でリサから東がゲーセンにたむろしている話を聞き、ユウジさんから情報をもらいゲーセンで叫べ。

アスピック

Q 銀のカギと金のカギはどこにありますか。

埼玉県／郷田千草さん

A 銀のカギは口コの塔の2階にある。金のカギはツタの塔の1階にあるよ。

霧のロンドン殺人事件

Q 3/1の新聞と3/2の新聞を買ったあとから捜査が進みません。

神奈川県／林田拓くん

A 新聞を買った後は、スコットランド・ヤードのレストレード警部から、ロナルド事件とシンウエル事件の話を聞こう。そして下宿へ戻ってハドスン夫人に気のついたことを聞くと、殺人事件の知らせの電報がきている。

ミネルバトンサーガ

Q あまつゆの糸が見つからない。

和歌山県／千葉浩史くん

A あれはくつ屋のおじさんのいった、ただの冗談なんだ、だからそんなアイテムは無いんだよ。

ニューソフト緊急調理メモ

真田十勇士
小助、小田原を通過しているぞ！

前号のファミマガ（No.13）では上田、春日山を攻略していたよね。今回のニューソフト緊急調理メモでは、その後をついで小諸、小田原を攻略するぞ。おまけに小諸までに現れる仲間を、十勇士に引き込む方法もおさらいだ！

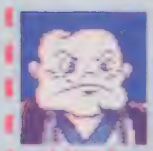
○佐助には、物資を調達してきてもらうことができる

猿飛佐助

彼は白雲斎の家にいる。高山の町へ行き、黒服の女の人から白雲斎の遺書を手に入れた後で会えば仲間になる。

小諸に入るまでに合流する仲間

小諸までに登場する勇士は全部で3人。上田では猿飛佐助と望月六郎、春日山では三好伊佐が仲間になってくれる。しかし、仲間に引き入れるにはいろいろ必要な物がある。それをキャラ別に紹介しよう。



○三好伊三は得意の怪力で岩や木を動かせるのだ

三好伊三

伊三は春日山城下町にいる。同じ城下の虚無僧と勝負して、勝つと手に入る金棒をわたすと勇士の仲間入りをするぞ。

○望月六郎は爆弾を使って関所などを爆破できる

望月六郎

彼は上田城下町にいる。佐助を仲間にすると居場所を教えてくれるが、仲間にするには南蛮渡来のらいたあが必要。

○春日の城下を通るためには、伊三の怪力で岩を動かしてもらったのだ

○上田城下の関所は、望月が爆破して通れるようにしてくれた

小諸での行動
お札を手に入れ岩にされてる海野を助けよう

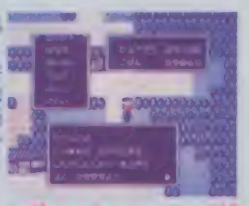
①諏訪湖畔にある、鳴く変な岩

諏訪湖畔の一軒屋に入ると、コケコッコと鳴く変な岩がある。これは海野六郎が変えられた姿なんだけど、とりあえず何もできないので諏訪の町へ行こう。

○この諏訪湖のほとりの家に、にわとりの声で鳴く変な岩があるのだ

②諏訪の町で、変な岩の情報集め

諏訪の町で聞き込みすると、諏訪湖畔に不思議な石があるとか、その石は鶏にたたれているという情報を聞くことができる。そしてきわめつけに、たたりは小諸神社のお札がよく効くという情報も聞くことができるのだ。小諸神社は小諸城下にあるので、ここまで情報を手に入れたら小諸城下への小諸神社へ移動しよう。



○呪いを解くのには、小諸神社のお札がよく効くらしい

③小諸城下でたたりを解くヒントが

諏訪の町で聞いたとおりに小諸神社へ行ってみると、なんとお札は売り切れている。しかし神社のこま犬に話を聞くと、お札は南の大木の下にあると教えてくれる。大木を動かしてみよう。お札が手に入るはずだ。これを持ち諏訪湖畔の家へ行こう。

○神社のこま犬が語りとおり、お札は木のしたに隠されている

○関所番の家もこの町にある。お金をわたして警備を手薄にしよう

④お札を使って、海野六郎を仲間に

コケコッコーと鳴く岩の前でお札を使えば、めでたく海野のたたりが解ける。これで海野が仲間になる。おまけに仲間の小助の話も聞けるのだ。

○岩から元の姿にもどしてやると、お礼に六郎も十勇士の仲間入りをする

⑤関所を爆破して小田原城下へ

海野を仲間にしたら、小諸城下のやーさんに闇の賭博場の招待券をもらおう。賭場で穴山小助についての話を聞くことができる。

この町には関所番の小屋もある。関所番にお金を付け届けると、関所の警備が手薄になって、望月が関所を爆破することができる。ただし2回払わないといけない。金額は、1回め10両、2回め100両だよ。

○2回お金を払った後で、小助に関所を爆破させることができるのだ

30秒Q連解答

○前号のこのコーナーの「聖闘士星矢2」で、セブンセンシズが第1宮、第2宮、第3宮で集められるとありましたが、第2宮、第3宮、第4宮の間違いでした。

小田原での行動

洞窟で槍を手に入れ、穴山小助を仲間にする

①小助と勝負しいかさまを見破れ

小田原城下町の賭博場に穴山小助がいる。かれと1回勝負したあとで話すと、海野がいかさまを見破るんだ。そして小助は改心して、十勇士の仲間入りをしようといってくれる。ただし、日本一の名槍をわたさなければいけない。

槍のありかは、海野に命ずれば捜し出してくれる。そこへ行って槍を手に入れよう。

○一度勝負したあとで、海野を選び小助のいかさまを見破るのだ

○小助を仲間にするために名槍を求めて槍の洞窟へ出陣しよう

②槍の洞窟でしゅぬりの槍を奪取

槍は小田原城の南に位置する、槍の洞窟の中にある。

洞窟の一番奥には敵のサムライたちがいるので、そいつらと戦おう。浪人100人、鉄砲隊100人、サムライ100人を倒すとしゅぬりの槍が手に入る。

槍の洞窟

記号の見方。画面の右上にあるハシゴは地上との出入口。○は槍のある場所。

③小田原城下で、小助を仲間に

槍の洞窟で手に入れたしゅぬりの槍を小助にわたせば、小助は十勇士の仲間入りをしてくれる。

この城下で情報収集して得られることは、東海道を馬と競走して勝った者がいるという話と、次の目的地の天竜の町は、東海道沿いに西に行くとあるという情報だ。

○小助にしゅぬりの槍をわたすと、はれて十勇士の仲間入りとなる

○天竜の町がどこにあるのか、町の人の話しから知ることができる

④天竜の町で、これから先の情報を

天竜の町では、これから先旅を続けるのに必要な情報を手に入れることができる。

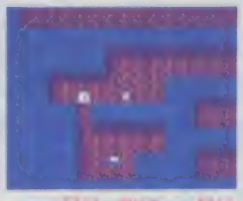
まずは勇士の1人、霧隠才蔵が大蛇を退治に出掛けていった話。その大蛇は天竜の町の南にある洞窟に隠れていて、才蔵は逆に大蛇に捕まっているんだけど。

他にも、次の目的地に忍者の里が2つあることと、刀使いの名人がいることも聞ける。後は1度大蛇の洞窟をのぞき、関所を破り次の目的地へ。

○次の目的地に通じる関所は、警備がきびしいとも教えてくれる

⑤大蛇の洞窟に才蔵が捕まっている

ここでは、妖刀はやぶさが無いと大蛇は倒せないと言われるだけで、今はなにもできないので早く関所へ行こう。



○この洞窟の大蛇は、妖刀はやぶさがないと倒せないのでいまはパス

大蛇の洞窟

記号の見方。ハシゴは地上との出入口。赤い□は大蛇。○は霧隠才蔵。

⑥関所を爆破して忍者の里へ

関所を破れば、次の目的地の忍びの里へ行くことができるのだ。

この扉は望月に命じて爆破させれば通れるようになる。ただし、この関所は扉が3枚扉になっているので、3度爆破しないといけないんだよ。

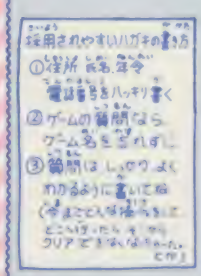
○1回爆破しただけでは扉は通れないよ

○合計3回爆破して、やっと通れるようになるんだ

質問募集

年中無休で質問募集中のこのコーナー。アドベンチャーにシューティング、はては口ールプレイングまで、何でもお答えしていきます。

質問のある方は、下のイラストの要領で、どんどんドンドン手紙を送ってね。



郵便はがき

105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.14のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄　No.14

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　)

5 (　　)(　　) 6 (　　)(　　)(　　)

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 (　　)

10 (　　)

11 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●超惑星戦記メタファイト						
■ファイヤーロック						
●1943						
■リサの妖精伝説						
●妖怪道中記						
●真田十勇士						
●究極ハリキリスタジアム						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

（キリトリ線）

アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント

100本

各25名様

今号のプレゼント

（ゲームのあとの数字は各ゲームの紹介ページです）

①ドラゴンボール2……14
②イース……18
③ファミコンウォーズ……24
④スペースハリアー……28

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①～④）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。しめ切りは7月14日（必着のこと）、発表は9月2日発売のNo.17です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 7月21日発売の「ファミマガVideo」についてどう思いますか。

①ぜひ買おうと思っている。
②たぶん買うと思う。
③見て内容がよければ買おうと思う。
④見てみたいが、買おうとは思わない。
⑤たぶん買わないと思う。
⑥興味がない。

11 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階。なお、採点項目は次の6項目についてです。

- **キャラクタ** キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
- **音楽・効果音** 何回聞いてもアキのこない音楽かどうかをチェック
- **お買い得度** ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかをチェック
- **操作性** ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
- **熱中度** ゲームにどのくらいノメリこめたかという熱中の度合をチェック
- **オリジナリティ** 今までのゲームにない新新なアイデアがあるかチェック

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	マル勝ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	MSX
3	MSX2
4	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VA,MA,FAを含む)
5	ファミコン3Dシステム
6	PC Engine(X1-twinも含む)
7	スーパーファミコン
8	セガマスターシステム
9	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉ドラゴンボール2
2	〈新作〉イース
3	〈新作〉ファミコンウォーズ
4	〈新作〉スペースハリアー
5	〈新作〉谷川浩司の将棋指南II～つめ将棋
6	〈続報〉スーパーマリオブラザーズ3
7	〈攻略〉ファミコン探偵倶楽部
8	ファミマガジャーナル
9	30秒Q速解答
10	超ウルトラ技＋1
11	ぼくたちゲーセン野郎
12	PC-Engine FAN
13	ゲームベスト20
14	超新作ゲーム先取り大作戦
15	ひとめでわかる新作カレンダー
16	〈ふろく〉'88・6月特製ロゴステッカー
17	〈ふろく〉三国志～中原の覇者・攻略データ
18	〈ふろく〉熱血高校ドッジボール部・攻略帳

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	蒼き狼と白き牝鹿	28	銀河英雄伝説	55	スーパーチャイニーズ2	82	熱血高校ドッジボール部	109	うさぎの時限の盗難事件
2	アキラ	29	孔雀王	56	スーパーピンボール	83	爆闘士パットンくん	110	水戸黄門II
3	アメリカ大統領選挙	30	GREAT TANK	57	スーパーブラックオニキス	84	ビッグチャレンジ！柔道選手権	111	明治維新
4	暗黒神話	31	燃える！お兄さん	58	スーパーマリオブラザーズ3	85	ヒットラーの復活	112	ZOIDS2
5	イース	32	本命(仮称)	59	スーパーリアルベースボール	86	VIVA Las Vegas	113	めぞん一刻
6	ウィザードリィ2	33	源平討魔伝	60	ストライダー飛竜	87	百鬼夜行	114	メタルスレイダーグローリー
7	ウィナーズカップ	34	甲子園	61	スペースハリアー	88	飛龍の拳II	115	ファミコンジャンプ
8	鴻島次郎	35	ゴジラ	62	赤龍王	89	ファイナルファンタジーII(仮称)	116	燃えろ!! プロバスケット
9	ウルトラマン倶楽部(仮称)	36	西遊記ワールド	63	大戦略	90	ファイナルラップ	117	燃えろ!! プロ野球'88決定版
10	エアーウルフ	37	西遊降魔録	64	太陽の神殿	91	ファミコンウォーズ	118	桃太郎電鉄
11	8EYE'S	38	坂本龍馬	65	たけしの戦国風雲児	92	ファミコン名人戦	119	霊幻道士
12	エイリアンシンドローム	39	里見八犬伝	66	武田信玄2	93	東方見文録	120	レインボーアイランド
13	コナミックアイスホッケー	40	ザ・ブラックバスII	67	田代まさしのプリンセスがいっぱい	94	ファンタジーゾーンII	121	ウィロー
14	SDガンダム2	41	人生劇場(仮称)	68	闘将!! 拉麺男	95	風雲!! たけし城二(仮称)	122	ローラーボール
15	エッガーランド2	42	三国志	69	京都花の密室殺人事件	96	ブルートレイン殺人事件	123	ロックマン2
16	黄金バット	43	三国志～中原の覇者	70	究極タイガー	97	プロ野球?殺人事件	124	中嶋悟 F1ヒーロー
17	ザ・トライアスロン	44	サンダーバード	71	レイメイズ	98	ベストプレープロ野球	125	トップライダー(仮称)
18	ガーフィールドの一週間	45	シェラザード2	72	ハレーズコメット	99	ヘラクレスの栄光2	126	ゲバラ
19	カイの冒険	46	じゃあまん探偵 魔隣組(仮称)	73	DEJA VU	100	HOLY DIVER	127	帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?
20	カケフ君のジャンプ天国	47	じゃりン子チエ	74	電撃ビッグバン！	101	POLE TO FINISH	128	トムソーヤーの冒険
21	100$キッド	48	小公子セディ	75	伝説の騎士エルロンド	102	北斗の拳III(仮称)	129	殺人倶楽部
22	かってにシロクマ	49	地雷くん	76	天地を喰らう	103	不如帰	130	ガデュリン
23	ドナルドダック	50	シルヴィアーナ	77	ドラゴンボール2	104	ムーランルージュ戦記	131	コナミックスポーツインソウル
24	KARATE CHAMP	51	新説・宮本武蔵	78	ナイトライダー	105	Might and Magic	132	マルサの女
25	キック&ラン	52	神宮寺三郎III(仮称)	79	なんきんのAVG(仮称)	106	マッド・シティ	133	コナミのテニス(仮称)
26	ぎゃわんぶらあ自己中心派	53	スーパースタープロレスリング(仮称)	80	忍者らホイ！	107	松本亨の株式必勝学2	134	魔獣都市デーガ
27	Mからの挑戦状	54	スーパーダイナミックスバドミントン	81	忍者龍剣伝	108	マニアックマンション	135	スウィートホーム

＊雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

水戸黄門 II

音声合成ソフト

昨年夏、音声合成ソフトで一大旋風を
まきおこした、あの黄門様が帰って来た!!

世界漫遊記

今夏7月新登場! ロムカセット 標準小売価格 5,500円

今度は、世界漫遊の旅じゃ。

ご存知、黄門様一行は、逃亡した隊の悪家老・安藤を追って世界漫遊の旅に出た。アメリカ西部をかわきりに、ドイツ、イタリア、インド、中国、ハワイと世界の悪人たちを相手に大活躍。晴れて日本へ帰れるかな?

© SUNSOFT SHP

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録商標です。

SUNSOFT
株式会社 サンソフト
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-3500 〒483

テレホンサービス ☎0587(55)1120

資料請求券 MK-TF7a

← カタログのほしい人は、左の資料請求券をハガキに貼り、サン電子あてにお送り下さい。

サンソフトクラブ会員募集中!

サンソフトクラブの会員になりたい人は、発売中の雑誌「SUN CLUB」に募集要項が書いてあります。前回「SUN CLUB第2号」を申し込んでくれた君どうもありがとう。つついて6月に「SUN CLUB第3号」を出しました。「SUN CLUB第3号」の欲しい人は、住所・氏名・年令・電話番号と「SUN CLUB第3号」と書いて切手300円分(郵送代含む)を同封してサン電子まで送ってね。

切り取り線

「SUN CLUB第3号」申し込み用紙

住所 〒 TEL ( ) 都道府県	
フリガナ 氏名	男・女
生年月日 昭和 年 月 日	年令 才
勤務先・学校	

切り取り線

大好評発売中 超惑星戦記 メタファイト

標準小売価格5,300円★ロム・カセット

サンソフト夏のイベントキャラバン

■名古屋 7月25日(月) 電気文化会館 小会議室 1〜3室 PM1:00〜4:00
■大 阪 7月27日(水) 阪急ファイブ8F オレンジルーム A・B室 PM2:00〜4:00
■東 京 7月29日(金) 労音会館RNホール PM1:00〜4:00

RAINBOW ISLANDS™

レインボーアイランド

オンナのコの強さを見せつける、
インセクトワールドの
大和田 蘭ちゃんです。

虹の魔法のアクション巨編、遂に完成。
七色のファンタジーが、ほら、アナタを呼んでいる。

暗黒大魔王に支配されちゃった謎の島「レインボーアイランド」。みんなの夢をかなえちゃう「魔法のダイヤモンドロッド」を探しに、さあ、ちょっぴり危険なファンタジーの世界へ出かけましょう。アナタはこの島を平和にできるかな?そして本当に、夢をかなえられるかな?誰も知らないマルチエンディングが、ほら、アナタを呼んでいる。
……あの大人気作「バブル・ボブル」のバブルン・ボブルンが、不思議な虹使いバビーとボビーに成長して帰って来た!
虹の魔法のアクションゲーム「レインボーアイランド」。いよいよ7月新発売!

何回だって遊べちゃう!クセになるゲーム内容。

- 20を超える虹テクが使える。虹の魔法はビックリするほど奥が深いよ!
- 超かわいい敵キャラがゾクゾク出てくる(4つの不思議なワールド+タイトー人気の3ワールド)。ステージの数も、大満足のなんと32ステージなのだ!
- アドベンチャー画面なんかも、突然出てきちゃう。ゲームの中味はミステリーでホントーにいっぱい!
- 何回やってもメチャクチャ新鮮な感動のマルチエンディング!そのほか、まだまだ魅力がギッシリあるんだよ!

虹の魔法で大活躍、各ステージの最後には巨大なボスキャラクターが登場。

ションゲーム
アイランド

7月26日発売

ファミリーコンピューター用ROMカートリッジ
標準小売価格5500円

製作・発売
株式会社ディスコ

販売
株式会社タイトー®
本社　東京都千代田区平河町2-5-3　〒102
タイトーファミコン情報局　東京☎(03) 239-4000
高松☎(0878)33-6340

(CD、カセット同時発売)ビデオ「レインボーアイランド」7/21発売予定
お問い合わせ:03-221-3151 株オニー・キャニオン映像制作事業部

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。©TAITO CORP. 1988

エエッ！
大和田　蘭ちゃん
松戸市松戸新田に住む小学3年生。
昭和54年10月31日生まれ(8才)。
「いまはとにかくサイパンに行ってみたい」と語るかわいいギャル。将来はスチュワーデスを希望している。
にじ　まほう
虹の魔法のアク
レインボー
キミもタイトーの広告に出てみないか。
タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集！TV-CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか。応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢、電話番号をハッキリ書いて、下のあて先に送るだけ。写真は送りかえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ！
あて先：〒100　千代田区内幸町2-2-3　日比谷国際ビル10F　タイトーファミコン事務局
「レインボーアイランド」が収録されたレコード「忍者ウォリアーズ」好評発売中！
収録内容は、いずれもゲームセンターバージョンの「レインボーアイランド」です

ファミリーで鍛えたウデで、ハリキッて遊ぼう。

選手強化バックアップシステム装備

究極ハリキリスタジアム

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

腰を抜かすゲーム内容‥ドンマイコマンド

投手のスタミナが切れてくると、ボールが威力をなくしてくるぞ。

ここいちばんをドンマイコマンドで切り抜けろ!

遂に野球ゲームは、究極を迎えた。

❶手にいれた成長ポイントを各選手にふりわけて(打力・走力・スタミナ・投力など)、個性的なチームがつくれる**選手強化バックアップシステム**がついている。

❷パスワードの入力で友達のつくったチームとなんと**遠征試合**ができる。

❸**牽制スクロール、ジャンピングキャッチ、回転キャッチ**など、かつてないファインプレーが体験できる。

❹試合の後には、その日のプレーを**VTR**で再現しながらあの人が**名解説**までしてくれるなど。このほかにもまだまだ魅力がいっぱいだ。

梶浦　宏文くん
〈ポジション:ライト〉

昭和51年11月17日生まれ(11才)。立川市曙町出身。現在は立川にあるD小学校の6年生。チャンスに強いバッティングには定評がある。野球チームではだんぜん読売ジャイアンツが大好き。

キミもタイトーの広告に出てみないか。

タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集!TV-CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか 応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢をハッキリ書いて、下のあて先に送るだけ 写真は送りかえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ!

あて先:〒100 千代田区内幸町 2-2-3 日比谷国際ビル 10Fタイトーファミコン事務局

日本中が、灼熱の興奮

好評発売中

標準小売価格5500円

楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社タイトー
本社　東京都千代田区平河町2-5-3　〒102
タイトーファミコン情報局　東京☎(03)239-4000
高松☎(0878)33-6340

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。© TAITO CORP 1988

撮影協力 西武球場

狙いは、ダメ押レホームラン。
投手を引きずり下ろすのは、俺だ！

ASCII
ASCII CORPORATION

おまたせ！ペナントレース 7.15熱い闘いが始まる。

さあ、待ちに待ったペナントレースがいよいよ開幕するぞ。このベストプレーフロ野球は、選手それぞれに個性を持たせている。つまり打者ならば、守備における肩力、長打力や巧打力、また選球眼や信頼性、実績といったぐあいに細かくデータが設定され、ひとりひとりその能力、特性はちがうのだ。長いペナントレース開幕までもうわずか。気楽にかまえてる時じゃない。君はどう采配をふるおうというのか。君の頭にある先発オーダーは？熱い闘いはすでに始まっている。

発売迫る

ベストプレーフロ野球の特徴

■野球ゲームとしてのアクション性はない。君は打ったり、投げたりせず監督としての采配に専念する。■豊富で緻密な選手のデータ。打者、投手とも能力を細かく設定してある。監督である君は、常にこれらのデータを頭の中に入れておく必要がある。■一試合ごとに試合結果や投手、打者それぞれの成績が記録され、タイトル争いも可能。■球団名、選手名、選手のそれぞれの能力を自由に変えられる。実在の球団や選手を作ることも、またまったくのオリジナルチームを作ることもできる。■試合数すなわちペナントレースは30、60、130、140の中から選択できる。またオープン戦もできる。

試合中のモード。キミは打ったり投げたりはしないが采配にしたがって選手は動きまわる。お〜っと痛恨の押し出し。

守備側の采配の画面。監督（キミ）は、状況をよく読んで的確な指示を送らなければならない。

ファミコン初、本格野球シミュレーション

ベストプレープロ野球

〈バッテリーバックアップ付き〉 ファミコン用ゲームカセット HSP-11

標準小売価格5,800円◆7月15日金発売予定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

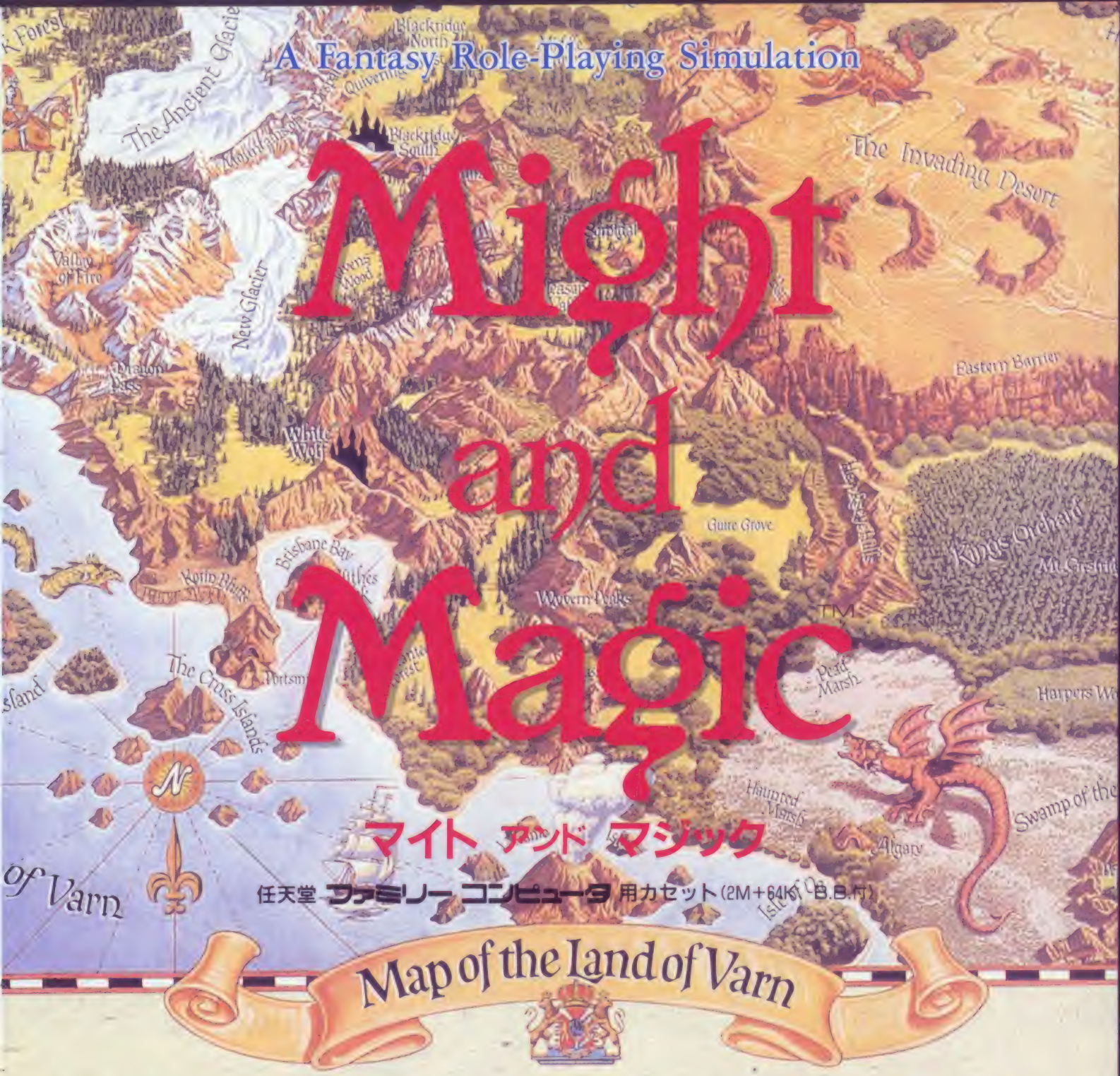
DECO データイースト の ファミリー コンピュータ 用カセット
世界の強豪蹴散らして、
目指せ優勝、"勝者の杯"!
これはもう、エキサイティングなんてもんじゃない!?
サッカーリーグ
ウイナーズカップ
DECO
1P SELECT TEAM JPN
キックオフ、パス、ドリブル、スローイン、
ヘディング、センタリング、スライディング、
キックだ、シュートだ、オーバーヘッド!
いろいろ、さまざま、エトセトラ……
大興奮の連続で、これはもう、エキサイティングなんてもんじゃない!?
8月12日発売予定! 希望小売価格 5,800円
アメリカで大人気の
あのゲームが帰ってきた。
アメリカン
AMERICAN
カラテ
KARATE
KARATE
CHAMP
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
TIME
HI-SCORE
カラテ・チャンプ
7月下旬発売予定!
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

A Fantasy Role-Playing Simulation

Might and Magic

マイト アンド マジック

任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット(2M+64K B.B.付)



パソコンゲームソフト'87全米売上No.1

ファミコン版 遂に登場!!

GAKKEN

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen. Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1988 Gakken Co., Ltd.

©マイクロキャビン/ボーステック

響子さんの写真をめぐって、
一刻館は上を下への大さわぎ!

やさしくて家庭的、そのくせやきもちやきで泣き虫で——。おんぼろ下宿「一刻館」をけなげに守る美人管理人・音無響子。そんな響子さんを五代裕作は好きになった。宴会好きの住人達の妨害にあいながらも、五代はつのる想いをうち明けようとするが、亡き夫・惣一郎の影を引きずる響子にはいま一歩通じない。そんなある日、五代は響子さんの想い出が込められた写真があることに気づく。その写真を追って、今日も一刻館ではドタバタ騒ぎがつづく——。

物語は、一刻館から始まる。

7月27日発売決定

めぞん一刻

© R.TAKAHASHI/SHOGAKUKAN·KITTY·FUJI TV

希望小売価格 ¥5,900

2M+64KbitRAM

バッテリーバックアップ機能付

BOTHTEC

ボーステック株式会社
〒158 東京都世田谷区用賀2-29-16
Tel.(03)708-1591 ファミコン専用

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

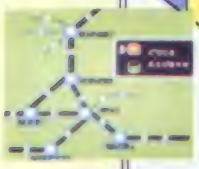
任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

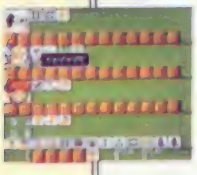
麻雀ギャグ漫画の巨匠
元祖『タコ』!!
片山まさゆきの

ぎゅわんぶらあ 自己中心派

©片山まさゆき/実業之日本社・ヤングマガジン
©GAME ARTS/YELLOWHORN

アスミックの麻雀ゲームソフト
ファミコン世代の麻雀アイテム 登場





2M+64K S-RAM
+
64K S-RAM

希望小売価格
5,900円
(予価)

持ちだドラ夫がタコ退治

ファミコン版

ぎゅわんぶらあ 自己中心派は僕たちの
麻雀ゲームソフトだ!

僕たちの麻雀デビューの日は近い。
東二局・洗牌(シーパイ)広告
目指せファミコン雀士!

- 片山まさゆきが描く個性的なギャグ麻雀の世界。キャラクターのセリフ・動作・打ち方まで、原作をそのまま再現!愉快なミスチョイス麻雀が、ファミコンで楽しめるぞ。
- 対戦キャラクターは、ドヘタの『タコ野郎』からAランクの雀士まで24人。組み合わせ次第で、タコ麻雀から天才麻雀まで思いのままだ。
- ゲームデザインのテーマは『ツキ』。ツキのない奴はタコになる! 麻雀技をフルに使って、ツキをつかまえろ。
- 麻雀ソフト初の指導モードがついているから、指導者になったキャラクターがキミの打つ手を指示してくれる。麻雀初心者だって安心だし、学習用にも最適だ。
- 対戦モードは、フリー対戦・勝ち抜き戦・タコ討伐戦の3種類。

発売元
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

白鳥教授遺体で発見!

調査団5名の死亡も確認
現地人ガイド1名が生還

古代マヤの遺跡チチェン・イツァーの悲劇
深まる『太陽の神殿』の謎

【メキシコ　十八日　宮田特派員】

メキシコ大学考古学研究所が十八日明かにしたところによると、同大の白鳥剛教授(五二)が十七日、古代マヤ文明の遺跡チチェン・イツァーで遺体で発見された。

教授は先月二二日、遺跡を調査中消息を断ち、その安否が気づかわれていた。

白鳥教授

白鳥教授は先月十日、メキシコ大学マヤ調査団(教授以下7名)の団長として古代マヤ文明の遺跡チチェン・イツァーで調査を開始したが、同月二二日消息を断った。大学当局から通報を受けた現地警察が捜索を続けていたが、今月十七日教授他5名の遺体と、意識を失った現地人のガイド1名を発見した。唯一の生存者、ガイドのラウーラ氏の衰弱は激しいが、同時に発見された遺品の中には教授の調査ノートも含まれており、ラウーラ氏の回復を待って、原因の究明を急ぐ方針である。

チチェン・イツァー遺跡

白鳥教授はメキシコ大学考古学研究所の主任教授で、マヤ古代文字解読の専門家だった。教授は古代マヤ最大の謎とされる伝説の「太陽の神殿」の実在を証明するため今回の調査を行っていた。「太陽の神殿」の実在が証明されれば、謎に包まれているマヤ文明の全貌が明らかになるものと注目されていた。

【東京　十九日】

古代マヤ文明の遺跡チチェン・イツァーを調査中、遭難、今月十七日遺体で発見された、メキシコ大学の白鳥教授の長女さゆりさん(十七)は、明日二十日成田よりメキシコへ出発する。

【マヤ文明】

千年前に中央アメリカで栄えた文明。天文学・建築等に優れたが、その実態を伝える文書はほとんど失われ、謎の文明と言われる。

太陽の新聞

発行所　東京書籍株式会社
太陽の新聞編集部　〒113
東京都文京区本駒込6-14-9
©太陽の新聞編集部　1988

主な記事から

「エリュシオン」全世界でヒット　(国際面)
ファミリーコンポーザー第2回作曲コンテスト開催!!　(文化面)
「暗黒神話」発売決定!!　(社会面)

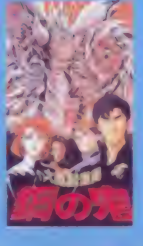
東京書籍
テレフォンサービス
03-223-3000
東京都文京区本駒込6-14-9
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

夏休みはコレだ!!
古代アドベンチャーゲーム第1弾
「太陽の神殿」2メガROMカセットで8月上旬全国一斉発売!!
希望小売価格5900円 ©日本ファルコム　東京書籍

アクション! ミステリー! アドベンチャー!
太陽の神殿
第1弾

キラリ★キラ星

徳間書店
アニメージュビデオ



C徳間書店・二馬力・博報堂・葦プロ・押井守・天プロ・徳間ジャパン・安彦良和・丸紅・サンライズ・西崎史・ムービック・シップス

男命の金看板！桜吹雪が宇宙を舞う！

御存知！アニメ版「遠山の金さん（ゴールド）」7月25日発売 ただいま予約受付中

徳間書店アニメージュビデオ
遠山桜宇宙帖
奴の名はゴールド
ビスタサイズ　ステレオHIFI
カラー60分　12800円

VHS 128GH-17
βII 128GB-5017

原作／陣出達朗　文／結城恭介
アニメージュ文庫「遠山桜宇宙帖／奴の名はゴールド」（徳間書店刊）

監督……梅津泰彦　美術監督……有川知子
キャラデザイン……北爪宏幸　音楽……羽田健太郎
作画監督……北爪宏幸・伊藤金雄美　主題歌……藤井一子（徳間ジャパン）
脚本……酒井あきよし　©陣出達朗・結城恭介／徳間書店

●製作・発売元／徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
●制作協力／徳間ジャパン
●販売元／徳間コミュニケーションズ☎03(591)9161

KEMCO

真田勇士

252画面から十勇士を捜し出せ。
いろんな特技を持った十勇士が家康の野望を打ち砕くための強い味方となる。
時は熟した、一刻も早く家康を討て。

それがキミの使命だ!!

〔時代〕永禄10年、今から約400年前。
〔舞台〕上田城、春日城、小諸城、小田原城、大阪城、熊野城、三河城、そして甲賀、伊賀、堺などの諸国。
〔要求能力〕観察力、命令力、情報収集力、統率力。
〔使命〕真田幸村になりかわり、家康を打倒すること。

6月27日 堂々発売 5,800円

1M+1M・バックアップ機能付

一味ちがうシミュレーション+RPG参上!!

プラスロールプレイングゲーム

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

テレホンサービス

札幌	011-221-2698	大阪	06-229-3258
仙台	022-221-8195	呉	0823-24-9999
東京	03-242-3401	松山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福岡	092-471-0700

ケムコの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル637号区　〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737
TEL(0823)21-3300

このとぼけた盗賊に名前をつけてくれ!

ユニークな名前をつけてくれた君、抽選で500名様に真田十勇士テレホンカードをプレゼントするぞ!!

DOG
DISK ORIGINAL GROUP

ムーンボール マジック

Moon Ball Magic

7月12日書換え開始!!

DOGの新作は500円!

安い!ということ。

ことわっておくが、おもしろいのはいうまでもない。

sacom

もう、あれこれ、つべこべいわない!

マイクロキャビン

と、いうことは、とりもなおさず、

7月12日書換え開始!!

亜空戦記 RAIJIN ライジン

絶好調書換え中!! これもやっぱり

500円

- ハオ君の不思議な旅 企画・開発 キャリーラボ
- 磁界少年メットマグ 企画・開発 シンキングラビット
- ディープダンジョンI・II 企画・開発 ハミングバードソフト
- カリーンの剣 企画・開発 クリスタルソフト
- クレオパトラの魔宝 企画・開発 スクウェア
- とび出せ大作戦

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

ファミリーコンピュータ™用カセット

2Mロム・カセット
12月発売予定
予価 5,800円

ロックマン

ROCKMAN 2

Dr.ワイリーの謎

キミがDr.ワイリーだ!!

ボスキャラ大募集!!

200X年。スーパーロボット"ロックマン"によって、世界は平和を取り戻した。
それから1年後……。悪の天才科学者Dr.ワイリーは、またしても新たな闘いを挑んできた！その正体は？秘められた謎とは？予測もつかぬ最終ステージ！そこに待ちうける超デカキャラボスとは……?!
今回はなんと、Dr.ワイリーがキミたちのデザインした強敵ロボットたちを操って、ロックマンに挑戦をするのだ!!
各ステージの最終に出現するボスキャラロボットは全部で8体。デザイン採用者は"ロックマン2・Dr.ワイリーの謎"のエンディングでスタッフとして紹介されるぞ！
さぁ、キミは悪の天才博士になれるか!!

大好評!! ロックマンに続く第2弾!!
究極の痛快アクションゲームにキミのデザインしたキャラが登場!!

応募要項

- 官製ハガキにキミのデザインしたロボットのイラストを大きく描き、キャラクター名と武器名を記入して送って下さい。
- ハガキ1枚につき1点のご応募といたします。（1人何点応募してもかまいません）
- 〆切り／昭和63年7月31日（当日消印有効）　■応募先／〒540 大阪市東区大手通1-27-18（カプコンビル）営業企画部
- 発　表／「ロックマン2」の取扱説明書または発売以後のファミコン情報誌上。
- 入選者には、ステキな賞品をさしあげます。なお、応募作品は返却しません。採用作品の著作権、その他一切の権利は当社に帰属します。

株式会社 カプコン
〒540 大阪市東区大手通1-27-18 TEL.(06)946-6658
●カプコンソフト情報　大阪(06)948-6659・東京(03)440-0498

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

© 1988 日本ファルコム © 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC

ビクター音産のファミコン用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Falcom

イース

この夏発売

ROMカセット版
2M+バッテリーバックアップ機能付き
価格未定

前評判どおりの面白さをお贈りします。

- ❶プレイヤーや敵の体力などが一目でわかるグラフ表示
- ❷ぶつかり合いによる実感あふれるモンスターとの闘い
- ❸操作性抜群のゲーム仕様 ❹快感の音楽と効果音
- ❺どこでもセーブできる嬉しい機能

YS(イース)予約キャンペーンWプレゼント実施中

応募の方全員に「オリジナル・ステッカー」を、さらに抽選で5000名様に「オリジナル・テレフォンカード」を差し上げます。

- 応募方法：下の応募券に予約を申し込まれたお店の店名印を押してもらって官製ハガキにはり、住所、氏名、電話番号、年令を書いて下記住所までお送り下さい。(店名印なきものは無効)

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター音楽産業株式会社 YS予約係

- 締切：昭和63年8月31日消印有効
- 発表：商品の発送をもってかえさせて頂きます。

YS(イース)予約キャンペーン応募券(ファミマガ)
氏名 ( )才
TEL
予約店名印 ㊞

勇気と好奇心に満ち溢れた
若き冒険者「アドル」が、
呪われた国「エステリア」を救うために、
今、苦難の道を歩み始めた。

次々と襲い来る強力なモンスター、
奇怪にそびえる高い塔、
謎の間に見えかくれする古文書「イース」
…一体この国に何が起こったのか。

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200

ファミ野球が上手になりすぎて困っている君は、SRB（スーパーリアルベースボール）でヘタクソからやりなおしだ。ツライか？

SUPER REAL '88 BASEBALL

スーパーリアル ベースボール

¥5,500　VAP-BG　7月30日発売予定

君は、ファミ野球の多くの試練をのりこえてきた強者だ。よくやったと思う。しかし（バーン！）SRBという新しい試練はハンパじゃない。エラーはAボタンを押し忘れた君の責任。けんせいアウトだってBボタンでリードをとりすぎた君が悪い。うまくなるしか道がないのは、プロ野球とまったく同じなんだ。この試練をこえてファミ野球道をさらに進むか、それともあっさりパスするか。7月30日の発売日までに決めておこうぜ。

ファミリーコンピュータ ファミコンは、任天堂の商標です　開発／ハックスソフトニカ株式会社

発売元／株式会社 バップ 〒102 東京都千代田区四番町7新和ビル1F

バップファミコン情報局 ☎03-306-5000 バップの最新情報が聞けるぞ。

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売 徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

① スーパーピットフォール	330円	⑲ ドクターカオス地獄の扉	380円	㊱ スーパーマン	380円
② バナナ	350円	⑳ チェスターフィールド 暗黒神への挑戦	380円	㊳ タイトーグランプリ栄光へのライセンス	380円
③ 子猫物語	360円	㉑ エキサイティングビリヤード	380円	㊵ デビアス	380円
④ テラクレスタ	370円	㉒ ウルティマ 恐怖のエクソダス	600円	㊶ ガーディック外伝	380円
⑤ スーパーモンキー大冒険	360円	㊴ ウルティマ 完結編	400円	㊷ マイクタイソン パンチアウト	380円
⑥ 聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㉓ プービーキッズ	380円	㊸ 松本亨の株式必勝学	600円
⑦ レイラ	380円	㉔ 未来神話ジャーヴァス	350円	㊹ ドナルドランド	380円
⑧ プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㉕ 奇々怪界	360円	㊺ アイスホッケー	380円
⑨ 花のスター街道	380円	㉖ ゾイド中央大陸の戦い	370円	㊻ ナポレオン戦記	380円
⑩ フリートコマンダー	380円	㉗ 快傑ヤンチャ丸	380円	㊼ 釣りキチ三平	380円
⑪ うっでいぽこ	380円	㉘ エキサイティングバスケット	380円	㊽ 戦車戦略砂漠の狐	380円
⑫ ロー・オブ・ザ・ウエスト	370円	㉙ スペランカーⅡ勇者への挑戦	380円	㊾ ドルイド	380円
⑬ 南国指令SPY vs SPY	350円	㉚ インドラの光	380円	㊿ 武田信玄	380円
⑭ 森田将棋	380円	㉛ 妖怪屋敷	380円	(51) 1943	380円
⑮ アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㉜ アウトランダーズ	380円	(52) 風雲少林拳 暗黒の魔王	380円
⑯ アラビアンドリームシェラザード	380円	㉞ ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 上巻	380円	(53) エリュシオン	380円
⑰ ダイナマイトボウル	380円	㊲ ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 下巻	380円	(54) 忍者くん阿修羅ノ章	380円
⑱ リフレクトワールド	380円	㉟ 目指せパチプロパチ夫くん	380円	(56) 3Dホットラリー	380円

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

PC Engine

感動（かんどう）！ほとんど そのまんま。

ドット単位での気配りで、こんなに美しい背景が仕上りました。開発スタッフの努力の結晶です。時々ポーズをかけて見てやってください。

2面では、家庭用では難しいと言われた2重スクロールを見事に再現しました。奥行きも2倍に広がって見えるぞ！

コインを集めてSHOPに入ればパワーアップ・アイテムが買える。なんと、自分自身だって買えてしまうのだ！

ファンタジーゾーン

FANTASY ZONE

8月発売予定
予価4,900円

©SEGA1986

NECアベニューの第一弾は、あの名作ファンタジーゾーンだ！PCエンジンだからこそ再現できたクリーミーなグラフィック、二重スクロール、ポップなステレオサウンド。マニアの期待にも充分応えるPCエンジン版ファンタジーゾーン、遂に完成！アーケードの興奮を、そのままお届けします。

五感、直撃マシーンだ。

ピーシーエンジン
PC Engine
標準価格24,800円

NEC NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町二丁目14-2 麹町NKビル 〒102
テレホンサービス ☎(03)590-2626

ENTERTAINMENT FOR USERS
エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN 8月号

7月8日発売!

特別定価390円

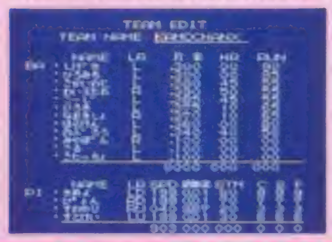
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

R・TYPE
ザ・リターン・オブ・イシター
殺意の接吻
王家の谷・エルギーザの封印
アカンベドラゴン
ゾンビハンター
スターヴァージン
スペースシャトル
ファンタジー
一石にかける青春

ゲーム十字軍

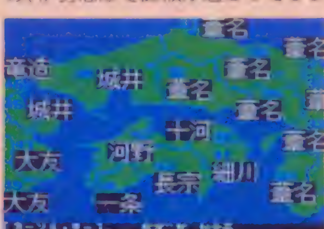
激ペナは付録だけじゃあないぞ!ウル技がどんがらがったんと見つかったので焼肉じゃんじゃん発表するし、読者参加全国大会の開幕前に電車で10分オープン戦もやっちゃう。抜忍伝説の小説第2弾は遠くてほがらか幻妖斎様をやる。欄外コーナーも4方向から攻めてくる!



←これが激ペナのエディット画面。最強にする技を使用

FAN STRATEGY

本誌4月号から始まった連載小説『蕾名盛氏奮戦記』の最終回。四国、九州攻めに兵を集中させようとしていたとき、ほとんど兵のいない自国がならぶ近畿地区の、伊勢志摩で謀叛が起こってしまった。



←1578年春、盛氏は中国地区まで攻略している!

ゲーム・プログラム

今月は気軽で楽しい1画面プログラムのゲームがなんと10本もある! そのほか、下のようにきれいな宇宙船着陸ゲームやゴルフゲーム、お絵描きツールに最しい反射神経ゲームなど全部で14本も!

←4方向のジェット噴射を利用してうまく着陸する

ゲーム完全攻略

イースII

ランスの村と廃墟の完全マップで攻略

蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン

壮大なストーリーに迫る!

アレスタ

セガ版にない2つの面とながーい0面の攻略

特別付録

野球を1000倍も楽しむ極秘ファイルなのだ

THEプロ野球 激突ペナントレース

第3弾

本

MSX・FAN 別冊

MSX プログラムコレクション50

ファンダムライブラリー③

『MSX・FAN』好評掲載中のゲームプログラムのリストを、88年1月号~4月号までを中心に収録!

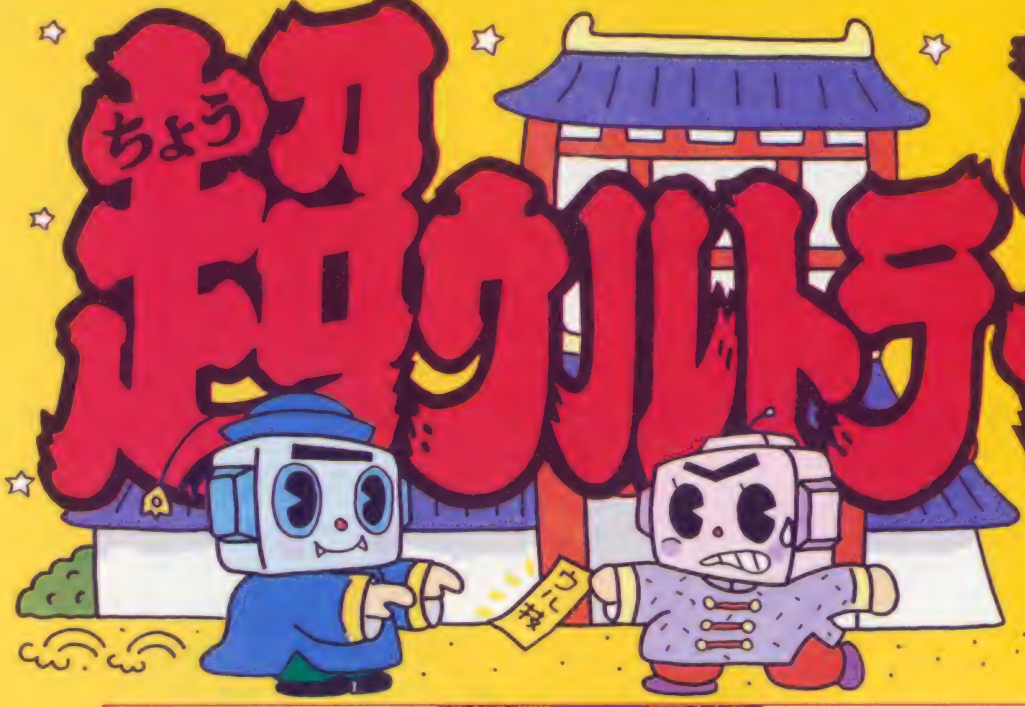
●打ちこむのがめんどうな人にはROM版を用意。ROM版については徳間コミュニケーションズ(☎03-591-9161)から5800円で同時発売の予定。こちらもよろしく!

好評発売中!
定価780円

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です
©日本ファルコム 光栄 コンパイル コナミ

超クソゲー技プラス1テクニック



キョンシーもびっくりのとんでもないウル技を、どっさり紹介だーっ。さあこれで暑さをぶっとばそうぜ。

優勝技 野球は闘いだ!! ザ・乱闘モード

究極ハリキリスタジアム

東京都／丸山征治

対COMでも2Pでもかまわないから、自分が打者のときデッドボールを受けたら打者が倒れている間に、自分のコントローラのⒶ・Ⓑボタンを交互に20回以上、押そう。(ジョイスティックで連射すると成功しやすい)。

すると、怒りに燃えた打者が投手に殴りかかるのだ。あとはⒶ・Ⓑボタンを交互に連打で殴りあえ!! 回数の少ないほうはKOされる。怒っているほうが有利だ。

痛っ!!

○デッドボールだ!! ここで憎しみをこめて左のコマンドを入力しろ

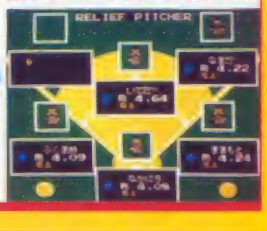
Ⓐ・Ⓑボタンを交互に連打だ!!

○やったー成功だ!! 乱闘が始まったのだ、血が騒ぐぜ――

○あべしっ!! たわばっ!! ひでぶ!! ぶっきゃー!!

○打者が負けた場合、そのイニング中は足がミョーに遅い

○投手が負けると、このように交代させられてしまう――



○もう、デッドボールなんか投げねーからな、ちくしょー

イラスト／宮本えつよし

©TAITO CORP.

体験者は語る　ドラクエIIIというゲームは〝0カと天才はかみひとえ〟ということを私に教えてくれた。だって遊び人が賢者になれるんだもん♡（岩手県／いちごかいじゅうくん）。うんっ！そーだね～。みんなには遊んでいたように見えたかもしれないけれども本当は見えないところで、努力していたのかもしれないよ。

究極ハリキリスタジアム

大関技　おーっと!!　なんと客席から酔っぱらいが乱入だ

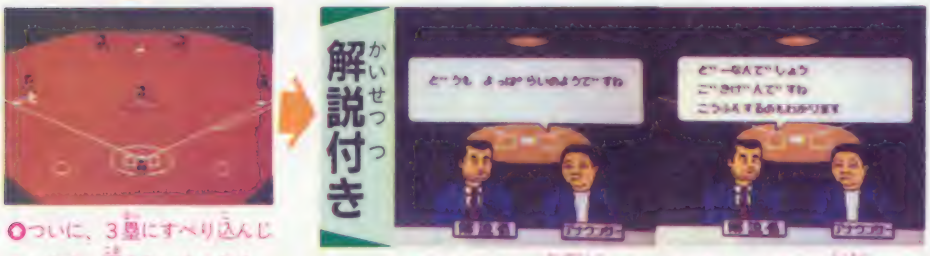
東京都／中橋栄一クン

対COM、2Pどちらでもできる技だ!!　7回表または7回裏が開始される時点で同点であった場合、酔っぱらった観客が、試合の緊張感に耐えきれなくなって乱入、球場を走り回るぞ。もちろんアナウンサーと解説者のコメントも入るのだ!!

○あらら～、固っちゃうよ酔ってるよ、このおっさん!!

○あーあー、いきなり走り出しちゃった、誰かとめてよ！

○6回を終わって0対0息づまる熱戦が続いている……



○ついに、3塁にすべり込んじゃったよ、固るなーまったく

○アナウンサーと解説者はこんなときも、きちんと実況するぞ

究極ハリキリスタジアム

大関技　涙する観客、マウンドの舞台から素敵な歌声が

東京都／木幡文徳クン

一チームのエース投手はあの〝ゆき〟だけど、このゆきちゃんが相手打者を三振にとると、ナント素敵な歌声で歌を聴かせてくれるって技だヨ。条件は次のとおり。まず2アウトから相手打者を三振にとり、OUTの表示が出る前にIIコンのマイクに叫ぶ。本物のゆきちゃんといっしょでかわいいヨ。うれしいっ!!

○よおし、三振だ!!　OUTの表示が出る前に左のコマンドを

IIコンのマイクに叫ぶと……

○うわあっ、帽子を置いてマイクを持って歌ってくれている!!

○この画面を目にした君はきっと涙することだろう。うれしいっ!!

究極ハリキリスタジアム

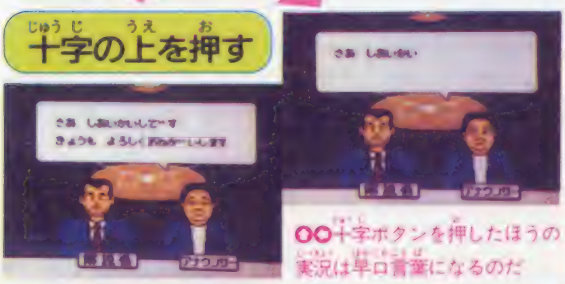
大関技　アナウンサーと解説者が、早口言葉で実況だ～い!!

東京都／田原光啓クン

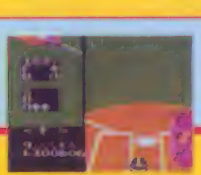
いつも試合に華をそえてくれるアナウンサーと解説者だけど、ときには試合だけに集中したいこともあるハズ。そこでIコンの十字ボタンの上を押せば、早口言葉のように高速で実況するぞ!!　早く実況が終わるのですぐ試合に戻れるワケ。

○このような実況画面で、十字ボタンの上を押すと……

十字の上を押す



○○十字ボタンを押したほうの実況は早口言葉になるのだ



●ファミリースタジアム

なんとファミスタに5人めのピッチャーがいたのだ!!　デモ画面の試合を見ていると1回の表に打者一順してしまうときがあるが、そのとき9番打者がそのチームの1番打者になっている。その裏の回になると、その謎の9番打者が投手をやるのだ。（東京都／林クン）

次号の発売日は7月15日（第3金曜）です。

究極ハリキリスタジアム

「ゴメンナサイ」と素直な心で乱闘を回避しよう

神奈川県／飯塚哲哉クン

大関技

デッドボールを投げてしまったからといって、毎回乱闘になってしまったのでは体がもちましぇーん。

こんなときには、素直に打者にあやまれば、乱闘に巻きこまれずに済むぞ!!

やりかたはデッドボールで打者が倒れている間に、投手側のコントローラの十字ボタンのどこかを3回押すのだ。4方向全部を3回ずつ急いで押すと、成功する確率が高いのだ。

十字ボタンのどこかを3回押すと…

○さあ、打者は怒りに燃えて投手に襲いかかっていく……

○イテテーッと、打者が倒れている間に左のコマンドを入力だ!!

○やったー成功だ!! 暴力反対、ケンカはいけないよー

○打者の怒りはしずまり、素直に1塁に向かって走りだしだぞ

究極ハリキリスタジアム

人気商売はツライ!? 試合カードで観客動員数が減少

神奈川県／多田聡クン

小ネタ技

対COMで、コンピュータ側とプレイヤー側のチームを「Bu、H、Ba、O、F」の中から選んで試合を始めてみよう。

すると、さびしいことに試合開始時から観客が減ってしまっているのだ!!

ただし、どんなカードでも優勝5試合前だと、満員になっているのだ。

○この13球団の中からチームを選ぶ

Bu・H・Ba・O・Fの組み合わせで…

○あーん、さびしーよーん……

通常の観客数

○超満員!! いつもはこうなのだ

究極ハリキリスタジアム

「この試合はすでに見えている」。もう帰っちゃおー

神奈川県／佐藤かいクン

小ネタ技

ハリキリスタジアムの観客は非常にわがままであることが判明した。

対COMで、プレイヤー側が8点以上差をつけられて負けている状態にしてみよう。

すると次の自分の攻撃から、さっきまで超満員だった球場のお客さんが試合を見限って帰ってしまい観客数が減ってしまうのだ!!

試合開始直後

○試合開始直後は、こーんなにお客さんがいたのに……

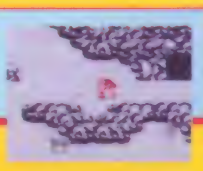
○もう、めった打ちだ。ひえーこんなに点差が開いてしまったー

○あーあーあー、お客さん帰っちゃったよー情けないよーん

ウル技 裏外技

●エリュシオン

アイレックス族専用の飛び道具、ボウ（弓矢）は、一定回数使うと飛ばなくなってしまうよね。けれど、ボウをいちど「はずす」にしてから「みにつける」にすれば、また矢が飛ぶようになるよ。これで、買い換える必要はなくなったネ。（大分県／有馬貴穂クン）



©TAITO CORP.・㈱ナムコ・システムソフト／東京書籍

本当に似てる!? うちの母は、ドラクエIIIのモンスターの「げんじゅつし」を見て「ガチャピン」というし、ファミコン探偵倶楽部の「ぜんぞうさん」を見て「ケンタッキーフライドチキンのおじさん」と言います。いったい何を考えているのでしょう(千葉県／あめゆじゅとてちて賢者クン)。ガチャピン寂しい!! ムックは?

聖闘士星矢 黄金伝説 完結編

大関技 面白い裏パスワード発見 キミも遊んでみようぜ!!

青森県／いろいろやったぜバンバンクン

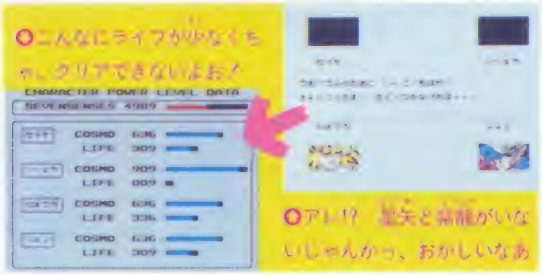
フシギなパスワードが、発見されたぞ。

どれも、キャラがいなかったり、画面がヘンになってクリアできなくなってしまったりするんだよ。左のパスワードを試してね。

星矢紫龍がいない

このパスワードを入れると、磨羯宮から始まるんだけど、星矢と紫龍がいなくて、ライフも少ないぞ。紫龍がいないなんて、クリアもできないじゃないか!

ああああああをををををををををををををををををををを



瞬しかいない

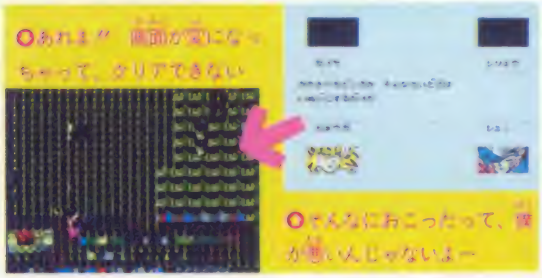
瞬以外の仲間がいないんだ。キャラクタパワー画面を見ると、なんとみんな死んでる表示だ。だけどカーソルを合わせられないので、実際にはいないのだ!?

いありおむほめむめめわめめめぜああああばあざざくきといじ

画面が変になる

このパスワードを入れると、星矢と紫龍がいなくて、瞬におこられてしまうんだ。しかも、ゲームを始めようとすると、突然画面が変になってクリアできないのだ。

あああああありああぶぶぶ



聖闘士星矢 黄金伝説 完結編

小絞技 ゲームが変になったアゲクにエンティングが始まる!?

岐阜県／松久周司クン

ゲームが変になったアゲクにエンティングが始まってしまうウル技を紹介しよう。左のパスワードを入れると、星矢が「ヒッヒッヒッ。オレガセイヤにとどめをさしてやるぜ!」なんてくちばしるんだ。さらにゲームを続けると、12宮のハズなのに、女神像から始まってエンティングを見られるのだ。

いめちほむめめむめめわああああわあせあああばあわひこくといる

ディープダンジョンIII

大発見! セレクトボタンはBGM消去機能付き!

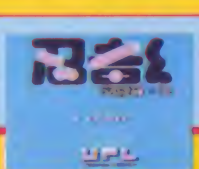
千葉県／重田祥平クン

ゲームをしているときに、セレクトボタンを押してみよう。するとBGMが聞こえなくなり、あたりはシーンとしずまりかえってしまうのだ。

ウル技 場外技

●忍者くん阿修羅ノ章

タイトル画面でリセットボタンを押すか、電源をいったん切って、また入れると、背景の色が変化するのだ。そのときによって変化する色が違うので、何度も楽しめるお得なウル技なんだよ。たまにはこんな技で気分転換するのもよし、だネ。（大阪府／熊野聡クン）



次号の発売日は7月15日（第3金曜）です。

聖闘士星矢 黄金伝説 完結編 小技

スクープ！ 不思議現象の原因はいれかえパスワード

福岡県／ベガサス北斗神ケンタ

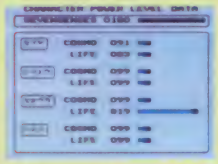
パスワードの文字をいれかえるだけでも面白いことが起きるよ。左のパスワードの表をみてね。文字をいれかえた例を3つ、あげてみたよ。○で囲んだ文字を矢印の通りにそれぞれ、いれかえよう。ただし、違うパスワードだといれかえる場所が変わることがあるよ。

パスワードをいれかえよう

なかうつな　あああえぢごめ　ぜぜごめぜ

ぜごあがかとあ　あいいあとてぶ

①の場合

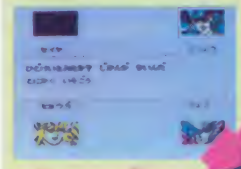


○前から2番目と3番目の場合はライフが増える

②の場合

○後ろから4番と5番目で星矢がいないぞ！

③の場合



○後ろから2番と4番目も星矢はいない

○ナニ!?!? アルデバランの盾がないじゃないか

○あれ!? なんでカミュなの

聖闘士星矢 黄金伝説 完結編 小技

なんだなんだ!? ゲームが変になちゃったぞお～!?

愛媛県／山口政浩クン

なんと！ ゲームがめっちゃくちゃにおかしくなるパスワードが発見されたぞ。左にあるパスワードを入れると、教皇の間から始まるハズなんだけど、白羊宮が始まり、クリアすると、また教皇の間になっている。キャラクターセレクト画面を見ると、星矢は死んでいて、紫龍の場所は真っ黒で、カーソルを合わすこともできない。そしてゲームを始めると、画面は変なのだ!!

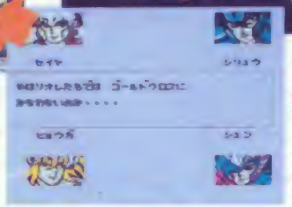
いかうちせ
めづめちすぼち
ほせひあが
がひあがががひあ
あろろあとてざ

○クリアしたけどやっぱり教皇の間なんだよなー、やっぱり変だナ

○いつの間にか星矢が死んで紫龍がいないぞ！

○うわーっ、ぐちゃぐちゃ!! でもちゃんとプレイできるそ

○始めてみるといきなり白羊宮の超カラフルステージだぜっ！ なんだ？



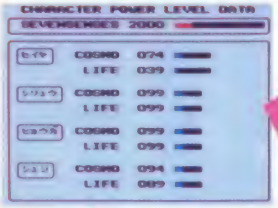
○なんで死んだときのセリフなの

聖闘士星矢 黄金伝説 完結編 小技

白羊宮をクリアしてないのにレベル等がUPしている

福岡県／重永誠クン

左のパスワードを入れると、普通にゲームを始めたときと同じく白羊宮に行く前の最初の場所から始まる。しかし!! キャラクターパワー画面を見るとムウに会っていないハズなのにコスモとライフが増えていて、なんとセブンセンシスが2000もあるのだ!!



○ムウに会ってないのにこんなにすごくって、いいのかな!?

やへみちせ
めづめゆきぼあ
ががひあを
さひあがひあ
あつつあとてど

ウル技裏技

●聖闘士星矢 黄金伝説 完結編

ゲームをする前に、キャラクターパワー画面でセブンセンシズをコスモとライフに変えるとき、十字ボタンの右で変換、左でもどせるけど、このとき右とⒶで変換のスピードが上がり、逆に左とⒷボタンでもどすスピードが上がるのだ。

（千葉県／あてなーっクン）

©車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／SHINSEI／BANDAI・ハミングバード／スクウェア・ユービーエル

まってました の短歌だ 「ハリキって スーパーリアルだ ベストプレー 燃えろ燃えろだ ナンノコッチャ」(東京都／本郷七曲クン)。解釈・この歌は夏から秋にかけて多く発売される野球ゲームのどれを買うか迷っているという歌ですね。評・前号の野球新聞を読んだ直後の歌でしょう、きっと。誰でも迷うよ、あれは…

大関技 変身自在、どのステージへも行けるコマンド発見

彷魔が刻

東京都／小十郎クン

このゲームを持っていながら、まだクリアしていないキミに、とてもうれしいウル技が発見されたぞ。

やりかたはタイトル画面のときに、IIコンのⒷボタンを押しながら、Iコンを上、Ⓑ、右、左、下、右、左、Ⓐ、Ⓑ、右、セレクト、Ⓑ、下と押して、スタートボタンを押そう。

そして、ゲームが始まったら、ジーキルモードでもハイドモードでもIIコンのⒶボタンを押せば次のステージに行けるんだ。このウル技を使えば、全部のステージを見ていくことができるから、感動のラストも、ゆっくりと味わえるぞ。

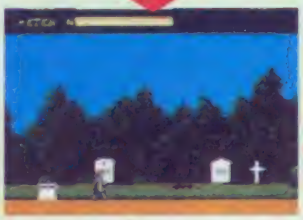
また IIコンのⒷボタンを押すとジーキルからハイドへ、ハイドからジーキルへの強制変身ができるのだ。だから、ハイドモードで歩き過ぎてしまって運命の落雷がありそうになったらⒷボタンを押してジーキルに変身させてやれば、ゲームオーバーにならずにすますことができるんだ。

○このタイトル画面で、次のコマンドを打ち込もう

IIコンのⒷを押しながら Iコンを上、Ⓑ、右、左、下、右、左、Ⓐ、Ⓑ、右、セレクト、Ⓑ、下、スタート

Ⓐボタンでラウンドスキップ

○ステージ2の公園、のどかな風景の中をジーキルは教会へ急ぐ



○Aボタンを押すだけでステージ4の最後へもすぐに行けるんだ

Ⓑボタンで強制変身

○Ⓑボタンを押すと、とつぜんストレスメータがいっぱいになり…

○ハイドに変身してしまった。Ⓑボタンを押せばジーキルに戻る

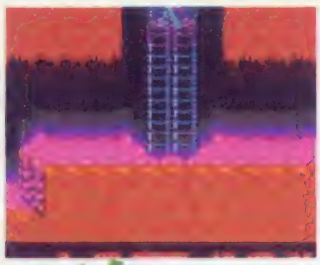
大関技 異次元空間の怪!! きみは闘いの果てに何を見た

ギャリバン

石川県／竹田クン

何とギャリバンの怪奇現象が早くも発見された!!

ゲームが始まったら、ギャリバンを異次元空間のエレベーターまで行かせよう。次に、エレベーターで下まで降りる。そしてギャリバンをエレベーターに乗せたまま、エレベーターごと上の画面に切り換わる寸前で止めよう。ここで、十字ボタンの下を押すと、不思議なことにギャリバンは空中を動き回れるのだ。でもダメージを受けるか、画面が切り換わるともとにもどるぞ。しかも!! エレベーターに乗ってるときに十字ボタンの下とⒶを同時に押すとエンディングが見られる。

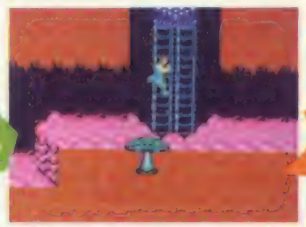


○この場所で、上に行くキリギリの位置で止めるのさっ

下とⒶを押せ!

○Iコンの下とⒶを同時に押したら、変な画面がっ!

○少ししたら、なんとエンディングが始まった



○下だけ押せば、この中を自由に動けちゃうのさっ! でも変だナ

空中を歩ける!!

●サラダの国のトマト姫

パスワード入力画面で、パスワードを間違えて入力してしまったときに役立つウル技だ。IコンのⒷボタンを押しながら、十字ボタンを押そう。すると、十字ボタンの押す方向に対応してカーソルを動かせるのだ。こりゃ、ベンリだね。

(山形県／庄司智浩クン)

次号の発売日は7月15日（第3金曜）です。

ナムコクラシック

大関技 どろろん!? 相手プレイヤーがミスをして消滅！

埼玉県／岩野祐介クン

トーナメントをプレイしているときに、相手のプロがショットする瞬間スタートボタンを連打してみよう。するとめったにミスをしないプロが、OBやショートしたりしてしまうのだ。そして、何回もミスを続けるとしまいにコース上から消えてしまうぞ。

あとは自分がそのホールを終えて、相手のスコアを見てみると、10オーバー以上の悪い成績になっている。

○相手のプレイヤーがショットするときにスタートボタン連打

スタートボタンを連打!!

○このとおり、相手のプレイヤーのボールがなくなる

○すると、プロのくせにミスショットをしてしまう

○スコア表を見ると、とんでもなく悪い成績に

ナムコクラシック

1両技 2度とプレイすることができなくなる恐怖のハマリ技

北海道／坪谷たけるクン

450ヤードPAR4、ラウンドプレイでは10番ホールになるところのグリーンの奥、海とOBの間に細いラフがある。ここにうまくボールを落とすとカーソルがグリーンの方向にむかない。するとボールが出ないので、プレイできない。

○ここからだと、なぜかカーソルがグリーン方向へ向かないのだ

ハマッタ!!

○よほど風向きが良くないと、もうリセットを押すしかない

ナムコクラシック

1両技 とっても簡単に入力できるパスワードで優勝をねらえ

愛知県／稲熊重夫クン

パスワード入力画面で、上段をA、下段をBで埋めてみよう。なんと、第31戦ナムコクラシックから始まるんだ。しかし、自分のプレイするキャラクタが「あかき」と紹介されるのに、女子プロの姿になっていて、名前も変になっているぞ。

○上段にAを1列、下段にBを1列入力する

○しかし、変な名前の女子プロになってしまう

○第31戦、ナムコクラシックから始まる。自分は「あかき」だ

ナムコクラシック

1両技 ボールのあるところの反対側からカーソルが出現！

京都府／くろうとクン

170ヤードPAR3、ラウンドプレイの6番ホールでサイドバンカーより奥のOBラインぎりぎりにボールを置く。カーソルを左へむけるとカーソルが右から出てきてしまうんだ。

○カーソルを左へ向けると、右端から出てくる

○打つとティーグラウンドが吸ってOBに…

ウル技裏技

●サラダの国のトマト姫

ステージ6でピーナッツ村の村はずれにいる、にんじん仙人に会ったら、とりあえず「たたく」のコマンドを使ってみよう。すると、にんじん仙人に怒られてしまい、ステージ6のスタート地点キャロット高原に戻されてしまうんだ。

（高知県／浜崎聖一クン）

©東宝・Nichibutsu・㈱ナムコ・HUDSON SOFT

こまったヤツ　ファミスタを2プレイでやっているとき、インコース投げるよーと言いながらアウトコースに投げたり、ホームランを打たれるとすぐリセットを押す友達を持った僕は、とっても不幸だ（東京都／白取晋クン）　これはまいった。友人Fも君の友達と同じことをやるのだ。やはり、ファミスタはルールを守ってやろう。

ナムコクラシック

大関技　はやくも発見！　ナムコも喜ぶ面白パスワード!!

神奈川県／福井尚輝クン

「ナムコクラシックこに、面白パスワードが発見されたぞ。

〝とうきよう　とおおたく　たまかわに　のはちのこ　かふしきか　いしやなむ　こなむこつ　とかかりO〟

このパスワードを入力すると、トーナメント第19戦から始められるんだ。だけど、名前が変になっているよ。グリーン上でJGしか使えないのも、変わっているね。

もう1つ、紹介しよう。

〝なむこなむ　こなむこなむ　こなむこなむ　なむこはお　もしろいな　こなむこな　むこなむこ　なむこはお　なむこなむ　もしろいな〟

これを入れると第9戦から始められるぞ。でも、グリーン上でSWしか使えないんだ。プレイには不利だけど、グリーン上でPTが使えないのは面白いかも!?

ナムコクラシック

小技　1W並の飛距離が!!　SWやPWのスーパーショット

長崎県／住吉正樹クン

普段SWやPWは100ヤードそこそこしか飛ばせない。しかし、このウル技でなんと250ヤード以上の飛距離が出るんだ。やりかたは、スイングインジケータの黒い部分のちょうど真ん中で打つんだ。タイミングをはかるのも楽だから、1Wを使うより便利かもしれない。

ナムコクラシック

上に打ったハズのボールが下から出てくる変な技！

山口県／田中伸幸クン

150ヤード、PAR3、ラウンドプレイの2番ホールで、グリーンの真上にボールを置いて上へ向かっておもいっきり打ってみよう。

ボールが画面の外へ消えたと思ったら、下から現れるんだ。当然OBになるけど、それにしてもゴルフゲームはこの手の技が多いね。

●双截龍

ウィリアムスの持っているダイナマイトにあたると、大きなダメージをくらうのでと～っても怖い。でも、敵にやられて倒れているときは、な、なんとダイナマイトにあたっても、まったくダメージを受けないのだ。

（東京都／二人の女神クン）

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月8日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

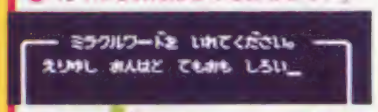
エリュシオン

小技 ミラクルワードを入力したら、変な画面が出てきたよ

東京都／松沢晃治クン

ゲームを始めるときコンティニューを選び次のミラクルワードを入力してみよう。"えりゆしおんはとてもおもしろい"。これで、ゲームを始めるとおじいさんのメッセージの後の画面がいきなり、変になってしまうよ。そして、十字ボタンを押すと少し主人公が動いていくけれど途中で画面が止まってしまい、後はリセットボタンを押すか、電源を切るしかないのだ。ミラクルワードは入力できたのにゲームができないとは。

○"えりゆしおんはとてもおもしろい"



○ゲームを始めると…ここまでは正常に動く

○見て！見て！変な画面になっているでしょ

○いろいろ操作していると、このようになるときもあるよ

忍者くん阿修羅ノ章

大技 発見！謎の隠れアイテム"おにぎり"を手に入れろ

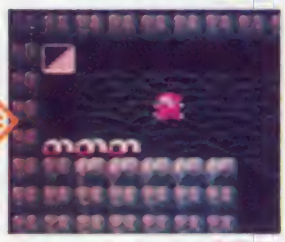
大阪府／佐々木康人クン

シーン3のボーナスステージの出口のすぐ下、石が3つ並んでいるところに隠れアイテムがあるのだ。

この3つの石を手裏剣で2回攻撃すると、石が砕けて中からおにぎりが現れるんだ。全部で3つあるから合計12000点のもうけになるってわけだね。

○シーン3の出口の下の3つの石に隠されている

○手裏剣を2回当てれば石が砕ける。3つとも砕いてしまえ



○たくさんのおにぎりが発見できた。全部取ってから出口へ入れ

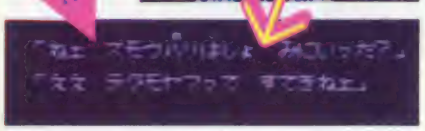
キャプテン翼

番下 ゲームの中でゲームのCMあっぱれ!! 技ありテクモ

東京都／呂ミンスークン

第1部が終わるとできる岬を探すアドベンチャーゲームの中に、自社(テクモ)のゲームのコマーシャルがかくされているのがわかったヨ。コマーシャルの見方はパリ市内のがいせん門の下の道をカーソルで調べるだけ。テクモさんはかなりつっ○り大相撲を押してるナア。あっぱれテクモのウル技でした。

○ここをカーソルで調べろ!!



○うまいっ!! ○っぱり売れるといいですネ

ディープダンジョンIII

番下 妖気がはしる！呪われし縄ばしごの怪異はつづく…

東京都／東海林信幸クン

縄ばしごは洞窟にある井戸でしか使うことができないことは知っているよね。

でも、地下街のB1など、縄ばしごの使えないところで使ってみよう。

すると、写真のように、3D画面の右上が白くなってしまうのだ。

これは縄ばしごの実体なのか？

○ここで縄ばしごを使うとなにかが…

○ゲーッ、白くなった。これは縄ばしごなのか？

ウル技裏外技

●双截龍

ミッション1の写真のところに行ったら、すかさず、はしごを登ってしまおう。そして、リンダが2人登ってきたらすばやく下へ降りよう。すると、リンダははしごを登ったところで、びくともしなくなる。こりゃリンダの金縛り技だね。（東京都／どんろれびクン）

©㈱ナムコ・システムソフト／東京書籍・ユービーエル・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO・ハミングバード／ユタウェア・TECHNOS JAPAN CORP.

絶好ちょ～しの短歌「ウル技は　いつも技技　大変だ　僕も同情　おしゃべり出すよ」（富山県／岡田裕一クン）。解釈・この歌は作者がいつも見ているウル技にほんの少しの同情をしておしゃべりを出してやろうかなと、フッと思ったときの歌ですネ。評・この句で返そう「ウル技は　君らの筆書で成り立つよ」。ありがとう!!

双截龍（ダブルドラゴン）

大関技 見つけた！ マシンガン野郎ウィリーの安全地帯

東京都／青柳友也クン

最後の敵の前にウィリーという、マシンガンを乱射しまくっている危ない奴がいるよね。このマシンガンの弾が速すぎて、よけきれない人に贈るウル技だ。

ウィリーのマシンガンの弾に当たらないようにするには、弾をよけようとせずに、ウィリーの前に立つのだ。すると弾が全くあたらなくなる。ここで攻撃だ。ウィリーを簡単に倒せるぞ。

○このようにウィリーの前に立つと弾が全然あたらないのだぞ

○ほら、ライフが0でもウィリーを倒すことができた

○おおーっ！ 最後の敵がでてきたぞっ。こいつは強いぜい

小絶技 赤影 白影、謎の忍法を修得す！ 恐るべき時間無限増殖の術

東京都／原昌宏クン

力の強い白影は頼りになるスゴいヤツ。でもタイムが0になると赤影に戻ってしまうんだ。もっと白影でいたいキミにこのウル技を贈ろう。タイムが0になった瞬間にジャンプして錫杖を突こう。すると赤影に戻るはずなのにタイムが14に増えて白影のままなのだ。

○○タイムが0になった瞬間に白影の巨体、ジャンプ！

○○ジャンプ中に錫杖を突こう。錫杖を突くんだったら

○成功すると、タイムが0から14に増えて白影のままでいられるゾ

キャプテン翼

大技 謎の電話番号を今明かす。AVGの中のピエール!!

東京都／千葉匠クン

第2部の岬を探すアドベンチャーゲームに出てくるキャラクタの「ピエール」が、岬探しには何の関係もないセリフを言ってしまうんだ。聞きかたは、ピエールが画面に現れたら「しらべる」のコマンドでカーソルを動かして、ピエールの口に合わせるだけ。この電話番号はいったい何だ!!

○さあ、ピエールの口をカーソルで調べろ!! 何の電話番号!?

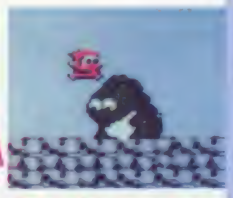
忍者くん阿修羅ノ章

小技 役立たずのおジャマキャラ、ミニドラゴンで1000点

熊本県／ヤッホーン

緑色の怪獣ミニドラゴンはカワイイけど、やっつけられるわけではないし、ジャマなんだよね。

しかし、実はこのミニドラゴンで点をかせぐことができるのだ。やりかたはミニドラゴンのそばでジャンプするだけ。何回もジャンプしていると、1000点が手に入るんだ。でも時間切れには気をつけようね。



○ジャンプしているうちに1000の表示がでる

○ミニドラゴンのすぐそばで何回もジャンプをしてみよう

●キャプテン翼

役には立ちはしないが、面白いという不思議なウル技だ。相手の選手がボールをキープしドリブルをしているときに、Ⅰコンの十字ボタンの上を押すと、敵は前に進んでドリブルをしているにもかかわらず、後ろに進んでいるように見えるんだ。（東京都／原徹クン）

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月8日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

忍者くん阿修羅ノ章

小銭技 ダルマをおびきだし、落とすと変なものが出現!?

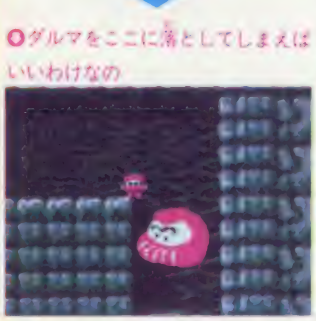
東京都／ブレードックン

シーン30でゲームが始まってから最初に出会うダルマをうまく下に通じる通路におびきだそう。そしてダルマを下へ落とすんだ。

○ダルマを通路のほうへおびきだすのだ

○ときどき通路の角にハマってしまうこともあるんだ

するとダルマや下にいるクモが変な形になっている。下に落とせなくても、たまにダルマが通路の角にハマってしまうこともあるよ。



○ダルマをここに落としてしまえばいいわけなの

○下へ降りてみると、ダルマが変になってしまっている

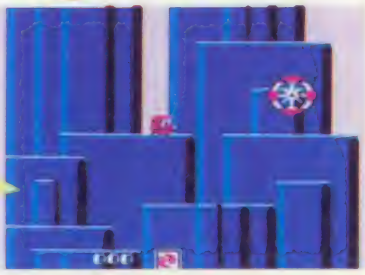
忍者くん阿修羅ノ章

下両技 時間切れになっても無敵キャラを出現させない方法

神奈川県／梅三太郎クン

時間切れになると出現する無敵キャラを出現させないウル技が発見された。それはただ敵を倒さなければいいんだ。ただし、手裏剣を使ったり、パワーアップアイテムの火炎の術を取ると無敵キャラが出現してしまうんだ。

○時が過きて、残り時間がなくなっても無敵キャラは現れない



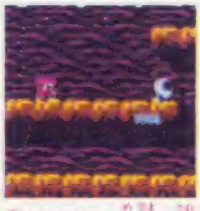
○火炎の術をとると無敵キャラが出現した

忍者くん阿修羅ノ章

目玉を倒して点数をかせぐには手裏剣のほうが確実

埼玉県／庄司幸彦クン

シーン7などに出てくる敵キャラの目玉。こいつは数が多いからバクダンでたおすのが楽だよね。でも、点数をかせごうと思ったら、手裏剣やブーメラン手裏剣を使ったほうが確実に1000点とれるんだ。



○バクダンで目玉を倒しても、そうかんたんに1000点とれない

○ブーメラン手裏剣で点数をかせぎまくるんだ!!

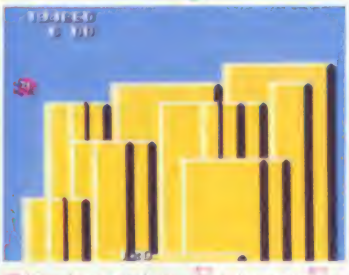
忍者くん阿修羅ノ章

下両技 あら不思議!? 壁がないところでもできる壁キック

秋田県／じゃじゃ丸クン

シーン1－Cや2－Cでできるウル技だ。画面の端にむかってジャンプして壁キックをしてみよう。すると、壁がないのに壁キックができるんだ。敵の数が多くて動きがとりにくいときはこの技で切り抜けよう。

○何もないはずの画面の端に向かってジャンプ!



○ほーらこのとおり、壁もないのに壁キックができるんだ

ウル技場外技

●ギャリバン

各エリアに点在するエレベーター。何回も使っているといい加減うっとうしくなってくるね。でも、下に降りるときエレベーターを使わずに落ちると、時間の短縮ができるのだ。これで少しはゲームの進行をはやめることができるネ!

(青森県／タンチークン)

©TECHNOS JAPAN CORP.・光プロ・NTV・東映動画・高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ・TECMO・ユーピーエル・Nichibutsu

企画募集「いつも親切丁寧真心サービス開いてよかった」の精神で、みなさんとコミュニケーションをとっている、ちょっとおしゃべりのコーナーですが、この度さらにみなさんとの絆を深〜くするために、このコーナでな〜にをして欲しいか、みんなから企画を募集するぞ!! 採用者には、オリジナルグッズをプレゼントだ。

仮面ライダーBLACK

大関技 イキナリ! エンディングを見られるコマンド!!

東京都／小原ハラ夫クン

2種類のエンディングをいきなり見られるコマンドを教えよう。

まず1つは、タイトル画面で、IIコンのA、B、上を同時に押しながらスタートボタンを押そう。するとディスクがロードされていきなり、エンディングが始まるゾ。これは宿敵ゴルゴムを倒したエンディングだ。

もう1つは、タイトル画面でIIコンのA、B、下を押しながらスタートさせると、敵に地球が征服されたエンディングが出てくるよ。

IIコンのA、B、上を押しながらスタート

IIコンのA、B、下を押しながらスタート

○タイトル画面のときに、それぞれのコマンドを入力してみようぜ

○こちらは、ゴルゴムを倒したときのエンディングなのダ

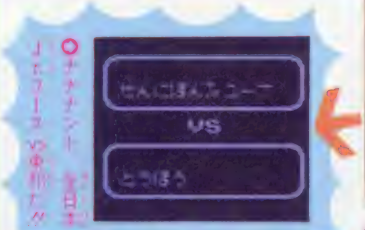
○そして、こっちはやられてしまったときのエンディングだよ

キャプテン翼

小納技 日向VS日向も可能、全日本VS東邦中のスコアメモだ!

神奈川県／小川大介クン

○さぁスコアメモをシュートだ。くれぐれも間違えないように



○ナイスシュート! 全日本Jユースvs東邦だ!!

○日向のタイガーショットが、若嶋津のところへ飛ぶ。ウル技ならではの勝負に君は心を弾ませる

日向が日向をはじき飛ばす

○飛んでいるのは本当に日向だっ

○日向の強引なドリブルで、なんと日向が飛ばされたぁ!!

日向や若嶋津がいる全日本Jrユース対、同じく日向や若嶋津がいる東邦学園(中等部)戦ができてしまうスコアメモが発見されたゾ。

「おなねぞう うかへあこ むらちまつめ らむもむひ ろろからぬ きおくぼえた」

さぁGO!!

キャプテン翼

音楽が消える!! ラスト5分の怪、早田選手の不思議

神奈川県／小納谷益宏クン

試合中のいつもの軽快な音楽を消してしまえるウル技だヨ。やりかたはいたって簡単。試合時間が残り5分を切ったら、全日本Jrユースの早田でカミソリシュートを撃とう。撃った後はシュートを相手キーパーが外してくれるのを天に祈るのみだ。君の祈りが天にとどくとき、静まりかえった競技場が目の前に現れる。

音が消える

○この早田のカミソリシュートが外れれば、見事に音楽が消えるんだ

●ぼくってウパ

ワールド2−1で、落ちるトマトに乗ってみると、ウパが下へ落ちてしまうよネ。落ちたまま画面からウパが消えてしまうと死んでしまうけれど、画面から消える瞬間にジャンプをすると死んだときの音楽が鳴るのに、ウパが画面に一瞬残るよ。(東京都／宇波進クン)

ウル技場外技

No.14 7/15号 ウソテッククイズ応募券

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月8日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

No.13のウソテッククイズの答え

No.13の正解は、サラダの国のトマト姫の「一句「柿っ八水をあげなきゃ種っ八」お粗末」でした。

今回は92%もの高正解率でした。

No.11のウソテッククイズの当選者

岐阜		大阪	東京	栃木	茨城	山形	北海道	嶋
平林	藤村	窪田	森	中島	鈴木	小池	篠崎	相蘇
康二・13歳	隆史・13歳	潤一・12歳	健一・14歳	康浩・13歳	舟太・13歳	雅樹・14歳	昌宏・13歳	誠明・15歳	啓一・12歳
熊本	福岡	高知	香川	広島	兵庫	白野	黒坂	浜田	静岡	愛知	米山
竹島	西岡	田中	坂入	藤村	山本	健児・13歳	正則・16歳	貴光・16歳	和希・13歳	明宏・14歳
正浩・17歳	幹郎・12歳	聡一・16歳	利哉・15歳	裕介・12歳						

※ウソテッククイズ当選者の発表は省略させていただきました。

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。

消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

おもて

切手

105-00
東京都港区新橋4-10-7
ファミマガ編集部
ウル技係

ゲーム名

うら

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし

内容

ウソテッククイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。

正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、7月7日(消印有効)、正解は7月15日発売のNo.15誌上で発表。当選者は、9月2日発売No.17で発表します。

応募券

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!!)
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

エリュシオン

またまた出ました! 面白ミラクルワードだぁ~い

青森県／佐々木功クン

ユカイな面白ミラクルワードを紹介するね。

まず、ゲームのキャラデザインをしたマンガ家の魔夜峰央ガミラクルワードになった。「まやみねおまやみねお…」と入れるんだ。

次は、魔夜峰央の代表作のバタリロだ。「はたりろはたりろ…」と入力しよう。

どちらも、高いレベルでゲームをプレイできるよ。

まやみねお

○このように入力せよ

○この数値は、何なんだ? とってもスゴイネ

○ここにきたら、白いカベを何回も攻撃しかけるのだ

はたりろ

○この通り入力してネ

○レベルがなんと53!でも経験値は0になっているよ。変だネ

○アイテムも数がたくさんある

テレホンサービス
毎週金曜日から最新情報をお届けするよ
03-459-8000

©石森プロ／毎日放送／東映／BANDAI・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO・KONAMI・東京書籍／システムソフト

100円玉を握りしめて走れッ!

ぼくたちゲーセン野郎

ハロー! みんな元気かい。今週は男のシブさを演出する射撃ゲーム、テクモの『リードアングル』を紹介しよう!

キミの射撃の腕が試されるゾ!

LEAD ANGLE(リードアングル)

テクモ
7月上旬登場予定

次々出てくるギャングを撃て

1931年、ギャング全盛期に、暗黒街に帝王として君臨していたロバート・キングは、アメリカの特別捜査官であるジョージ・フェニックスの手により、脱税の容疑で逮捕され刑務所送りとなった。

しかしその後、莫大な保釈金を積んで出獄したキングは、政府の目の届かないところに秘かに身を移していた。一方、休暇を利用して、恋人ジェーンとふたりでイタリアのナポリに来ていたジョージはキングらの襲撃を受け、みずから銃を取り立ち向かうことに。

画面が進むたびに土地を移動する

中華大仙

タイトー
7月下旬登場予定

水墨画のような背景にウットリーのシューティングだ

仙人マイケル・チェンは、数々の法術を会得するために修業の旅にでることになった。もちろん数多くの試練が待ち受けているけれど、この旅は仙人の最高位である「中華大仙」の称号を得るための旅なんだ。パワーアップで法術を身につけて、めざせ大仙!

まるで[illegible]がきれいだゾ!

全部で5ラウンドあるんだよ

©TECMO・TAITO CORP.・IREM CORP.

田尻智の LEAD ANGLE(リードアングル)が好き!

こんにちは。壁に痛々しく残る弾痕、アニメーションのようにせわしく走り回るギャングたち、耳を裂く銃声、僕は今までに、これほどリアルでエキサイティングな射撃ゲームを見たことがありません。

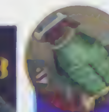
たとえばひとつの物体を銃で撃てば、現実の世界では壊れるワケです。でも、今までゲームの世界では、壊しても壊しても壊れないモノがたくさんあったし、あるのがこの世界の常識だったのです。『リードアングル』はより現実世界に近づいたビデオゲームといえましょう。

ただ、何発も撃たないと死なない敵がでたとき、撃つと「うーッ」といって前のめりになるんで、(倒したぞ!)と思いがちなんです。ところがすぐムクッと起き上がって、バンバン撃ってくるんですよ。コイツにやられることが多いのには怒ってしまいますね!

智也 田尻

○うげ、ナイフが刺さった。ダメージがでかいよ

強い武器を手に入れるんだ!



○ザコを全部撃つとボスが登場するんだ

プレイヤーには初めからひとつの銃と手榴弾が与えられている。照準で敵をとらえてバリバリやっつけてしまえばいいんだけれど、赤い服を着た敵を撃つと、より強力な武器が手に入ったり、ライフメーターが回復したりするから見逃せないぞ。

マシンガンを取ると、弾の発射がオート(自動)になって敵を撃ちやすくなるし、ショットガンは、広範囲の敵に大きなダメージを与える。強力なボスキャラクタが登場したときには、大きな助けになるだろう。

このマシンガンとショットガンのアイテムは、出現したあとしばらく待つと、お互いに入れ替わるので、どちらを取るか自分で選ぶこともできる。覚えておくといいぞ!

SHOT GUN ショットガン

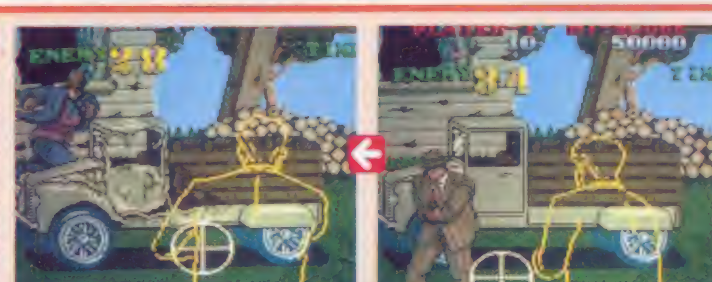
○ショットガンは攻撃範囲が広く敵へのダメージもでかい

MACHINE GUN マシンガン

○マシンガンは弾をバリバリ連射できるから気持ちがイイ

○給水塔を撃ったら隠れキャラが!

車もぐちゃぐちゃに



○こんなピカピカのトラックが…

○撃つとボロボロになっちゃう

迷宮島

アイレム

7月上旬登場予定

氷を押して通路を作り、3つの夢袋を集めよう!

昨年のAMショーに参考出展された「キックルキューブル」が完成し、タイトルが変わって登場!全部で40面も用意されてるパズル性のとても高いアクションゲームだ。

○正統派路線のパズルゲームですよ

●ビデオゲームのウル技を募集します! 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部ゲーセン野郎係まで。

はーやく来い来いNEW GAMEなのだ!!

『スペースハリアー』の続報など、'88東京おもちゃショーに出品されたNEW GAMEに迫るのだぁーっ!

動きはスムーズ、ちらつきもないぞ!!

スペースハリアー

10月下旬発売予定 NECアベニュー 価格未定

今回はステージ4までね

3－Dアクションゲームの元祖的な存在、『スペースハリアー』がNECアベニューから出るぞ!!
今回紹介するのはステージ4まで。今までにセガや、X68000というとっても高～いパソコンに移植されたけど、PCエンジン版の画面もとくと見て欲しい。一瞬業務用か!? と見まちがえるほどの出来だ。業務用と同じように地平線は上下に移動するし、背景も左右に動くのだ。キャラクタはすべてスプライトなので、枯れ木の後ろに敵がきても、枯れ木の枝と枝の間から敵がちゃーんと見えたりする。ちらつきも全然なければ、近づいてくる敵の動きもスムーズだ。
なんかベタホメしてしまったような気がするけど、本当なんだからしようがないよね!!

○うわあっあ!! あいだだアイダ あいだっだ

○上下から包まれてキラびやかな4ステージ

○ステージ1ラスト。敵はもっと大きくなる

○石でできた大頭面アイダ 近くで見るととってもゲー

○ビンズビーンは光りながら飛んでくる30面体の不思議物なのだ!!

○ルーパーは動物と植物のあいのこだ!!

○ステージ3に登場するヨコだけ、こんだけでかいと楽チーだなあ!!

○亜熱帯の極彩色にたっぷり毒を含んだようなステージ3

○ステージ3に出現する巨大なきのこなのだ!!

PC Engine ミニ情報

'88おもちゃショー情報1 ゲーム以外にもPCエンジンの周辺機器として、ジョイスティックやCD-ROMプレイヤー、液晶テレビ、プロッタプリンタなどが参考出展されていたぞ!! またPCエンジンのゲーム以外の使用法として、鉄道模型のPCエンジンによるポイント切替えなどのコントロールも行われたぞ。(写真はジョイスティック)

超〜新作ソフト情報

'88東京おもちゃショー

6月16〜19日の4日間、晴海で開かれた、'88東京おもちゃショーでのPCエンジン最新情報だ!!

ハドソンからは『ゴルフ』『バイク』『ダンジョンエクスプローラー』『ゲートボール』の4本を、そして新規参入会社から、『エイリアンクラッシュ』の画面も初公開しちゃうぞ!! 年末へかけての話題作だね!!

○ダンジョンエクスプローラーは5人で遊べる

○「エイリアンクラッシュ」はちょっとピンボールゲーム。ナグザットソフトより

○「ゴルフ」は野球とならんで人気のあるスポーツゲームだよね!!

○「バイク」はスピード感が命

○「ゲートボール」は地味そうだけど、なかなかアツイゾ

CD-ROM情報

CD-ROMプレイヤーの発売日は秋頃で、価格は6万円前後とのこと。またソフトは、業務用の『ストリート・ファイター』の移植版『ファイティングストリート』、ビックリマン大事典『ビックリマン大事界』などが予定されてるぞ。

○ビックリマンのデータがつまった絵の出る辞書

○6個のボタン操作がどう変わるか

※『ストリート・ファイター』の画面は業務用のものです

新作カレンダー

ゲーム名	発売予定日	発売元	予価
戦国麻雀	7月8日	ハドソン	4900円
ギャラガ'88	7月15日	ナムコ	4900円
ドラゴンスピリット	8月下旬	ナムコ	4900円
ファンタジーゾーン	8月未定	NEC	4900円
魔神英雄伝ワタル	8月以降	ハドソン	未定
プロテニスワールドコート	9月上旬	ナムコ	4900円
魔境伝説	9月上旬	ビクター	未定
ガイアの紋章	9月23日	NCS	5500円
ワードナの森	9月下旬	NEC	未定
定吉七番 秀吉の黄金	9月未定	ハドソン	未定
ダンジョン・エクスプローラー	10月未定	ハドソン	未定
YAKSA 神武伝承	12月25日	ビッグ・クラブ	未定
ゲートボール	未定	ハドソン	未定
天外魔境ジライヤ	未定	ハドソン	未定
バイク（仮称）	未定	ハドソン	未定
ゴルフ（仮称）	未定	ハドソン	未定
凄ノ王伝説（仮称）	未定	ハドソン	未定
ネクタリス（仮称）	未定	ハドソン	未定
スペースハリアー	10月下旬	NEC	未定
HANY IN THE SKY（仮称）	未定	フェイス	未定
エイリアンクラッシュ	未定	ナグザット	未定

NEC＝NECアベニュー
ビクター＝ビクター音楽産業
NCS＝日本コンピュータシステム

○ステージスタートの文字もメタリックだ

○スクロールもとっても早いんだよぉ

○1人で遊ぶにはもったいない美しさ

○とっても熱い痛そうな火の玉だっ。がんばれハリアー

○パカッと開いて出してくる。みごとな攻撃だ

○ちょっと遠近感が気持ちよさそうだったので撮ってみました

○ステージ1のボス、スクウィテン、もっと迫力あるよう作り直すそうだ!!

PC Engine ミニ情報

'88おもちゃショー情報2 上で紹介した以外の新作ソフトとして、ハドソンからはシミュレーションウォーゲーム『ネクタリス』、また新規参入のフェイスからは元ビートルズの故ジョン・レノンが作った歌にひっかけた『HANY IN THE SKY』（仮称）の2本のタイトルが発表されてたぞ。（写真は液晶テレビ）

©SEGA 1986／NECアベニュー・HUDSON SOFT

※画面はすべて開発中のものです

最新データ 週間ゲーズ20

新作ゲームはわずかに2本だけ 上位ゲームに大きな動きはなし

今号は、第1週には新作ゲームがなかった。だから、ベスト20の顔ぶれはほとんど変わっていない。ただ違うのは、売上本数が落ち込んでいることだ。前号で予想したように、聖闘士星矢2の2週目のポイントは、第1週の3分の1近くに落ちている。その他のゲームも、全体的にポイントを下げている。

第2週では、新作が2本。そのうち任天堂の「ファミコン探偵倶楽部 後編」がトップになった。ポイント15は高い数字ではないが、「前編」の発売第1週ポイントの12を上回った。

いよいよ次号第1週に、前人気が高かったナムコの「妖怪道中記」、第2週に、発売直前まで前人気のトップをキープしていたタイトーの「究極ハリキリスタジアム」が登場する。はたしてどれぐらいのポイントをあげられるか？

がんばりゲーム

聖闘士星矢2

ファミコン探偵倶楽部 後編

6/6~6/12

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	聖闘士星矢2	バンダイ	14
2	2	キャプテン翼	テクモ	6
4	3	ドラゴンクエストIII	エニックス	6
3	4	サラダの国のトマト姫	ハドソン	4
5	5	ナムコクラシック	ナムコ	3
7	6	ファミリースタジアム'87	ナムコ	3
6	7	信長の野望全国版	光栄	2
8	8	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	1
13	9	ファミコン探偵倶楽部 前編	任天堂	1
32	10	独眼竜政宗	ナムコ	1
10	11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
11	12	ドナルドランド	データイースト	1
20	13	仮面ライダーBLACK	バンダイ	1
25	14	ドラゴンクエストII	エニックス	1
18	15	松本亨の株式必勝学	イマジニア	1
14	16	ギャリバン	日本物産	1
23	17	桃太郎伝説	ハドソン	1
9	18	ディープダンジョンIII	スクウェア	1
19	19	ぼくってウパ	コナミ	1
22	20	双截龍	テクノスジャパン	1

6/13~6/19

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★ファミコン探偵倶楽部 後編	任天堂	15
2	聖闘士星矢2	バンダイ	11
3	キャプテン翼	テクモ	6
4	ドラゴンクエストIII	エニックス	4
5	サラダの国のトマト姫	ハドソン	3
6	ファミリースタジアム'87	ナムコ	3
7	ファミコン探偵倶楽部 前編	任天堂	3
8	信長の野望全国版	光栄	2
9	★超惑星戦記メタファイト	サン電子	2
10	ナムコクラシック	ナムコ	2
11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
12	松本亨の株式必勝学	イマジニア	1
13	桃太郎伝説	ハドソン	1
14	ドナルドランド	データイースト	1
15	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	1
16	ドラゴンクエストII	エニックス	1
17	ディープダンジョンIII	スクウェア	1
18	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	1
19	フリートコマンダー	アスキー	1
20	ピー・バップ・ハイスクール	データイースト	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

「ファミ探倶楽部 後編」がこれまでのベスト2に…

今号で評価の対象になったのはわずかに2本。そのため、調査をはじめた4月以降のゲームとの比較ができるように、これまでのベスト10の表とともに掲載した。

今号で評価の対象になった2本のうちの1本、任天堂の「ファミコン探偵倶楽部 後編」が、総合得点でこれまでのベスト2に入った。とくに「お買い得度」では、テクモの「キャプテン翼」をおさえて4点台に達する堂々の第1位だ。「熱中度」でも4点台を獲得した。

それにひきかえ日本物産の「ギャリバン」は、総合得点で全24本中20位と、評価がいまいちふるわなかった。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
キャプテン翼R	803	4.361	3.821	3.872	4.041	4.321	4.361	24.771
★ファミコン探偵倶楽部 後編D	490	3.758	3.624	4.001	3.772	4.092	3.545	22.772
3Dホットラリー D	567	3.816	3.742	3.834	3.675	3.974	3.554	22.573
独眼竜政宗R	772	3.865	3.3311	3.585	3.684	4.013	3.812	22.274
ファミコン探偵倶楽部 前編D	444	3.6010	3.596	3.872	3.763	3.826	3.497	22.135
サラダの国のトマト姫R	323	4.072	3.605	3.468	3.626	3.7310	3.653	22.135
聖闘士星矢2R	398	3.816	3.577	3.3910	3.4110	3.817	3.526	21.517
忍者くん阿修羅ノ章R	349	3.954	3.643	3.409	3.3413	3.7310	3.3610	21.428
ぼくってウパD	398	3.993	3.459	3.486	3.479	3.4612	3.468	21.319
双截龍R	568	3.709	3.498	3.3611	3.548	3.875	3.3211	21.2810
★ギャリバンR	277	3.0120	3.0018	2.7220	3.0518	3.0720	3.0316	17.8820

●この表は4月1日～6月30日発売のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです

いつのまにか「2」ゲームがベスト20の半数を占めていた

超人気ゲームの「究極ハリキリスタジアム」と「妖怪道中記」が抜けたあとも、変わらず人気を集めているマリオ3と燃えプロ'88が1位と2位を占めた。

それにつけても、このベスト20を見て驚くのは、前に出たゲームと同じ題名をつけた「2」ゲームの多さだ。燃えプロ'88とマリオ3を含め、全部で9本もある。この「2」ゲームの流行は、メーカーにとっては知名度があって宣伝がしやすいからかもしれないが、ユーザーにとっては新鮮さがなくなり、現在の「元気のなさ」の原因になっているような気がする今日この頃…。

注目のゲームだよ

源平討魔伝

©㈱ナムコ・車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／SHINSEI／バンダイ・Nintendo

出してほしいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	ワールドスタジアム業P	14.5
2	R-TYPE業P	8.6
3	グラディウスII業	8.9
4	超絶倫人ベラボーマン業	4.9
5	イースIIパ	4.4
6	ハイドライド3パ	3.3
7	パロディウスパ	2.8
8	天才バカボンセ	2.7
9	パワーリーグP	2.1
10	ウイングマンパ	1.9
10	グラディウス2パ	1.9
10	アフターバーナー業セ	1.9
13	リターン・オブ・イシター業パ	1.8
14	ソーサリアンパ	1.7
15	カトちゃんケンちゃんP	1.5
16	邪聖剣ネクロマンサーP	1.4
17	ギャラガ88業	1.2
17	ファンタシースターセ	1.2
17	地獄めぐり業	1.2
20	ギャラクシーフォース業	1.1

7月2日以降に出るゲームの前人気ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
2	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	18.2
3	2	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	7.7
8	3	源平討魔伝	ナムコ	7.4
5	4	めぞん一刻	ポーステック	7.0
16	5	カイの冒険	ナムコ	6.3
15	6	三国志 中原の覇者	ナムコ	6.1
10	6	ファイナルファンタジーII	スクウェア	6.1
7	8	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	5.8
6	9	ドラゴンボール2	バンダイ	5.7
12	9	じゃりン子チエ	コナミ	5.7
8	11	ベストプレープロ野球	アスキー	5.6
19	12	イース	ビクター音楽産業	4.3
13	13	スーパーリアルベースボール	バップ	3.7
11	13	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	3.7
—	15	ウィザードリィII	アスキー	3.5
16	16	SDガンダム2	バンダイ	3.0
—	17	桃太郎電鉄	ハドソン	2.8
20	18	三国志	光栄	2.5
—	19	ファンタジーゾーンII	サン電子	1.8
—	20	ヘラクレスの栄光2	データイースト	1.7

●このページの表は本誌No.13のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、パはパソコン、セはセガ、PはPCエンジン、Rはファミコンカセットゲーム、Dはファミコンのディスクゲームを表しています。

超新作ゲーム 先取り大作戦

アキラ

カセット

11月下旬発売予定　タイトー　価格未定

あの大人気マンガがファミコンゲームとなり、やって来た!!
メガロポリス＝ネオ東京で展開される超能力ウォーズ!!

時は、第三次世界大戦後のネオ東京。ここでは、政府軍とゲリラとの戦いが繰り広げられている。

このような舞台設定の中でキミは主人公の金田となり、イロイロな人物と話をし、情報を集めてゲームを進めていくアドベンチャーゲームなのだ。アイテムも相当たくさんあるみたいだぞ。

これは、このゲーム専用のオリジナルストーリーだから、原作や、映画を知ってる子でも十分楽しめるってワケ。健康優良不良少年の金田がファミコンで大活躍するぜっ!!

アキラとは、人間の手によって造られた最強の超能力者。あまりに強大すぎる力のため、絶対零度の地下室で眠らされているのだ。ゲーム中では、このアキラが重要なカギをにぎっているゾ。感動のエンディングに期待しましょ。

○突然の大バクハツ。いったい何が起きたというのだ!?

○金田とその仲間たち。3人とも健康優良不良少年なんだよ

○金田とその仲間の乗るバイク。これで高速道路をつっぱしる!!

©マッシュルーム／アキラ製作委員会　TAITO CORP

アキラ……126
ファンタジーゾーンII……127
東方見文録……128
コナミックスポーツインソウル……128
ZOIDS 2……129
コナミックテニス……129
HOLY DIVER……129
アメリカ大統領暗殺事件……130
[illegible]……130
プロ野球殺人事件……131
天地を喰らう……131
[illegible]……132
[illegible]……132
殺人倶楽部……132
ガデュリン……132
京都花の密室殺人事件……132
ブルートレイン殺人事件……132
[illegible]……133
メーカー生VOICE……126
カプコンが最新作品をFCに……129
タイトーから最新作のFCも……133
バンダイ情報……133
超新作　先取り!の先取り……133

オパオパ

○宇宙平和のタメに1人、戦うえらいヤツ。貰い物でパワーアップしていくぞ

ファンタジーゾーンII
オパオパの涙

Mセット

8月下旬発売予定　サン電子　価格未定

帰ってきた、オパオパがまたまた大カツヤクしちゃうぞ

セガ版からの期待の移植だ。ストーリー、アイテム数、ラウンド数などスペて、セガ版とおんなじ。画面もナカナカ美しいぞオ。ラウンドは全部で8つ。各ラウンドの最後にはボスキャラが待つ。ボスは7匹。ラウンド8で、それまで登場したスペてのボスキャラが総登場。それから真実の大ボスキャラがでてくるのだ。

アイテムは23あり、ショップで買うコトができる。オナジミのビックウィングやツインボムもあるよ。ショップによって売られている品物はバラバラ。考えて買い物しよう。フツーのショップの他に、隠れショップが3つある。ここでしか買えないモノもあるぞ。

○初心者でもオーケーの簡単なラウンドだよ

○この面のボスは、あんがい弱かったりする

○みどりと水のホンワカムードの面なのね

○ワープゾーンで世界はつながっているのだ。おんなじラウンドでも面の感じはチト異なる

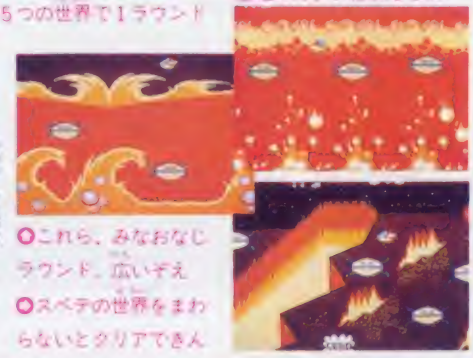
ワープゾーンをウマク使え!!前作よりずっと広いマップだよ

前作は1つのラウンドで、1つの世界だったのだが、今回はチト違う。1〜2ラウンドは3つ、3〜7ラウンドは5つの世界があるのだ。各世界は、基地をコワすと出現するワープゾーンによってつながれている。青と赤、2色のワープゾーンがあり、青は他の世界へ、赤はボスの待つ世界へと通じているよ。青いワープゾーンで世界を渡り歩きスペテの基地を破壊。その後赤いワープを使って、ボスキャラと対戦。勝てばラウンドクリアとなるんだよ。

○ホーホーというワケで火がホーホーの面だ

○おなじラウンドだと、基地のカタチはおなじだ

○5つの世界で1ラウンド



○これら、みなおなじラウンド。広いぞえ

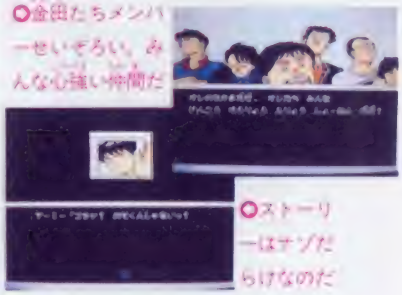
○スペての世界をまわらないとクリアできん

※画面は開発中のものです

© SUNSOFT　SEGA

○タイトル画面。ここから壮大なストーリーが始まるのだ!!

○この画面はアニメ処理で動くぞ



○金田たちメンバーせいぞろい。みんな心強い仲間だ

○ストーリーはナゾだらけなのだ

○カッコイイ、イメージイラストだね。ゲームにこのシーンは登場するかな

○コイツが主人公の金田少年なのだ

※画面は開発中のものです

コナミックスポーツ インソウル

カセット

9月16日発売予定　コナミ　価格未定

オリンピックの熱い戦いをゲームで味わってしまおうぜ！

NES版の〝トラック&フィールドII〟の移植ですよん。クレー射撃、三段とび、水泳、高飛び込み、テコンドー、フェンシング、鉄棒などのスポーツをするゲームなのだ。スペシャルのスポーツをして総合でヨイ結果をねらうオリンピックモードで、金メダリストをめざそうぜいッ。

○ハイパーオリンピックのニューバージョンといったところなのだ

○ハイパーショットは使えません。コントローラで操作するのだよーん

※画面は開発中のものです

東方見文録

カセット

11月発売予定　ナツメ　5800円

はるか東、幻の国ジパングへ。歴史のロマン背負って旅立つぜ

新規参入のメーカー〝ナツメ〟から第1弾として、コメディタッチのアドベンチャーゲームが出るよ。

黄金の国ジパングに憧れる主人公は、その名も〝東方見文録〟青年。自らその存在を確かめんとタイムマシンで過去へさかのぼり、カの、マルコーポーロの一行とともに東へと旅立つという歴史モノ。歴史モノとはいってもめちゃくちゃあっかるいキャラクタたちが、珍妙なる事件にもめげず、キリスト教伝道のため山越え砂漠を越えて行くのであります。

物語は全5章。ベニスを出発して、聖地アークル、山のボケ老人との対決の待つホルムズ、バダフシャン王国、旅の目的地であるフビライーハンの元の国を経て、夢の黄金郷ジパングへとたどり着くまで。さて、そこでは何が文録を待ちうけているのかな？

○主人公の東方見　文録氏。卒業旅行のためタイムマシンを開発

○よっぱらっちゃったよ～ん、ちなみに右の写真と同一人物。うーん

○巨大な羊の頭骨を崇拝する密教集団の黒ミサ。ちょっと不気味

○時空にひずみ発生！　真ん中にいるのはコックさんではないか

※画面は開発中のものです

今号の発売直前ゲーム再チェック メーカー生Voice

ライジン

7月12日発売予定
DOG　500円

ゲームセンターに行って500円を捨てる前にディスクを持ってお店に行こう。（スクウェア・西岡大）

○No.12、P44で特集

ムーンボールマジック

7月12日発売予定
DOG　500円

激ムズピンボールここに登場！　私は担当のクセに今だクリアできないのであった。（スクウェア・西岡大）

○No.13、P40で特集

スーパーブラックオニキス

7月14日発売予定
BPS　5900円

キレイな画面とリアルなBGM。大ぜいのモンスターがキミをオニキスの世界へさそうぞ。（BPS・NAN）

○No.12、P46で特集

©NATSUME・KONAMI・マイクロキャビン／スクウェア・システムサコム／スクウェア・BPS

ZOIDS 2 ゼネバスの逆襲

カセット

12月上旬発売予定
東芝EMI　5900円

中央大陸に再び平和を取り戻せ

地球から6万光年の彼方にあるゾイド星。その中央大陸で再び死闘が始まろうとしていた。キミはメカ生体ゾイドを操り敵帝国軍を倒すために戦う、というRPGなのだ。

メイン画面はタテ24画面、ヨコ32画面と前作に比べ巨大になっているのだ。登場ゾイドは約44種類。アイテム類は特殊アイテムとパワーアップアイテムの2種類があり、両方ともいっぱいあるぞ。

今回は主人公がゾイドから降り、街の中で情報収集や買い物をしたりする。強化パーツを買ってゾイドをパワーアップさせるコトもできるぞ。

○メカ生体ゾイドに乗りこみ広い大陸を歩きまわろう

○町の中での会話シーン。このように街で情報収集ができるのだ

○水中用ゾイドに乗りこめば海の中でもスイスイ

○タイトル画面、キレイなグラフィックだ

※画面は開発中のものです

コナミックテニス

8月19日発売予定
コナミ　3300円

テニスゲームの決定版となるか

コナミからも、いよいよテニスが登場なのだ。1人で遊べば対CP、2人で遊ぶときは対戦試合が楽しめるぞ。

試合に勝てば勝つほど、自分の選手の実力はパワーアップする。エキサイティングベースボールのように、RPGの要素を持っているのだ。

○2プレイはシングルの対戦なのだよ

○1プレイは対CP戦なのだ

※画面は開発中のものです

HOLY DIVER

カセット

発売日未定
アイレム　価格未定

魔法世界のアクションゲーム!!

ファンタジックなアクションゲームとして前回紹介したこのゲームの、新しい画面ができたゾ。

舞台は中世ヨーロッパ。魔法世界、実世界、中間世界があるという設定で、主人公のランディはそのうち魔法世界の王子だ。しかし今は3つの世界すべてが暗黒皇帝ブラックスレイヤーに支配されてしまっている。ランディは指先から放つ魔法を唯一の武器にして、ブラックスレイヤーと戦うために旅に出るのだ。

迫力の縦横スクロール、次から次へと立ちふさがる敵と、楽しみイッパイみたいだよ。

○中世をイメージしたグラフィックはなかなかの美しさ

○魔法世界の王子としての宿命が彼を戦いへと導くのダ

※画面は開発中のものです

カプコンから話題映画のゲームが!

カプコンから3本のゲームがリリース。1本目は"スウィートホーム"。これは来年正月に公開される同名映画のファミコン化。ホラー系のRPGに。2本目はアノ"マルサの女"がAVGで。3本目はルーカスフィルムの冒険ファンタジー映画"ウィロー"。3本ともロムカセットで、来年発売予定だ。

○先日行われた"スウィートホーム"の制作発表

©TOSHIBA EMI TOMY ZOIDS・KONAMI・IREM CORP.

暗黒神話

カセット ヤマトタケル伝説

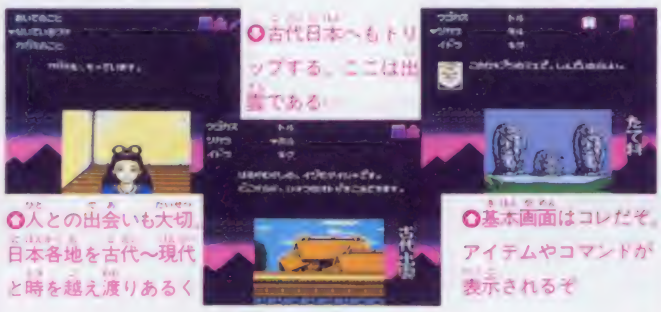
年内発売予定　東京書籍　価格未定

日本の古代史を舞台にしたSFアクション・アドベンチャーだ

主人公、武は幼いころ殺された父親のナゾを探るうちに、自分がヤマトタケルの末えいにあたることを知り、父親の死がヤマトタケルによって滅ぼされたクマソとの1600年にも及ぶ戦いの一部であることも知った。武はクマソの呪いを解くため、自らの守護神を呼び出そうと3種の神器を求めて旅するのである。

諸星大二郎のマンガが原作だ。基本はコマンド式のアドベンチャーで敵との戦闘シーンではアクションに切り替わるぞ。主人公の行く手をはばむ敵を倒し、数々のナゾを解きながら進んで行くコトにより彼の能力は成長して行く。3種の神器を持っているか、いないか、も主人公の能力に大きくかかわってくるぞ。

グラフィックのキレイさはごらんのとおり。諸星ファンもマンソクできる、できあがりなのだ。



○古代日本へもトリップする。ここは出雲である

○人との出会いも大切。日本各地を古代～現代と時を超え渡りあるく

○基本画面はコレだぞ。アイテムやコマンドが表示されるぞ

○敵との戦闘シーンなのだ。横から見た画面に切りかわる

※画面は開発中のものです。

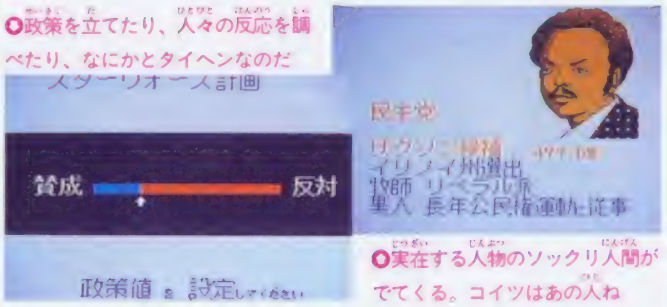
○グラフィックの美しさをみてね

C 諸星大二郎／東京書籍

アメリカ大統領選挙

カセット

10月中旬発売予定　ヘクト　価格未定



○政策を立てたり、人々の反応を調べたり、なにかとタイヘンなのだ

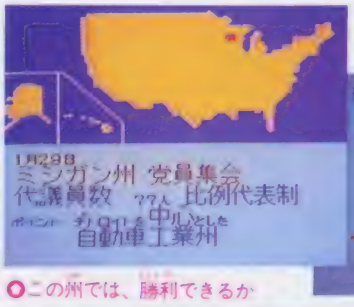
○実在する人物のソックリ人間がでてくる。コイツはあの人ね

いかにして栄光の地位を手に？大統領選を疑似体験できるのだ

キミはアメリカ大統領候補となり、他の候補者たちと選挙戦を繰りひろげていく。思考力がモノを言うシミュレーションゲームなのだソ。

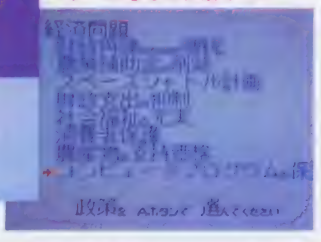
キミは候補者となり、4人の対立候補たちと戦っていく。他に4人のスタッフが登場し、スタッフとの会話で、情報を手に入れたり、作戦を立てたりするコトができる。スタッフがゲームの進行役なワケだ。設定は実際のモノとほぼおなじ。フクザツな〝アメリカ大統領選挙〟の制度をファミコンで楽しみながら知ってもらうのが、ヘクトさんのネライなのだそう。

○登場人物のグラフィックはリアルなタッチなのだ



※画面は開発中のものです。

○ムズイ大統領選挙のコトもゲームならヨク解りマス



○この州では、勝利できるか

©ヘクト

天地を喰らう

カセット

発売日未定　カプコン　価格未定

広い広い中国。キミはこの国を統一することができるだろうか

本宮ひろ志のマンガのファミコン版なのだ。

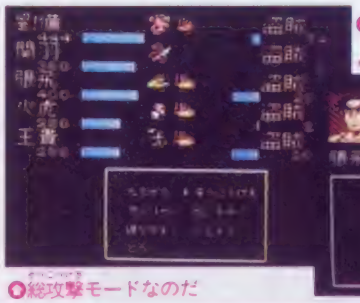
三国時代の中国は、各地の武将たちの争いがモトでゴッチャゴチャになっていた。このままでは中国の未来は暗い。なんとかせねば！　大志をいだく青年劉備が立ちあがった。彼は関羽、張飛とともに、中国統一をめざして旅立つのであった。

広大な中国が舞台のシミュレーションRPG。200人におよぶ武将の中から仲間となる人々を選びだしパーティを組む。戦闘シーンでは、全員が自動的に戦う、総攻撃モード、なんていうのもあるんだ。全員がいっせいに戦うシーンはナカナカびっくりよ。

このように3人でワッセ、ワッセとススむ

画面はかなり広いぞう。とにかくあるけ、あるけなのよ

町に行って話をしたり、アイテムを集めたりとイロイロする



ステータス画面なのだ。よく研究しないとね

総攻撃モードなのだ

※画面は開発中のものです。

プロ野球？殺人事件

カセット

11月発売予定　カプコン　価格未定

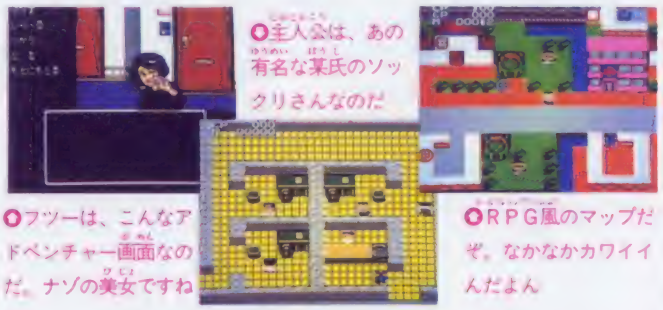
なんでもアリのアドベンチャー。はやりの野球ゲームではナイぞ

元プロ野球選手で現野球解説者の主人公はフツーの善良な市民である。にもかかわらず殺人事件にまきこまれてしまった。「いったい私がナニをした!!」という主人公の訴えは空にムナシく消えていき彼は警察に追われる身となってしまう。真犯人を見つけ出し、主人公の疑いをはらそう。

コマンド式のアドベンチャーなのだが、マップ画面や野球シーンも出てきてしまう。

おまけに事件は殺人だけでなくニセ札事件もからんでくるのだそう。野球と名がつくからスポーツゲームかな、とか思いがちだが違うんだよん。

なにかが、おこりそうなタイトル画面。ウムムムッ



主人公は、あの有名な某氏のソックリさんなのだ

フツーは、こんなアドベンチャー画面なのだ。ナゾの美女ですね

RPG風のマップだぞ。なかなかカワイイんだよん

カケッコだ。ドカベンくんも登場しちゃうよ

野球シーンもでてくるのだ

※画面は開発中のものです。

©本宮ひろ志　本宮企画　CAPCOM　集英社

©CAPCOM

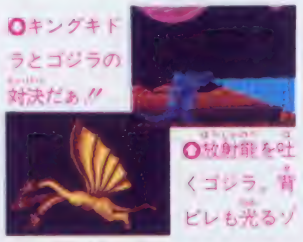
ゴジラ

カセット

発売日未定
東宝　価格未定

画面写真がでたぞぉ!!

前号で紹介したゴジラの続報だゾ。おなじみの東宝怪獣たちが画面の半分くらいの大きさで登場。シミュレーションとアクションの要素を含んだゲームになる予定だそうだ。



○キングギドラとゴジラの対決だぁ!!

○放射能を吐くゴジラ。背ビレも光るゾ

※画面は開発中のものです

ゲバラ

カセット

9月発売予定
SNK　価格未定

革命軍を勝利に導け!!

戦争物アクションゲームが業務用から移植されるよ。

キミは主人公ゲバラとなり、敵軍を倒していくのだ。各ステージの終わりにはボスキャラが、待ちかまえているぞ!!

○この島が戦場となるのだ

※画面は業務用のものです

殺人倶楽部

カセット

発売日未定
セタ　価格未定

複雑怪奇な殺人が発生

パソコン版から推理アドベンチャーゲームが移植されるぞ。

キミは探偵J・B・ハロルドとなり、殺人事件のナゾを解明していかなければならない。キミにこの事件は解決できるか。

○次々に出てくる容疑者達

※画面はパソコン版です

ガデュリン

カセット

発売日未定
セタ　価格未定

新ゲーム早くも移植か

パソコン版からRPGが移植されることになったぞ。詳しいことはまだ決定していないそうなんだガストーリーやシステムなどは大幅に変わるそうだ。期待してまっててね。

○移植後はどうなるかな?

※画面はパソコン版です

京都花の密室 殺人事件

カセット

1月発売予定
タイトー　価格未定

山村美紗の第2弾だ!!

今回は、華道界にて起こった殺人事件を解決していくアドベンチャー。舞台は、前回と同じ京都。完璧な密室トリックを見破れるかどうかが、解決への糸口だ。

○顔なじみの面々も…

○この平和な京都で、また殺人が…

※画面は前作のものです

ブルートレイン 殺人事件

カセット

11月発売予定
アイレム　価格未定

時刻表を片手にADVG

推理作家として有名な西村京太郎が原作のアドベンチャーゲームが発売される。ブルートレイン・さくら号の中で起きた殺人事件。キミは、この時間トリックを見破れるか。

○ビジュアル画面のもと絵となるドット絵を入手!!

©東宝／東宝映像・SNK・リバーヒルソフト・アーティック・TAITO CORP.

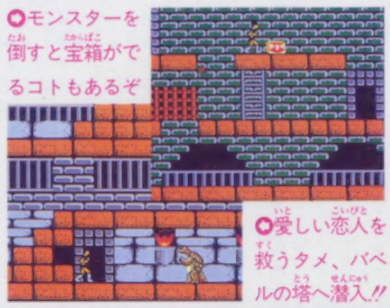
魔塔の崩壊

9月2日発売予定
ポニーキャニオン　3000円

あの有名なバベルの塔が舞台だ

神の怒りにより破壊されたバベルの塔。そこに棲みついていた魔物どもが仲間を増やし、塔周辺の街を襲いだした。恋人を魔物にさらわれてしまった主人公は恋人を助け出し、塔を完全に破壊するため〝破壊のカギ〟を求め1人、塔の中に入って行くのであった。

主人公は魔物を倒すことによりレベルUPしてイロイロなアイテムを使えるようになる。つまりアクションRPGなんだ。塔の内部は5レベルにわかれていて1レベル内に5ステージある。各レベルの最後には大ボスが待っている。最上階をめざして突き進め。



●モンスターを倒すと宝箱ができるコトもあるぞ

●愛しい恋人を救うタメ、バベルの塔へ潜入!!

※画面は開発中のものです

タイトー業務用

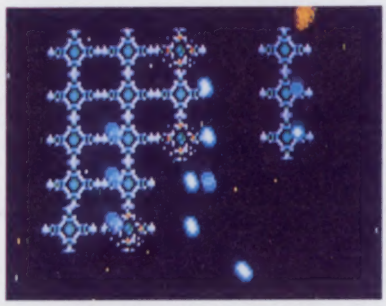
■レイメイズ
■ハレーズコメットがファミコン化
●究極タイガー

ゲーセンでオナジミの3本ガファミコン化されるぞよ。

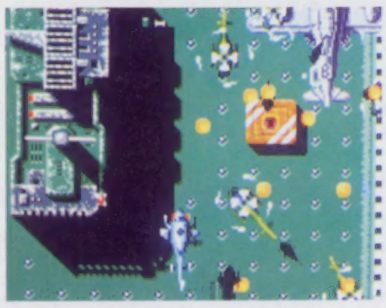
まずは、ただいまゲーセンにて稼働中の〝レイメイズ〟。パックマンタイプのゲームでパズル風画面の中をパクパクエサ(?)を取りながらススむ。

●ちとレトロなフンイキがマル。のレイメイズ。ゲーセンで見たコトあるでしょ!

特殊なエサを取るとデカキャラの待つステージへワープ!デカキャラは昆虫モドキでオドロだぞ。内容、タイトル共に変更予定アリ。ディスクで11月発売予定だ。ちょいと古めだが、ビシバシシューティングの〝ハレーズコメット〟。自分の星を守るタメに戦うというストーリーなのだ。来年1月にディスクで発売。そして〝究極タイガー〟。ヘリにてやるシューティングなのだ。カセットで来年3月発売の予定だ。



●とにかく撃って、タマをよけまくしょうのハレーズコメットなのさ。おもわず燃えてしまいます



●大人気の究極タイガー。究極のシューティングなんだってさ

※画面は業務用のものです

'88おもちゃショー バンダイ速報

7本の新作が発表されていたけど3本は本誌で紹介ズミ。未紹介のモノは、ディスク2本とカセット2本であったぞ。9月中旬発売予定〝ウルトラマン倶楽部〟、10月下旬発売予定〝じゃあまん探偵団魔隣組〟はディスクで。FT用ソフトで10月下旬発売予定の〝風雲たけし城二〟、10月中旬発売予定でタイトルはまだヒミツのゲームはカセットで…。このほか発表されてなかったが、週刊少年ジャンプのキャラ総登場のゲーム、〝ファミコンジャンプ〟もカセットで発売の予定だ。

●隠されているゲーム、その名はナニ?

超新作 究極!の先取り

●アイレムより〝魔獣都市ナーガ〟がカセットで。発売日未定。

●コナミの〝エキサイティングアイスホッケー〟が〝コナミツクアイスホッケー〟に題名変更。

●セタより〝トムソーヤーの冒険〟がカセットで。タテ+ヨコスクロールのAC。年内発売予定。

●ボードゲームタイプの〝人生劇場(仮称)〟がタイトルからカセットで出るぞ。わらえる人生ゲームなのだ。発売日は未定よ。

●東宝よりACアドベンチャー〝燃える!お兄さん〟がカセットで発売される。発売日等未定。

●任天堂より書き換えにて〝エキサイトバイク〟が。ファミコン版ではなく業務用の移植だ。書き換え日は未定だよん。

●学習研究所より〝うさぎの時限の盗難事件〟がディスクで出る。詳細はまだ未定だ。〝メルヴィルの炎〟が〝ムーランルージュ戦記・メルヴィルの炎〟というタイトルに変更されたよん。

●ケイ・アミューズメントリースより〝ザ・トライアスロン〟がカセットで出る。11月下旬発売。

●ソフエルの〝軍人将棋〟が〝帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?〟に変更された。〝CASIーNOKーD〟も〝100万$キッド〟にタイトルが変更しました。

●コトブキシステムより〝ナルドタック〟が9月上旬カセットで出る。アクションゲームだ。

●トーワチキの〝恐怖の手紙〟が〝Mからの挑戦状(仮称)〟というタイトルになりました。

©ポニーキャニオン・TAITO CORP.

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

7月

12日 ♥ライジン ★DOG♣500円
12日 ♥ムーンボールマジック ★DOG♣500円
14日 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円

15日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.15 発売日

15日 ●ベストプレープロ野球 ★アスキー♣5800円
15日 ●伝説の騎士エルロンド ★ジャレコ♣5500円
15日 ●じゃりン子チエ ★コナミ♣5800円
19日 ♥ドンキーコングJr. ★任天堂♣500円
19日 ■Mr. GOLD ★東映動画♣3400円
20日 ●ヒットラーの復活 ★カプコン♣5900円

21日木 ファミマガVideo創刊号発売日 1780円

22日 ●カイの冒険 ★ナムコ♣3900円
22日 ■コナミックアイスホッケー ★コナミ♣3300円
22日 ●カケフ君のジャンプ天国 ★ビック東海♣5300円
26日 ●レインボーアイランド ★タイトー♣5500円
26日 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣5800円
27日 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣5900円
28日 ■ビッグチャレンジ/柔道選手権 ★ジャレコ♣3200円
29日 ●三国志 中原の覇者 ★ナムコ♣6900円
29日 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
29日 ●GREAT TANK ★SNK♣5500円
30日 ●スーパーリアルベースボール ★バップ♣5500円
下旬 ●水戸黄門II ★サン電子♣5500円
下旬 ■KARATE CHAMP ★データイースト♣3300円
下旬 ■爆闘士 バットンくん ★ソフトプロ♣2980円
未定 ●不如帰 ★アイレム♣6500円

8月

3日 ●太陽の神殿 ★東京書籍♣5900円

5日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.16 発売日

9日 ■地雷くん ★ジャレコ♣3200円
9日 ●ファイナルラップ ★ナムコ♣5200円
10日 ■シルヴィアーナ ★バック・イン・ビデオ♣3500円
10日 ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣5900円
10日 ♥谷川浩司の将棋指南IIつめ将棋 ★ポニーキャニオン♣500円
上旬 ●燃えろ!! プロ野球88'決定版 ★ジャレコ♣5800円
上旬 ●ドラゴンボール2 ★バンダイ♣5800円
12日 ●マッド・シティ ★コナミ♣5500円
12日 ●ウィナーズカップ ★データイースト♣5800円
12日 ●ファミコンウォーズ ★任天堂♣5500円
16日 ●エッガーランド2 ★HAL研究所♣5600円
19日 ♥ファイヤーロック ★ユース♣500円
19日 ♥リサの妖精伝説 ★コナミ♣500円
19日 ■コナミックテニス ★コナミ♣3300円
中旬 ●闘将!! 拉麺男 ★バンダイ♣5800円
30日 ●イース ★ビクター音楽産業♣6200円
下旬 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣未定
下旬 ●スーパーダイナミックスバドミントン ★バップ♣4900円
下旬 ●スーパーピンボール ★ココナッツ・ジャパン♣5800円
未定 ●マニアックマンション ★ジャレコ♣5500円

9月

2日 ■魔塔の崩壊 ★ポニーキャニオン♣3000円
上旬 ●ファミコン名人戦 ★SNK♣5900円
上旬 ●ドナルドダック ★コトブキシステム♣未定
16日 ●雪幻道士 ★ポニーキャニオン♣5900円
16日 ●コナミックスポーツインソウル ★コナミ♣未定
中旬 ●本命(仮称) ★日本物産♣5500円
27日 ●BEYE'S ★セタ♣5800円
下旬 ●ナイトライダー ★バック・イン・ビデオ♣5500円
下旬 ■キック&ラン ★タイトー♣3300円
下旬 ●VIVA Las Vegas ★エピック・ソニーレコード♣5900円
未定 ●源平討魔伝 ★ナムコ♣未定
未定 ■ウルトラマン倶楽部(仮称) ★バンダイ♣未定
未定 ■神宮寺三郎III(仮称) 前編 ★データイースト♣未定
未定 ●ゲバラ ★SNK♣未定

9月

未定 ●大戦略 ★ポーステック♣5800円
未定 ●明治維新 ★ユース♣未定
未定 ●燃えろ!! プロバスケット ★ジャレコ♣未定
未定 ●坂本龍馬 ★東芝EMI♣5900円
未定 ●亀の恩返し ★ハドソン♣未定

10月

上旬 ●Might and Magic ★学習研究社♣5900円
上旬 ●孔雀王 ★ポニーキャニオン♣5800円
上旬 ●中嶋悟 F1ヒーロー ★バリエ♣未定
中旬 ●ザ・ブラックバスII ★ホット・ビィ♣5800円
中旬 ●アメリカ大統領選挙 ★ヘクト♣未定
中旬 ●ローラーボール ★HAL研究所♣5800円
下旬 ●スーパーマリオブラザーズ3 ★任天堂♣未定
未定 ●たけしの戦国風雲児 ★タイトー♣未定
未定 ●三国志 ★光栄♣未定
未定 ●ストライダー飛竜 ★カプコン♣未定
未定 ●エイリアンシンドローム ★サン電子♣未定
未定 ●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
未定 ●風雲!! たけし城二 ★バンダイ♣未定
未定 ■じゃあまん探偵団魔隣組(仮称) ★バンダイ♣未定
未定 ●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円
未定 ■神宮寺三郎III(仮称) 後編 ★データイースト♣未定
未定 ●スペースハリアー ★タカラ♣5600円

11月中旬 ●DEJA VU ★コトブキシステム♣未定
11月下旬 ●ザ・トライアスロン ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
11月下旬 ●サンダーバード ★バック・イン・ビデオ♣5500円
11月下旬 ●アキラ ★タイトー♣未定
11月未定 ■レイメイズ(仮称) ★タイトー♣未定
11月未定 ●東方見文録 ★ナツメ♣5800円
11月未定 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣未定
11月未定 ●西遊記ワールド ★ジャレコ♣未定
11月未定 ●トップライダー(仮称) ★バリエ♣未定
11月未定 ●スーパースタープロレスリング(仮称) ★日本物産♣5500円
11月未定 ●プロ野球?殺人事件 ★カプコン♣未定
11月未定 ●桃太郎電鉄 ★ハドソン♣未定
11月未定 ●帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円
11月未定 ●浦島次郎 ★バップ♣未定
11月未定 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派 ★アスミック♣5900円
12月上旬 ●忍者龍剣伝 ★テクモ♣未定
12月上旬 ●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円
12月中旬 ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣未定
12月未定 ●ロックマン2 ★カプコン♣未定
12月未定 ●松本亨の株式必勝学2 ★イマジニア♣未定
12月未定 ●御存知/弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣未定
12月未定 ●ファイナルファンタジーII(仮称) ★スクウェア♣未定
12月未定 ●100万$キッド ★ソフエル♣未定
12月未定 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣未定
12月未定 ●里見八犬伝 ★SNK♣未定
12月未定 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣未定
64年1月 ●ムーランルージュ戦記 ★学習研究社♣5900円
64年1月 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣未定
64年1月 ●究極タイガー ★タイトー♣未定
64年1月 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
64年1月 ■ハレーズコメット ★タイトー♣未定
64年2月 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円
64年3月 ●Mからの挑戦状(仮称) ★トーワチキ♣未定

発売日未定

●ガデュリン ★セタ
●百鬼夜行 ★ユース
●蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン ★光栄
●HOLY DIVER ★アイレム
●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●忍者らホイ/ ★アスキー
●ウィザードリィII(仮称) ★アスキー
●天地を喰らう ★カプコン
●マルサの女 ★カプコン
●スウィートホーム ★カプコン
●赤竜王 ★サン電子
■なんきんのAVG(仮称) ★サン電子
●トムソーヤーの冒険 ★セタ
●殺人倶楽部 ★セタ
●西遊降魔録 ★テクノスジャパン
●暗黒神話 ★東京書籍
●ウィロー ★カプコン
●人生劇場(仮称) ★タイトー
●北斗の拳III(仮称) ★東映動画
●電撃ビッグバン/ ★ビック東海
●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ
●燃える/お兄さん ★東宝
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード
♥エキサイトバイク ★任天堂
●ヘラクレスの栄光2 ★データイースト
●ファンタジー ★ポーステック
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●ゴジラ ★東宝
●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード
●黄金バット ★学習研究社
■うさぎの時限の迷宮事件 ★学習研究社
●エアーウルフ ★九鉄貿易
●かってにシロクマ ★SVI
●ファミコンジャンプ ★バンダイ
■タロット占い(仮称) ★スコービオンソフト
■歴史大冒険 ★スコービオンソフト
■ホワイトペーパー ★スコービオンソフト
■地理制覇大冒険 ★スコービオンソフト
●SDガンダム2 ★バンダイ
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン

HAL Laboratory
究極のパズルゲーム
愛の迷路は限りない!!
いつものように平和な朝を迎えたエッガーランド。目をさましたロロはララの姿がないことに気が付く。と、突然届いた悪い知らせ。なんと、倒したはずのエッガー大王が復活したというのだ。新たな迷宮のかなたにララは連れ去われたのだ。1度ならずも2度までもララを奪っていったエッガー大王を倒し、ララを取りもどすために旅にでる。キミとロロのコンビネーションパワーが全てを決める。
8月発売予定
悪ふたたび!
ファミリー コンピュータ™用ROMカセット
めいきゅうのふっかつ
エッガーランド
迷宮の復活
標準小売価格 ¥5,600
株式会社HAL研究所
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO. 14 7月15日号
昭和63年7月15日発行
第4巻第14号(通巻61号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700代
定価290円

Nintendo®

ファミコン 探偵倶楽部™

消えた後継者 前編 後編

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

前編：FMC-TC1 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
4月27日(水)発売

後編：FMC-TC2 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
6月14日(火)発売

ディスクライターでの書き換えは、前編5月14日(土)より、後編6月28日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

恐るべき伝説の残る明神村。
老婆の遺産をめぐって次々と起こる連続殺人事件。
本格推理アドベンチャー、任天堂から遂に登場！
謎を解くのは　君だ!!

おしらせ

●ディスクファクスを通じて、ご応募頂きましたファミコンイベントは"3Dホットラリー"をもって終了させて頂きました。
ファミリーコンピュータ ネットワークシステムを完成するための実験に多数のご参加、ご協力くださいまして、ありがとうございました。
FAMILY COMPUTER NETWORK SYSTEM

	ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
ディスクカード書き換え情報	仮面ライダーBLACK(両面ソフト)	6／14	ファイナルコマンド赤い要塞(両面ソフト)	6／28
	風雲少林拳暗黒の魔王(両面ソフト 3D対応)		亜空戦記ライジン(両面ソフト)	7／12
	バイオミラクル ぼくってウパ(両面ソフト)		ムーンボールマジック(両面ソフト)	
	ファミコン探偵倶楽部(後編)(両面ソフト)	6／28	ドンキーコングJR(片面ソフト)	7／19

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781　大阪支店(06)245-4155　名古屋営業所(052)571-2506　岡山営業所(0862)52-1821　札幌営業所(011)621-0513

©1988 Nintendo

雑誌 27713—7/15

© by Tokumasyoten 1988　印刷　凸版印刷　Printed in Japan